昭和61年6月20日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第9号(通巻14号)ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。
ファミリーコンピュータ
280 YEN
Magazine
サービス定価号
スクープ
グラディウス
大技発見!
新作大紹介
◎スクーン
◎東海道五十三次
◎スーパーチャイニーズ
魔界村攻略法
PART 3
超ウルトラ技テクニック50+負ワザ15+クイズ1
NO. 9
1986/6/20

SQUARE
声が聞こえる
違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。
予価/4,900円
ゲーム内容に関する御質問は、往復ハガキにてお問い合わせ下さい。
ユーザー・サポート ☎03-545-3519(AM9:30〜12:00 PM1:00〜6:00)
※通信販売ご希望の方は、商品名、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留でスクウェアまでお申し込み下さい。
スクウェア
〒104 中央区銀座3丁目11-13
TEL. 03-545-3519

KING'S KNIGHT

キングス・ナイト

©スクウェア

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

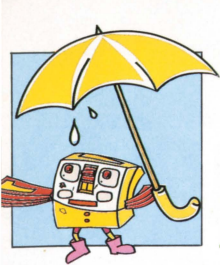
勇者の呼び

レイジャック!
カリバ!
トビー!
バルーサ!

キングスナイト

4人の勇士(レイジャック、トビー、バルーサ、カリバ)が、4つの面からそれぞれ現われて、ひとつのフォーメーション・パーティーを作り、必殺ワザを使って、ドラゴンを倒し、姫を助け出すのだ。ニュータイプのロールプレイングの面白さだよ。各面には、たくさんの障害物が君の行く手を遮るよ。キャラクターは、自由にジャンプしたり、泳いだり、破壊したりするんだ。
かくれキャラも、今までに見たこともないほどぞくぞく出てくるし、ワープ世界も、君を驚かせてくれるだろう。

KING'S KNIGHT
GAME BOOK
キングスナイト
クレア姫を救え!
MDクラブ

同名タイトルゲームブック「キングス・ナイト」6月2日発売。

NO.9 1986 6月20日号

この雑誌についてのお問い合わせは

電話にて、月曜日〜金曜日(休日を除く)の午後4時〜6時の間にお願いします。
なお、直接雑誌の記事に関すること以外の一般的なご質問にはお答えしかねますので、ご了承ください。
編集部直通☎03-459-1700

ゲーム別さくいん

●Publisher／栃窪宏男 ●Editor／佐瀬伸治 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Editorial Staffs／木村仁・工藤陽子・今野文恵・高垣聡・中村洋司・湊博道・村田憲生・山科敦之・山本直人 ●Assistant Editors／岡芳郎・小澤誠昭・加藤千香子・坂井肇・沢谷竜子・白戸知巳・諏訪由里子・深貝幸司・間杉邦彦・三浦昭彦・守屋貴章 ●Editorial Coordinator／今野文恵 ●Contributor／ファミコンあばきの会DONKEY ●Proofreader／徳山 達 ●Staff Photographer／萩原脩 ●General Coordinator／島宮美幸
〈制作〉 ●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／池田伊知郎・神田みき・鈴木俊明・住田博幸 ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrator／佐々木けい子 ●Logotype Designer／小口誠 ●Character Designer／神田みき ●Finish Designer／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。
©徳間書店 1986 本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます。

もくじ〜!

ファミリーコンピュータ
Magazine

要塞ゼロスも

どーんと

ステージマップほか

ビックリ連射!!

イウス ウル技攻略法

ビッグなシューティングゲームがファミコンで楽しめちゃうと、みんなの注目ゲーム「グラディウス」。発売直後からドンドンとよせられたウル技の数々を、いっきなり集大成してスクープ大公開!! この大技の続出にキミは耐えられるか!? さあ、はじめるぞォ～!!

ウル技攻略 1

いきなりフルパワーアップ!

グラディウスの基本はなんといっても"パワーアップ"。だけどマダマダ未熟で、パワーアップカプセルが取れないよお、なんて言ってるキミたちに、ドーンと、パワーアップコマンドを伝授しちゃおう。プレイ中のいつでもいいから、ポーズをかけよう。そして、十字ボタンを上・上・下・下・左・右・左・右、Ⓑボタン、Ⓐボタンの順番で押してみよう。すると、オプション2つとミサイルを装着するうえに、一段階スピードアップしちゃうのだ!!

©コナミ

おお大技続出！

これでイチコロ!!

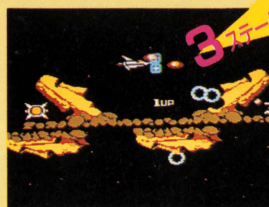
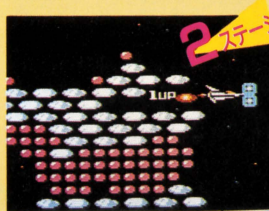
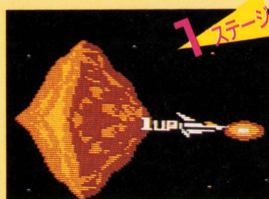
コナミ

グラデ

これがワープのひみつ

1UP全公開!

ウル技攻略

1UPも大発見!!

サテ、右のパワーアップコマンドを使ってもゼ〜ンゼン先へ進めないというキミ！　そんなキミに届けるウル技がこの隠れ1UPだ。5つのステージの中に隠されているあるポイントに、ビックバイパーを移動させる。そうすれば1UPするぞ！

おっと忘れてた。1UPするためには条件がもう1つ必要だ。それは、その時にスコアの千の位が偶数であるということ。0・2・4・6・8ならOKというワケだ。左は1UPポイントの全画面。次のページからのマップの赤丸のトコが、1UPポイントだ。

1UP全ポイントだ！

千の位が偶数のとき出るゾ！

ちょっとウル技

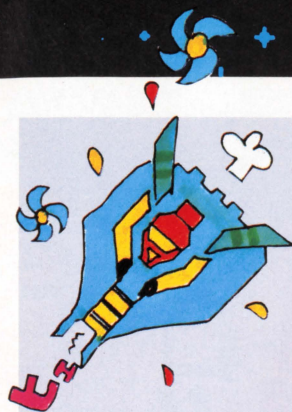
隠しメッセージをキミは見たか!?

まず、コントローラ、ジョイスティック、どれでもいいからⒶボタンとⒷボタンの両方を押そう。そうして、リセットボタンを押す。すると……。ン!?　画面が灰色になって、ナニヤラ文字が……。いったいこの文字の正体は!?と、コナミさんに問い合わせてみたら、″あれは製品がきちんと作動するかのチェックのためのものです″とのお答え。ちょっと、ガッカリ!?

KONAMI ONE
GRADIUS ONE

➡イミがあると思ったのに……

ウル技攻略

敵の攻撃をかわす安全攻略法!!

ビッグコアをドーンと倒せ

機数も増えたし、パワーアップもできた。次はステージを守るビックコアの攻略法だ。まずは下の2つの写真をごらんあれ。ビッグコアの上下の動きをまずは、よく見よう。そしてその動きの中心に、ビックバイパーを持ってくると、なんとビームにあたることナク、ビッグコアが狙えるゾ。

ビックバイパーを前に進ませてみると……ナント！ ビッグコアに半分ぐらいつっこんでも大丈夫ナノダ!! これでコイツはクリアだぜっ!!

⇧動きをよく見れば楽勝だけど、いつも同じようにはイカないゾ。臨機応変にガンバルのが大事ダ

⇩半分ぐらいまでならへーキだよ。一撃必殺を目指すキミに

火山だって安全クリア

ステージ1と4の火山の迫力は思わずマッツアオ。でもご安心アレ！ とにかく画面左に行こう。そしてステージ1では画面の一番上、4では一番下まで移動するノダ。そここそ火山の安全地帯。あとは岩で得点をカセげばヨイ。

ザブで得点をかせげ

ステージ2の終わりのザブ。つぎつぎとワキでるヤツらも、バリアとオプション、レーザー、スピードのフル装備で行けばOKだ。画面の中心にビックバイパー、上下にオプションというフォーメーションを組んでうちまくろう！

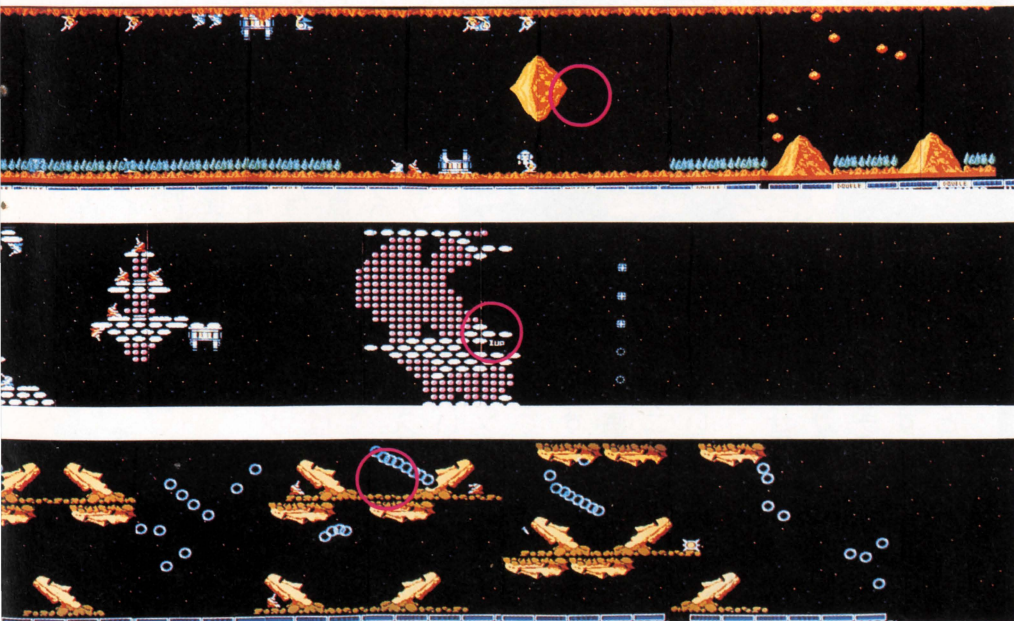
ザブなんてヘヘン！

⇩バリアに注意しながらやってみてネ！

火山もヘッチャラさ！

⇧点数をドーンとカセいでしまおうぜい

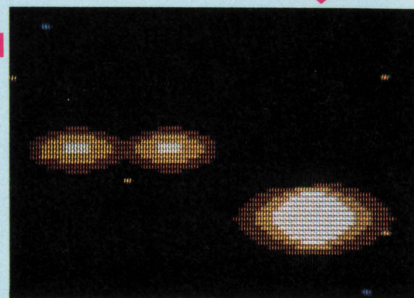
"グラディウスの全てが知りたい！"というキミに、特別にお届けしちゃうのが、この6ステージマップだ。なんで6ステージなのかというと、5ステージは触手細胞ばっかり出現するので、マップ自体に意味がないので、はぶいてしまったためなのダヨ。このマップがあれば、各ステージの地形は一目瞭然！ ついでに、各ステージのフンイキも、じっくりと味わえちゃうというワケ!! マップ中の赤丸と青丸は、1UPと5000点ポイントをそれぞれ示しているヨ！ それがら、各ステージにたどり着くまでの空中戦の部分は、残念だけれどカットしちゃっている。

（10ページ下段に続く）

コンティニューでススメ！

ビックバイパーが全部やられてしまったとしても、あきらめるのはまだ早い。コンティニューのウル技を使って、どんどん先に進もう。

やり方は、「GAME OVER」と表示されている間に、コントローラⅠの十字ボタン下を1回、上を1回押し、ⒷⒶⒷⒶⒷⒶと、ⒷⒶを4回くり返すというもの。これで待てば、やられたステージから再開できる。ただし、スタートボタンを押したりするとうまくいかないので注意！

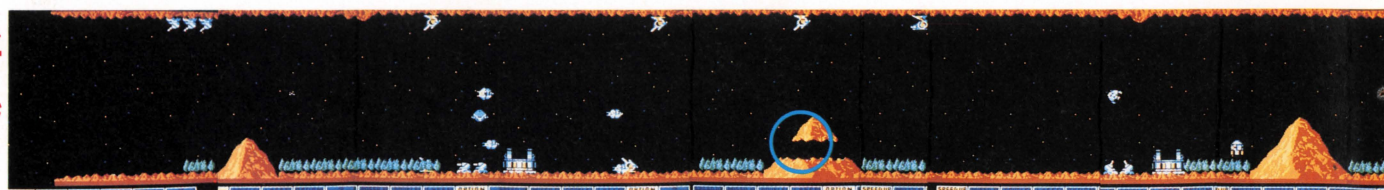
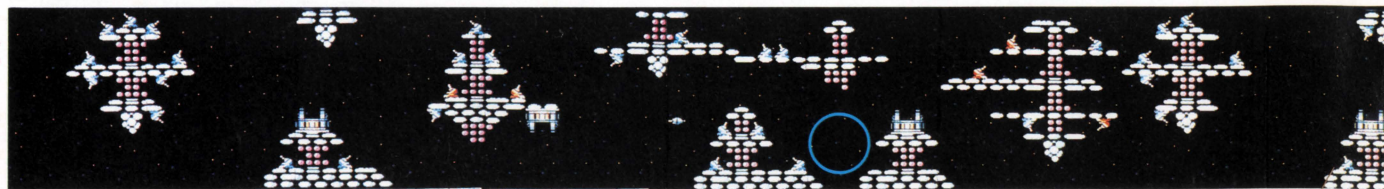
以上のコマンドを入力して自然にゲームが始まれば、大成功ということだネ。

⇩ここまできたのに残念だ!! もう残りがない。やられる〜〜

⇦健闘むなしくビックバイパーはやられてしまった

⇧しかし、このゲームオーバーの音楽中に、コマンドォ〜く

⇨すると、どうだ!! もしかしてこのステージは!?

⇧コンティニューで、いきなり触手ステージから再開できた!!

ステージ1
ステージ2
ステージ3

ウル技攻略

連射モードでビシバシクリア!!

さあ、次は極めつきの連射モードだヨ。

まずとにかく、赤カプセルを取って、下のゲージを右はしにあわせよう。そうして、千の位が0になったところで、もう1つ赤カプセルを取り、ゲージを左はしにチェンジ！ するとナント、ビックバイパーに連射機能が備わるんダ!! これは1度やられるか、7ステージをクリアするまでズッと有効だゾ!! これで敵を全滅させちゃおう!!

ゲージを右はしにして……

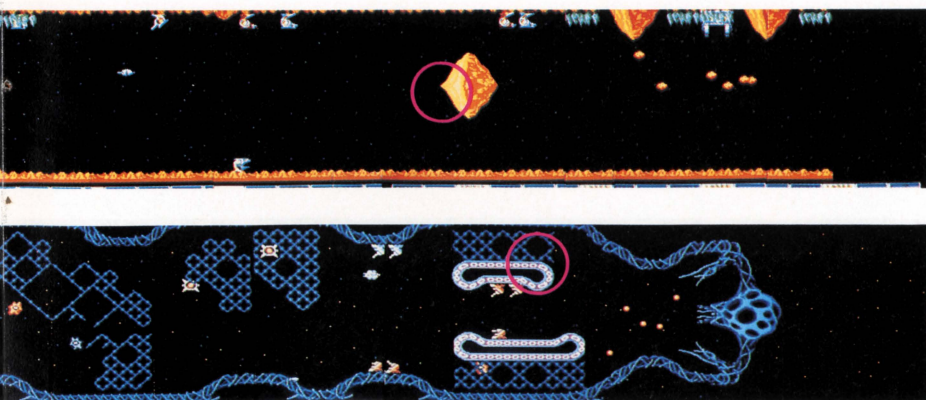
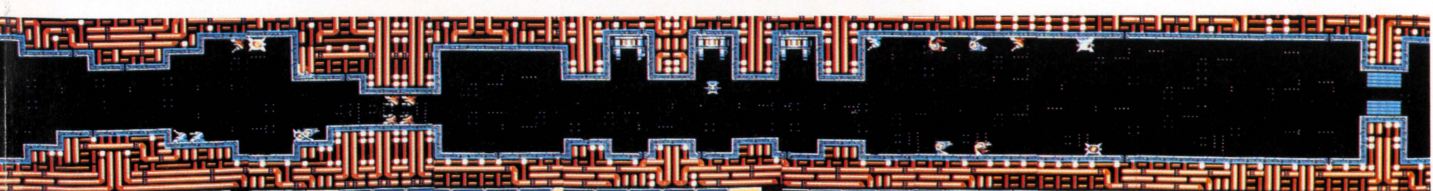
千の位が0になったら赤カプセルを取ろう！

やったネ♡ 連射だ ババババ……

おっと アルキメンデス編だよ

あ、画面にアルキメンデス！ いま、アルキメンデス（大塚食品）の上ぶた2枚を送ると、抽選で4000名にグラディウス・アルキメンデス編が当たる。最終締め切りは7月4日消印まで。〒100―91 東京中央郵便局私書箱1539号（T）アルキメンデス係

こんなふうに出るんだ

う〜ん、ナンカ食べちゃいソウ…

（8ページ下段からの続き）1UPポイントについては、7ページの説明でわかってもらえたと思うから、5000点ポイントについて説明しておこう。ステージ1と4の切れている山のあいだ、ステージ2の青丸のところの下のあたり、ステージ3の青丸のついているモアイのうしろに、ビックバイパーをそれぞれ移動させてみよう。すると5000と表示されて、ボーナスポイントが加算されるのだ。キミは全部のポイントを、知ってたかナ!?

ウル技攻略
カンゲキ!のワープも解明だ

発売以来の謎だった、ワープの方法もついに解明ダ!! クルクルとモアイが飛んでくるアノ画面が、コレでキミにも出せるんだゾォ~~!!

各ステージの、ワープ方法は左に書いてあるからよく見てネ。けっこうムズカシイから、根気よくやって欲しい。これをマスターすればキミも、グラディウスの王者だ!

1ステージ
千の位が偶数のときハッチを破壊!

2ステージ
2秒以内でビッグコアを撃破!

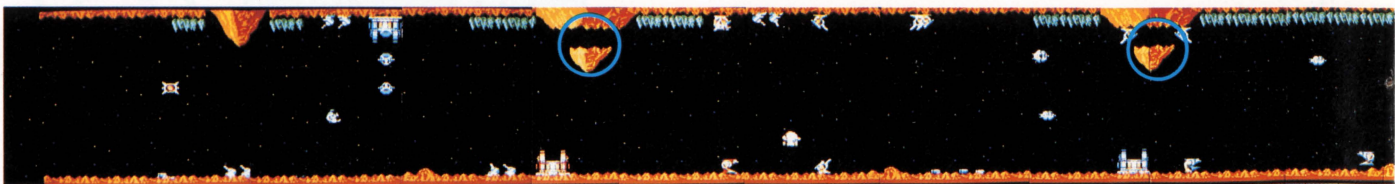
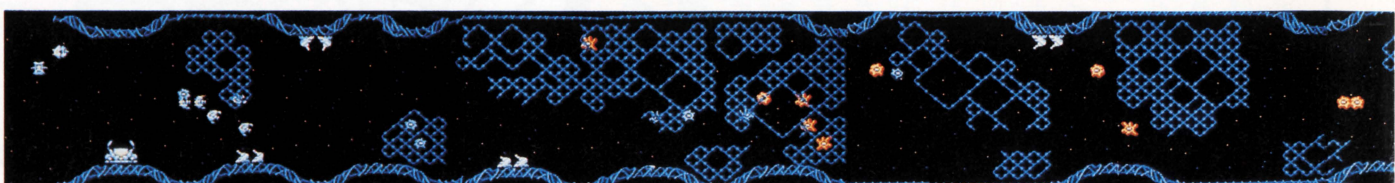
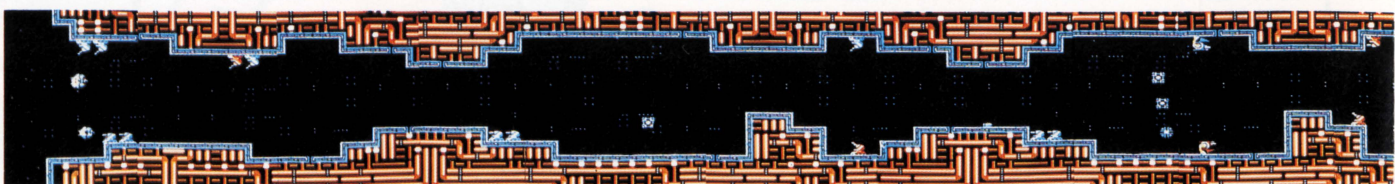
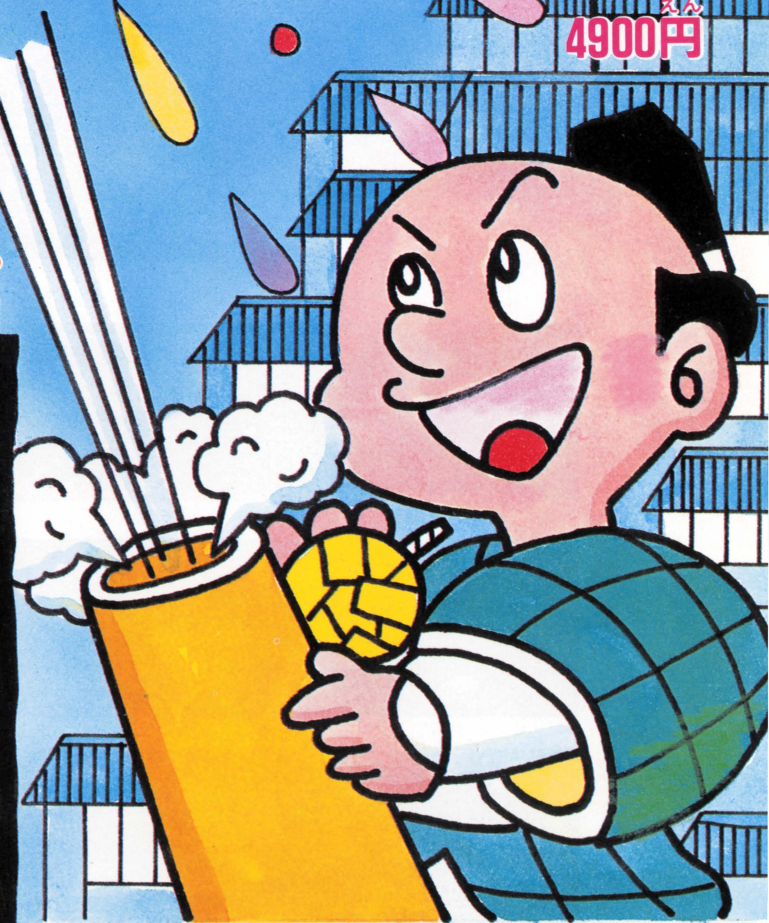
3ステージ
モアイを10個以上倒せ!!

ウル技認定者

今回こ~んなに特集デキちゃったのも、みんなキミたちのハガキのおカゲ!! と、いうわけで認定者の発表ダヨ!

〈横綱技〉大阪市/梅川孝介クン・埼玉県/三浦真司クン・宮崎県/日高範夫クン・滋賀県/伊藤晋好クン

〈大関技〉青森県/中野茂幸クン・千葉県/渡辺良樹クン・神奈川県/三角昇クン・福岡県/安武恒和クン

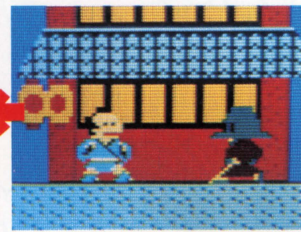
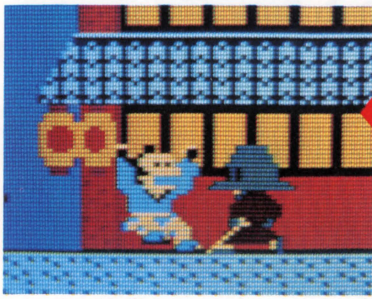
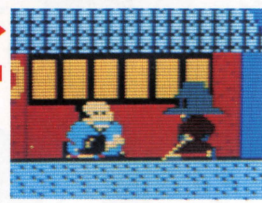
〈小結技〉東京都/かちまたたけしクン・埼玉県/長谷川健クン——ありがとう!

「いっき」に続く
コミカルアクションゲーム登場!!
海道五十三次
7月3日発売予定
サン電子
4900円
京の都で修業を積んだ、花のお江戸の花火職人カン太郎クン、悪徳商人剛左衛門一味の魔の手をのがれ、新しい花火の製造法を京都から江戸まで持ち帰れるカナ？　今回は、おもしろ珍道中の一部をのぞき見して、悪者達・ジャマ者達の正体を暴いちゃおうネ。
悪者がぞろぞろ、カン太郎の東海道中一人旅
道中でカン太郎を待ちうける敵は、新しい花火の製造法を鉄砲作りに悪用しようとたくらむ鉄砲密造人の井ノ国屋剛左衛門一味。それに対して、カン太郎は、かんしゃく玉だけで戦わなければならない。剛左衛門一味以外にも、関所役人や盗賊、とめ女やゆうれいがカン太郎の旅の行く手をはばむけど、通行手形・刀・小判・お札のアイテムで許してもらったり、追いはらったりしよう。アイテムは、かんしゃく玉を投げていると、道中のどこかに出てくるゾ。
〈画面表示〉
残りの距離
カン太郎の残り人数
現在の位置が示される
ひとり ×2
あと 5り 0
×0 ×0 ×0 ×0
得点
刀の数
通行手形の数
小判の数
お札の数
©SUNSOFT

おそいくる剛左衛門一味と道中のワル者・ジャマ者たち
カン太郎、オマエの命はもらったぞ!!
かんしゃくだまなげ
かんたろうの
東
とう
忍者・黒丸
シュワッチ!
剛左衛門一味の、忍者黒丸ちゃんだい。忍者なのに手裏剣も使えないのがつらいけど、身は軽いんだぜ
仕事人・リョウ
仕事人・シゲ
エイッ
おいらっち、仕事人のリョウとシゲ。剛左衛門に雇われて、カン太郎を消すのが今度のおいらっちの仕事さ!
わしは剛左衛門一味の天海じゃ。わしの念力には、かんしゃく玉なんか通じんのじゃぞ
坊主・天海
テカ
わしゃ、悪徳商人の井ノ国屋剛左衛門じゃ。鉄砲の密造をしとる関係もあってのう、新しい花火の製造法がぜひとも知りたいんじゃよ。手下ども、カン太郎を殺るんじゃ!
井ノ国屋剛左衛門
ホイッ
ホエ、ホエッ、うらめしや〜、ゆうれいのお石じゃあ。オバンなんていうやつにはとりつくぜよ〜
ゆうれい・お石
ウッフン
あたいお民ダス。カン太郎ちゃんて、ヤボな人、イヤン! 5両くれたら許したげるダスよ
とめ女・お民ちゃん
編笠浪人・御神一刀
拙者は剛左衛門に雇われた素浪人御神一刀。子連れではないがのう。カン太郎、恨みはないが命はもらった
あっしはゴロ太郎。剛左衛門に雇われた、ただのゴロつきよ。誰だ、オカマなんて言いやがるのは
イヤッ
ゴロつき・ゴロ太郎
わしゃ、剛左衛門一味の源司じゃ。わしはのう、不死身なんじゃよ
拙者は関所役人の中山主水じゃ。通行手形のない関所破りは説教してくれるわ。ただしワイロを払えば別じゃがの!
ワナワナ
関所役人・中山主水
鳥使い・鳥飼源司
ヒヒヒ
オイラ、盗賊の三太だい。金目のものがあったら置いていきな。身ぐるみはいでやる
盗賊・三太
イラスト/宮本えつよし

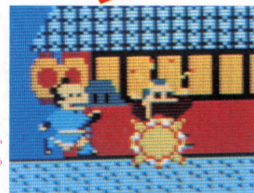
スタート

ゴール

きょうと

オイラ花火職人カン太郎。オイラの花火を恋人のももこちゃんに見せるため、これから江戸に帰るんだ。ほんでもってホイッと、京の都の木の上から旅立ちだい。

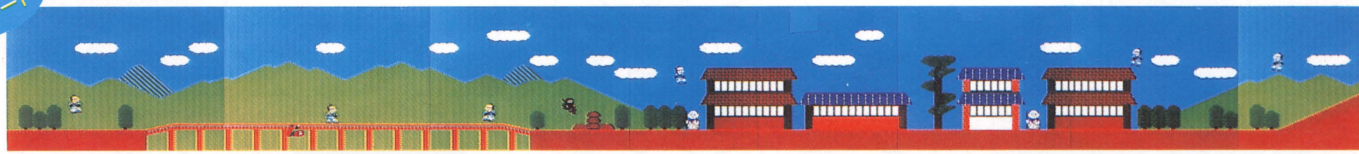
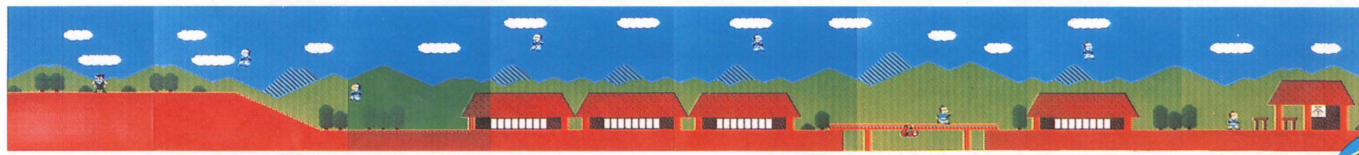
オオーッ、さっそく忍者の黒丸がオイラを襲ってきたけど、こんなヤツにはタイマンじゃ負けないぞ。かんしゃく玉をくらえ！　だけど、おつぎの御神一刀はヤバイやつなんだ。ひたひたとすごい殺気でやってきて、かんしゃく玉を投げても簡単には倒せない居合いの名人だけど、オイラ、倒し方をちゃんと見つけたのさ。左の通り、意外とマヌケなやつなんだよネ。

⇧御神一刀は地面に置いたかんしゃく玉には気づかない。そこがネライ目だヨ

⇧十字ボタンの下を押すとしゃがむから、Ⓑボタンでかんしゃく玉を地面にセットだ

⇨ヤッタネ!!　居合いの名人のくせに、なんてとんまなやつなんだ

⇧でも、あまり遠すぎたらだめだし、近すぎても切られてしまう。タイミングが難しい

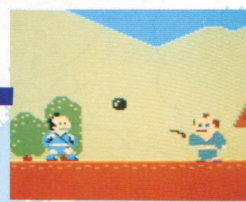
スタート

➡下へつづく

ゴール

きょうとからくさつ

道中の橋では、仕事人のリョウガオイラを待ち構えているよ。リョウは橋の下に隠れていて、下から刀でツンツンつついてくるいやなやつさ。橋はたち止まらず一気に渡ってしまおう。橋を渡ってから、そこで勝負だ。

丘では盗賊の三太がいるよ。アイテムの刀があれば平気だけど、それがなければ他のアイテムを全部盗んでいっちゃう悪者さ。三太は剛左衛門一味じゃないからオイラを殺しはしないけど、倒すこともできないよ。

その剛左衛門だけど、時々姿を現してはオイラにむかってピストルを3発撃ってひっこむインケンなやつさ。

⇧剛左衛門は、ひょこんと現れてはピストルでネライ撃ってくるよ

⇧かんしゃく玉が剛左衛門に命中！　でも安心するのはまだはやい

⇧やりなおし。ピストルの弾はジャンプでよけて、今度はかんしゃく玉の2発目が剛左衛門に命中だ

⇧かんしゃく玉1発じゃワシは死なんわい。カン太郎め、ざまあみさらせ

⇧かんしゃく玉2発でヤッタネ、剛左衛門倒して3000点。でも、また出てくるよ

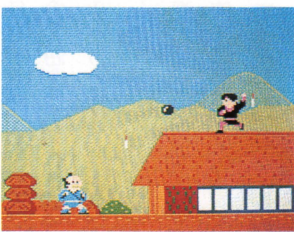
くわな いしやくし しょうの かめやま

スタート

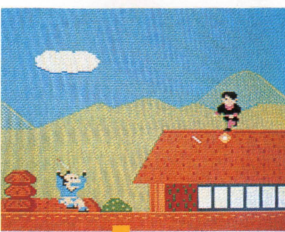
ゴール

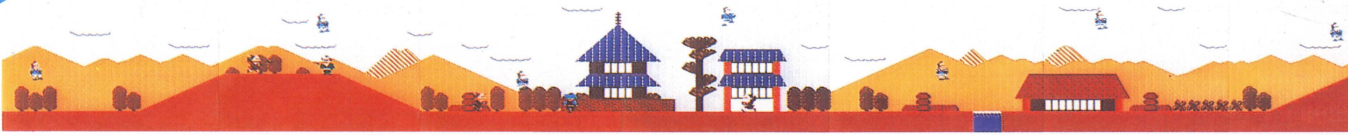
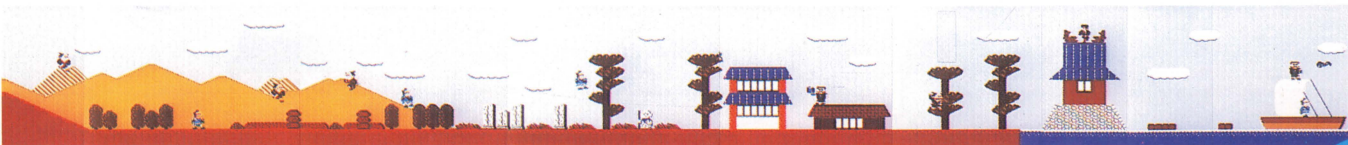
さかのしたからせき

この道中では、ごろつきゴロ太郎が最初に襲ってくるよ。ゴロ太郎の飛びけりをかわして、かんしゃく玉をおみまいさ。次にまたまた剛左衛門登場。死んでも死んでも、新型花火の製造法をねらってくる執念深いやつ。

おっと、関所だ。はずれの方で役人の主水が日なたぼっこしてるけど、つかまるとタダでは通してくれないよ。やっと関所を通りぬけたと思ったら、またまた強敵が待ち構えていてイヤになっちゃうよ。2人目の仕事人シゲが、屋根の上から小柄型手裏剣!? で攻撃してくるんだ。簡単には、通してくれそうもないぜ。

○シゲの手裏剣攻撃は雨あられのようにタイヘン。かんしゃく玉もとどかないよ

○ありゃりゃ、なんだかんだいってるうちにやられちゃったじゃないかいな

○点数の下で、シゲはバッタリ。けっこう強い敵だったけど、このへんで安らかに眠りについてくれ

○うまくタイミングを見計らって、みごとにかんしゃく玉がシゲに命中したゾ

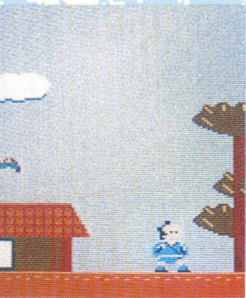
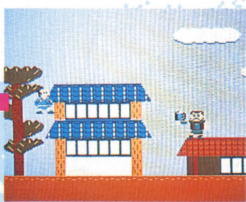
スタート

下へつづく

ゴール

いしやくしからくわな

この道中では、念仏坊主の天海が登場、念波でオイラを攻撃してくるんだ。かんしゃく玉も念力ではねかえしてしまうスーパーくそ坊主だぜ。弱点の足もとをねらえば倒せないこともないけれど、タイミングが難しいから、ジャンプで坊主の頭の上を飛び越して、ここは逃げるが勝ちがベターだね。ところがおっとどっこい、今度は鳥使いの源司がいるぞ。源司は自分では攻撃してこないし簡単に倒せるけど、鳥サンがウルトラ無敵のスーパー不死身、かんしゃく玉では絶対に倒せないヤバイやつ!! この鳥にだけは、注意してくれよ!

○ややっ、鳥使いが屋根の上で待ち構えているぞ。ハテサテ!?

○鳥サンが、カン太郎めがけて緊急発進!! コリャ用心しないと!

○鳥が近くにいるうちは、まだ用心が必要。飼い主を失った鳥の余生の心配をしているヒマなんかないよ

○この通り源司は簡単に倒せても、主人の敵と鳥が襲ってくるから気をつけてネ

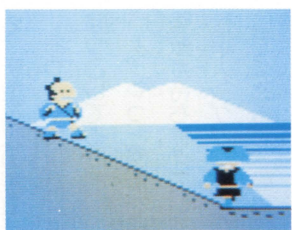
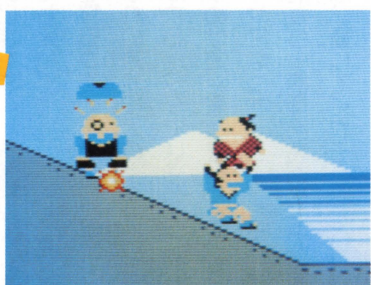
まいさか しらすが にかわ ごわ あかさか おかざき ちりゅう みや

スタート

ゴール

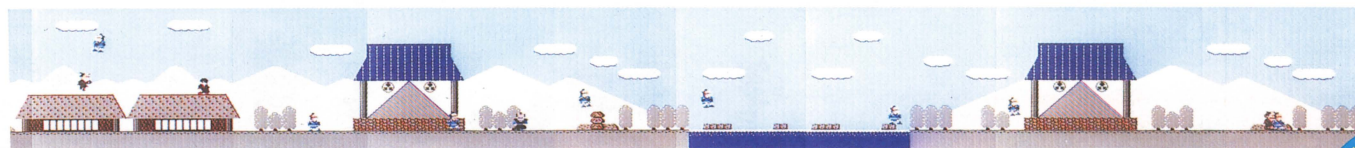
しらすがからまいさか

この浜辺の道中は短いけれど、天海・源司・剛左衛門とイヤな連中がオイラの旅の行く手をはばむんだよ。最後にうるさい関所役人の主水のオッサンが説教しようと待ちかまえているしネ。だけど、この道中はクソ坊主の天海をやっつけるいいチャンスでもあるんだぜ。丘の下から坂を上ってくる天海を、丘の上で待っているんだ。頂上で天海の頭上を飛び越して坂を下ると、天海がオイラを追って坂を下ってくるから、今度は下で待ち構えて、天海の足もとにかんしゃく玉をぶつけてやるんだ。でも、他の敵がいることを忘れないように。

✿天海が坂の下から登場。倒す自信のないヒトは、ジャンプで逃げりゃいいけど

✿坂の下で天海がおりてくるのを待ち構えて……いまに見てろヨ、天海ちゃん！

✿のんびり念仏なんか唱えてらァ。しめしめ足もとにかんしゃく玉をお見舞いダ

✿ギャフン、と天海。やったぜ、気分そう快！ なんて調子にのってたらゴロツキにやられちゃった

スタート

下へつづく

ゴール

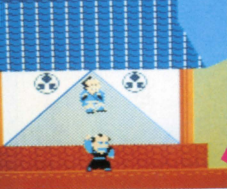
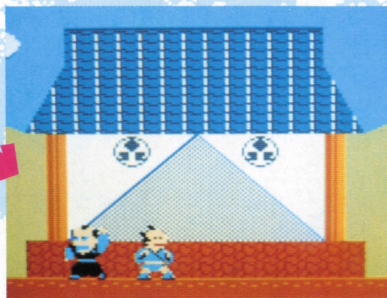
かけがわからしまだ

この道中は、敵がいっぱい出てきていやなんだ。まずゴロ太郎。めったやたらに飛びげりをしかけてくる。まだまた剛左衛門がインケンに出てくるし、橋を渡って坂を上れば、な、なんとゆうれいのお石のそばで、クソ坊主の天海が念仏を唱えているんだから、全く！ こんな所でお石にとりつかれたらカナワンよ。なんとかそこからのがれても、今度はシゲが待ち構えているし、シゲを倒したと思ったら、大井川の両岸に関所が2つも、こりゃタマラン。通行手形かワイロの小判をたんと持っとかないと、大井川が渡れんぜヨ。

✿ワシャ、役人の主水だ。通行手形はねェのか、じゃワイロよこせ

✿なに、金もネエってのか。このヤロ、アホタレ！ ポカ、ポカ、ポカ！

✿通行手形も、お金もない時は、え〜い、こうなりゃ関所を強行突破じゃい

✿通行手形か、小判3枚のワイロを渡せば、ほらこの通り、中山主水は説教をやめてあちらに行っちゃう

道中のジャマ者たちさ

三太VSカン太郎

丘の上に現れる盗賊三太は、アイテムの刀を持っていないと、オイラのことをとっつかまえたうえに棒でポカポカたたいてひどいやつだぜ。身ぐるみはいで行っちゃうしネ。

ひゃっ、盗賊だ。刀がないぞ、こりゃ困った!

ひどいよ、ひどいよ、そんなにいじめないで

お石VSカン太郎

ゆうれいのお石は、お墓や丘の上に出てくるけど、とりつかれたらやっかいだよ。背中にぴったりくっつかれ、体の自由がきかなくなるんだ。お札に弱いから、ぜひとも、このアイテムはとっとこうネ。

ユ、ユーレイじゃあ。お札がないぞ、こりゃ困ったわいな!

や～ん、とりつかれちゃった。わ～ん、ゴロツキにやられるよ

お民ちゃんVSカン太郎

宿場町で登場のお民ちゃん。オイラのそでをひっぱって、なかなか離してくれないよ。うっせいなあ、剛左衛門一味にやられちゃうじゃないか。全く! わかったよ、小判5枚渡せばいいんだろ、ヘン!

離してくれよお、オイラにはももこちゃんがいるんだから!

あ～あ、離してくれないから忍者にやられちゃったじゃんか

忍者VSカン太郎

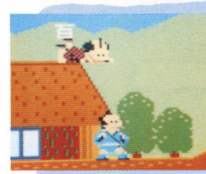
忍者の黒丸は、身軽だけれど、タイミングよくかんしゃく玉を命中させればいちころ。

オッ、黒丸君かね。このかんしゃく玉はほんの気持だ、どうぞ受けとってくれたまえ

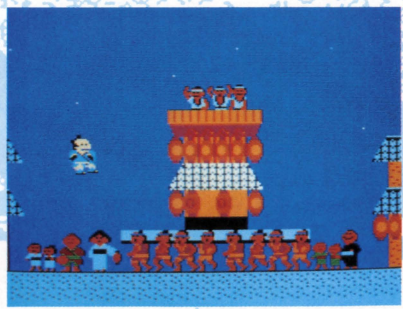
ほうら、オイラのかんしゃく玉は威力バツグン。忍者のくせに手裏剣も投げないなんて、かわいそ

ごろつきVSカン太郎

えーいと気合いをこめて、ゴロ太郎が飛びけりしてくるけど、タイマンならオイラの方が役者が一枚上だネ。

ごろごろ出てくるんじゃねえ。ほうら、おでこにゴン、かんしゃく玉のプレゼントだぜ

死んで100点のオナラを残す。こいつは奇特だネ!

花のお江戸のお祭りだ

さあて、そんなこんなでいそがしい道中だったけど、悪者じゃま者かきわけて、やっとオイラも花のお江戸のすみだ川までたどり着いたというわけさ。祭りだ、祭りだ、ワッショイ、ワッショイ! ここでオイラは恋人のももこちゃんにスゲエ花火を見せるのさ。さあてさて、オイラがどんな花火を打ち上げるのか、おあとは見てのお楽しみ!!

ここはお江戸の日本晴れ、もとい日本橋。神田明神のお祭りだ～い

道中はまだまだ愉快な事がいっぱい

愉快な出来事がいっぱいの、カン太郎の東海道中一人旅。道中は、もっともっとあほらしくておもしろかなしずむの世界なんだよ。

♡裏街道にワープ!

アイテムの小判を何枚か取ると、裏街道への入口が現れるよ。裏街道はお江戸へワープする近道だけど、どんな世界かは、ヒミツ!

♡雲の上に乗れるゲタ

アイテムのお札をたくさん集めると、隠れキャラのゲタを出すことができるよ。それを取ると、雲の上に乗れるんだーい。わーいわーい。

♡無敵!?の地獄車の術

隠れキャラのおにぎりにけつまずくと、カン太郎はころんでおにぎりみたいにころりんころりんところがり、その間無敵になるよ。人呼んで地獄車の術! だけど、こえだめにはまって死んじゃったりするなさけない無敵なんだよネ。おにぎりはかんしゃく玉の爆発で、空から落ちてくるヨ。

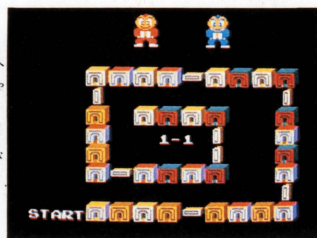
©㈲マイクロアカデミー／㈱ナムコ

アイヤー大変!! ミンミン姫がさらわれたアル!

ボクたちのなまえは、ジャッキーとリー。たった今、武者修行の旅から帰ってきたところアル。ところが、ビックリしたことに、ボクらのアイドル、ミンミン姫が、妖魔軍団にさらわれてしまっていたアルネ。妖魔軍団の館は7種類あって、その7つの館を抜けた先の〝最後の館〟に、ミンミン姫は捕われているそうアル。

都で一番のカンフー使いであるボクらは、みんなからの声援をうけ、ミンミン姫を救うために立ちあがったわけアル。計8つの館はそれぞれ4つの部屋から成っていて、全32の部屋を戦いぬいてミンミン姫のもとに行かなくてはいけないアルヨ。王女がいなくなった悲しみで、都の人々はナニをスルのも暗い毎日……。ボクらの勇気だけが、都の平和を取り戻せるわけアル!!

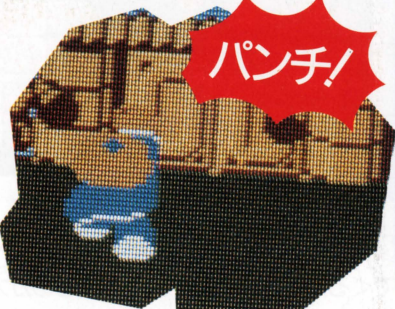
ジャッキー

リー

⬆これが全魔館の見取り図。キミはいったい、どこまで攻めこめるカナ

ボクラの武器はパンチとキックアルヨ!

カンフーの極意を身につけたボクらの武器は、この体アル。中でもパンチとキックは、ザコの敵なら一撃アルネ。また、魔館の中に隠されたⓀの宝物を集めると、ふつうのキックより長い間飛べる（おまけに飛んでいる最中に方向も変えられる）ミラクルキックが、取った回数分使えるアル。技を駆使して敵をやっつけていると、扉が開くから、そこに入れば1部屋クリアアル。

パンチ!

➡でっかいコブシでパンチされて、敵はアワレにも飛び散ってしまった。Ⓐボタンを押すと、向いている方向にパンチするのだヨ。ボンボンッ!

キック!

➡別名ムーンサルトキック。1回転して敵をやっつけたときは、まさに気分ソーカイだ。十字ボタンで方向を指定してから、Ⓑボタンを押そう

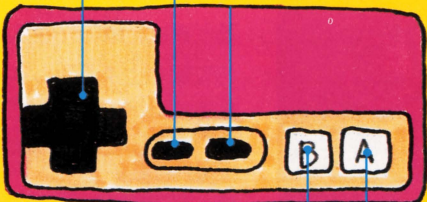
ミラクルキック

➡滞空距離が長いから、敵をよけられるぞ。Ⓑを押し、十字ボタンだヨ

コントローラ操作と画面の説明アル!

各方向への移動と、攻撃をする方向を決める。ミラクルキックのときは、これで方向転換をすること!

モチ、ゲームセレクト用だ。2人同時プレイと、1人だけのプレイが選べるのダ

ゲームスタートとポーズ用

キック用のボタンはコッチなのだ

そいでもってコッチでパンチだぜ

1プレイヤーミラクルキック残

$袋数

1プレイヤー残

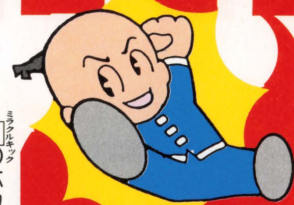
エキストラボール数

2プレイヤーミラクルキック残

パンチ力

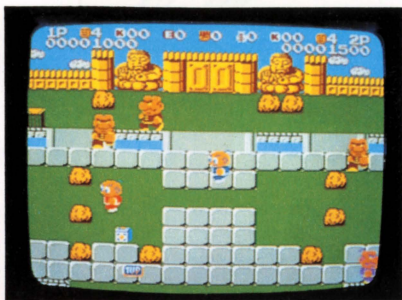
2プレイヤー残

1プレイヤースコア

2プレイヤースコア

アチコチパンチすると宝物が出るアル！

Ⓚのホカにも、魔館の中には、パンチアップの力のほか、魔館を戦いぬくために必要なモノが隠されているアルヨ。ホントはこれは、チャイニーズランドの都に隠されていたものアルけど、奪われて、館の中に隠されてしまったアル。
また、鍵やⒼなどの不思議なモノも、アチコチにあるアル。ボクらの鍛えぬいたコブシで、それが隠された場所をパンチすれば、宝物が出現するアルよ。

ホホッ！ こ～んなに宝物が出た。さて、どれから取ろうかなあ……

鍵

出して取ると地下への階段が現れるアル。地下はボーナスステージになってるアルヨ！

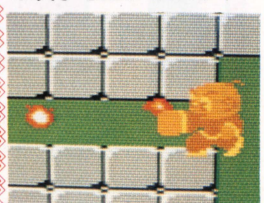
これが秘密のボーナスステージ。キミは見られるか

たとえば1-1ではここに宝物があるアル！

クエスチョンボール

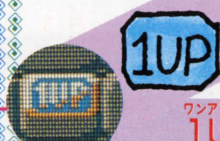
宝物を出したあと、その場所をさらにパンチすると出てくるアル。取ったとき$袋になると5個でⒺボール、6個でⓅボールが呼び出せるアルが、Ⓧになると0個に逆もどりするアルネ

ガンボール

不思議な力を持つこのボールを取ると、しばらく火の玉で攻撃ができるアル。この力が続いているときは、敵の光線などの攻撃も止まるアルネ！

火の玉投げるガンボール。いまのうちにイッキに攻撃だ

箱

フワフワ飛んでいるところを取るとイイアル。中味は下の12種類。ナニが出てくるかを、徹底的に調べあげるのが大事アル。下が中味の一覧アルヨ。

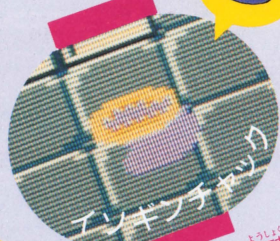
	【パンチアップ】これでパンチの力が強くなるのだヨ		【マキモノA】？をミラクルキック以外で倒せる		【サケ】？……。別に飲んでも酔っぱらわない？
Ⓚ	【ミラクルキック】ミラクルキックのできる回数UP		【マキモノB】ユニゴンの動きを遅くしてくれる		【ホウケン】ドラゴンなどを倒せるようになるゾ
	【マヨケA】ハカイダンの力を弱めてくれるマヨケだ		【カガミ】ウ～ン……。これで何をするのカナ？		【スイショウダマ】コレをのぞくと何かあるカナ
	【マヨケB】ナニかの力を弱めてくれる。さて……？		【ジュズ】効力は不明。オイノリでもしてみよう		【ローソク】どっか暗いトコでもてらすのカナ？

1UP

見ての通りの1UPアル。どちらが取っても1人ずつ増えるアルヨ～♡

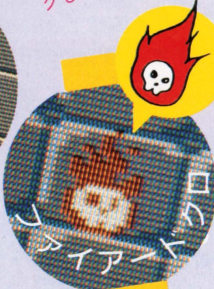
これが妖魔軍団の使い手たちアル！

ボクらの行く手に待ち受ける妖魔軍団の使い手たちは、こんなにたくさんいるアル。オヤ、このくらいでビクついてはダメアルヨ！　ほかにもまだ強い敵や、いろんなシカケが館にはあるソウアルからネ!!　用心するアル！

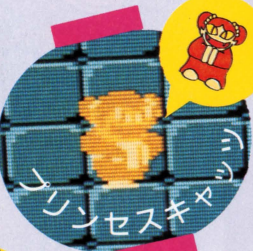
先のほうの館の敵は、パンチアップしていないと、倒せなかったり、光線や火の玉で、いろんな攻撃をしかけてくるアルヨ！　敵の攻撃パターンをよく知っておかないと、突然の攻撃であわてるだけアルネ。とにかく読むアル!!

魔物の手下で、攻撃方法により3タイプにわかれる。パンチでもキックでもOK

ドラゴンマンが養殖している下っぱ。キックじゃないと倒せない

ヤリを使って攻撃をしてくる。動きをよく見てヨケないとダメだゾ！

ハカイシがユーレイになったもの。とりつくと、動けなくなるゾ

ヒトダマ。クリアに時間をかけすぎると出現。飛びこえてヨケロ

軍団のエリート部隊だ。カンフーコマンドにくらべスキがなく、やっつけにくい

火を吹き攻撃する巨大モンスター。パンチで倒せるのダ！

石化光線を使う。光線にあたると石になってしまうぞォ！

はじめは座っているだけだが、先のほうの部屋に行くと…

軍団の砲撃手だ。手にしたバズーカを使って、攻撃をしてくるゾ。注意

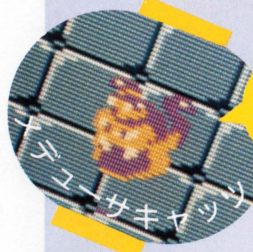
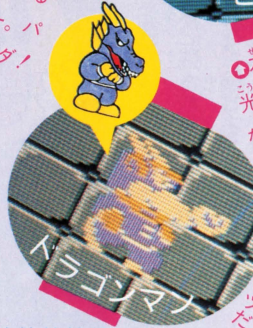
口から怪光線を放つ強敵。はたして倒せるか

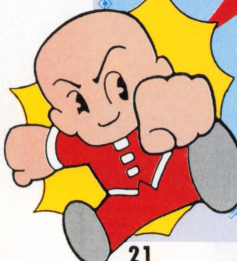
竜一族の将校で、黒弾丸を撃つヤツだ

正体不明。いったい何者ナンダロウ？

ジャッキーやりーをはじきとばす、イヤなヤツなのダ

画面を突然横切る雷だ。ジャンプを使ってかわせ

竜一族の主だ。宝を5つ以上集め、剣を持っていれば倒すことができるが……

さあ32の部屋へ突進アル！

サア、ボクたちの大冒険はだいたいわかってくれたアルかな？　あとはキミたちが腕を磨く番アル!!　ミンミン姫と都の人が、キミの活躍を待っているアル！

世界人類救出作戦

7月1日発売予定

アイレム

4900円

水に満ちあふれる文明の星「オトト星」に危機が訪れた。天体の異変のせいで水がなくなりはじめたのだ! 新天地を求める宇宙船は地球に白羽の矢をたてた。かくして人類の苦難は始まった。

SOS...SOS...

OTOTOSEIJIN NO
SHINRYAKU ARI

KYUSOKU NI KAIMEN JOSYOSERI

SQOON SYUTSUGEKI SEYO

KAITEI NI HEIWAO!

U.S.A. PENTAGON

さあ発進だ! スクーン

海底探険艇「スクーン」は地球に残された最後の秘境・深海を探険するために人類の科学の粋を集めた潜水艇。乗組員は、ロマンを求めて集まった変わりものぞろいだ。

深海で金鉱の発掘にいそしんでいたちょうどそのとき、

「あいやーっ」

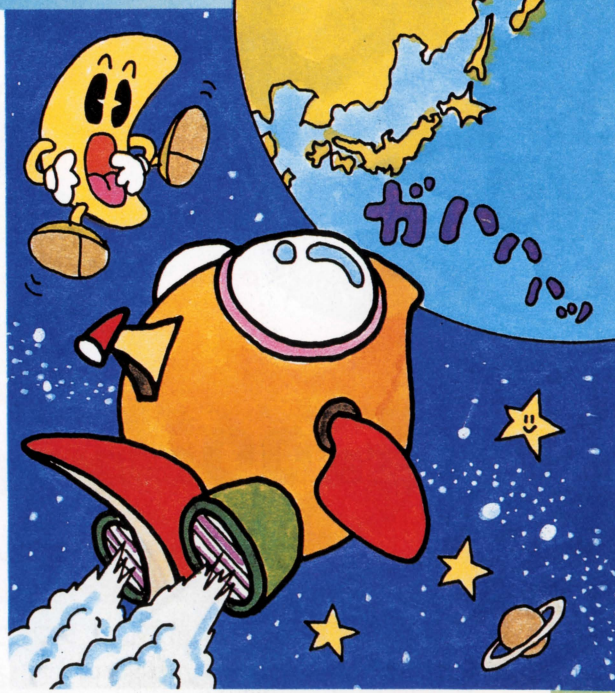
通信士がすっとんきょうな声をあげた。なにごとかと集まってきた乗組員たちも、通信文を見て顔面蒼白。

"SOS…SOS…オトトセイジンノ シンリャクアリ…"

「なんてこったい!」

オトト星人が北極と南極の氷を解かしたために、世界中が海に沈んだというのだ。地球防衛軍も壊滅した。唯一残された希望が「スクーン」だ。乗組員は人類救出を決意した。

ガハハハッ

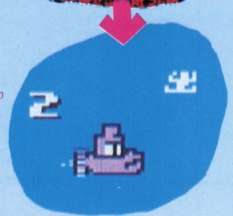
©IREM CORP. Licensed from HOME DATA

これがスクーンの全性能だ!!

人類救出!

海底ドームをアイスボールで攻撃！オッ閉じこめられていたひとびとが海中へ逃げ出すぞ。彼らを浮島へ運べ！

◎アイスボール1発で破壊することができる。1000点

◎ドームから逃げ出しても周りは危険な海中なのだ

◎1人のせるごとに人数表示が出て、100点入る

◎浮島がやってきたらドッキングして……

◎Ⓑボタンを連打で浮島へ人を移せ。1人200点

ホリゾンミサイル

スクーンの主な武器はホリゾンミサイルだ。Ⓐボタン連打で敵を片づけよう。Ⓟカプセルで3段階にパワーUP。

◎浮島に9人乗せたときの燃料カプセルはパワーUPカプセルなのだ

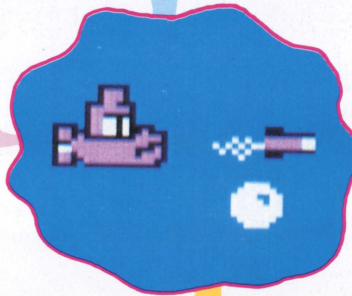
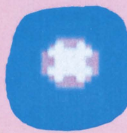
◎第1段階はミサイル。手を休めるなよ

◎第2段階の火の玉は、連射がカイカン！

◎第3段階になると、3方向に攻撃できるぞ

FUEL(燃料)

気をつけないと燃料切れで沈没してしまうぞ。浮島が立ち去りぎわに落としてゆくカプセルは確実に取っていこう。浮島は人間を9人積んだときか、金塊と人を積んだときやってくる。

◎燃料カプセルは画面の真ん中で落としてもらおう。1000点

◎スクーンは9人乗せると満員。もう乗れません！

◎海底を右左と動いているチョキンガニをアイスボールで攻撃

◎金塊に変わったところを拾うと1000点になるぞ

アイスボール

アイスボールはⒷボタン。工場、要塞など海底にある物を攻撃するのに有効だ。工場、要塞は動いている所や点滅しているところを狙え。

要塞

◎攻撃個所は4カ所だが、1カ所は5発当てないと壊せない所がある。各1000点

工場A

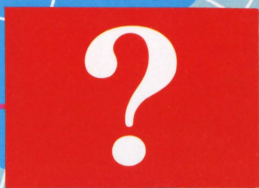
◎プレスピストン、プロスピストンなど各1000点ずつ。6カ所を全部攻撃しよう

工場B

◎テレプター、マリンキレイサーなどこれも1000点ずつ。6カ所やっつければOK

スクーンは世界をめぐる

▼北極

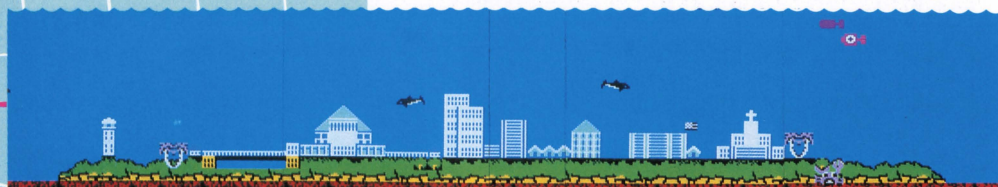
？

オトト星人の科学力の前には、最新装備のスクーンといえども不安は大きい。しかし、オトト星人にとらえられ、海底ドームに閉じ込められている同胞を思うと、ビビってなどはいられない。スクーンは、ニューヨークを皮切りに（ただし１周目だけはハワイから）、人類救出の世界一周旅行に旅立つことになった。オトト星人の工場や要塞を破壊し、人類を救い出して、敵の本拠地北極へとめざすのだ。

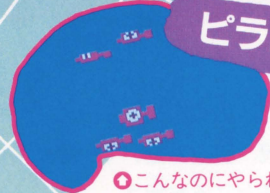
ニューヨーク▼

ニューヨークの摩天楼もいまや海の底。スクーン、早くきてくれ

ハワイ▼

ハワイアンミュージックが到着を歓迎する。急げ、スクーン！

中国▼

4000年の歴史を誇る中国も、あわれな姿でスクーンを待っている

ピラメ

こんなのにやられるようじゃねえ。20点

バカメ

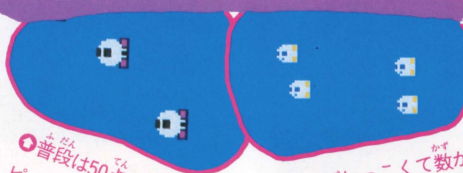
Vフォーメーションでやってくる。50点

ジョーク

敵の仲間ではないが人を食べてしまう。20点

オットット

オトト星人が造ったロボットだけどちとオツムが弱い。50点

こそだてマンボー&マンボーヤ

普段は50点だが、スピードが速いと100点

すばしっこくて数が多いいやなヤツ。50点

ハマコ

アイスボールを連射で首かざりに。1発200点

▼イギリス

⬇霧の都に再び霧がただよう日はくるのだろうか、スクーンよ

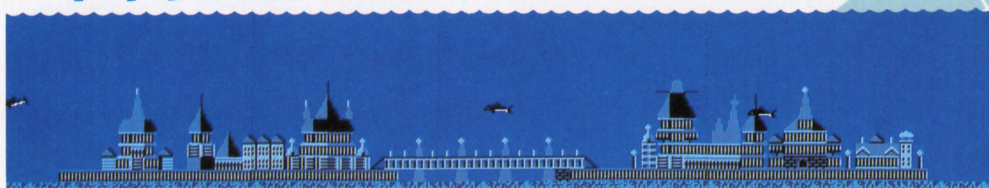
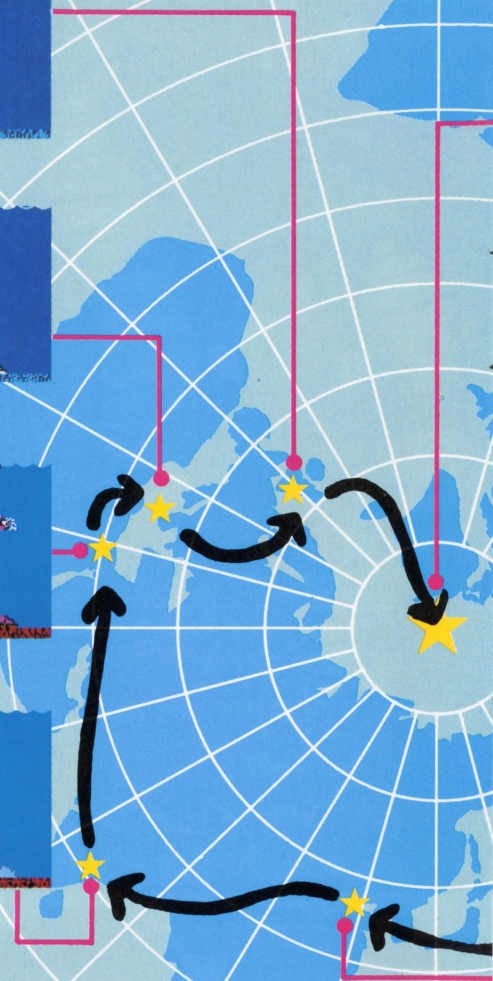
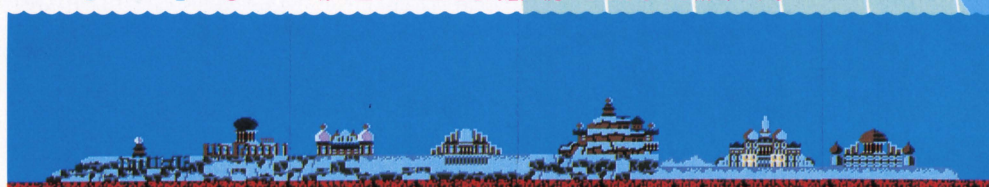
▼ギリシャ

⬇オリンポスの神々もギリシャを守れなかった。神殿も海の中

▼エジプト

⬇ピラミッドも礼拝堂も水の中。や、あれはエジプトの民族音楽か

▼インド

⬇オシャカ様の生まれた土地も海底に沈めるとはなんと罰当たりな

オトト星人は地球の海の生き物たちに改造を加えて、バイオ魚にしてしまった。その種類は20以上もあって、とても紹介しきれないのが残念。バイオ魚は気まぐれな動き方をするので、気をつけないと後ろからぶつけられてしまう。スクーンの旅は長い。つまらないことで旅を終わらせないように、慎重な戦いをしてほしい。世界中が海の底に沈んでしまった今、世界を救えるのはスクーンだけなのだ。

トビッコ

⬆数が多いうえ、海上に飛び上がる。倒せたら130点

カズミ

⬆こんなにキレイな人魚が本当に敵？ 10000点

パーチキ

⬆ミサイルだと３発必要な強敵だ。200点

カッタツモリ

⬆オトト星人にとってはただのペットだが…70点

アンチョ

⬆普段(50点)はいいが、速い(100点)とやっかい

ヤリガイ

➡要塞を守る警備役。ミサイルもアイスボールもきかない

大好評の魔界村完全攻略特集第3弾だぜ。今回はステージ4の必勝テクニックを中心に隠れキャラについても教えちゃうぞ！

6月13日発売予定
カプコン
5500円

まかいむら

魔界村

魔界村にはこんな敵キャラがいるのだ

敵キャラは17種類だぞ。敵によって有効な倒しかた、効かない武器があるから注意しよう！

グリーンモンスター

⬆自由に動けない固定キャラだが攻撃はしつこいぜ。100点

赤カラス

⬆アーサーに向かって一直線に飛んでくるのだ。100点

青カラス

⬆アーサーに向かってフラフラ飛んでくる弱いヤツ。100点

ゾンビ

⬆1画面上に3人まで出現、攻撃はしてこないぞ。200点

大男

⬆弾を投げてくる大男は10発当てないと倒せない。2000点

スケルトン

⬆近づくと全身を現す。頭だけのときしゃがんで倒せ。100点

タワーモンスター

⬆上下の顔から弾を撃ってくる赤いとき4発でOK。300点

コウモリ

⬆天上から出現1匹ならいいが大群になると怖いぜ。100点

プチデビル

⬆窓から地面に降りて走ってくる。素早い動きに注意。100点

ブルーキラー

⬆空中で一度止まってアーサーに突っこんでくるぞ。100点

ウッディ・ピッグ

⬆空中に突然出現。やりをタテやヨコに投げるぞ。100点

フライングナイト

⬆上下に波形飛行してくる。タテを持っているのでうしろから攻撃しようぜ。100点

©CAPCOM

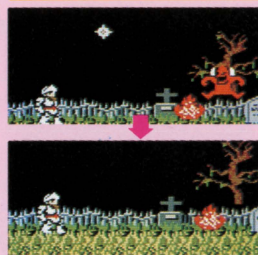
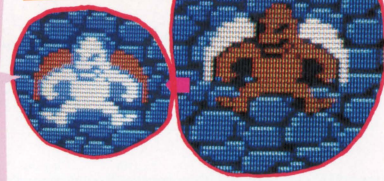
ステージ4のマップつき
絶好調、魔界村速報第3弾!

イラスト 相川修一

無効技

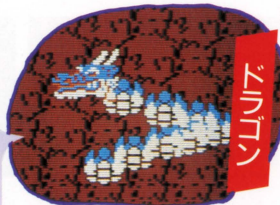
●プリンセスをさらった憎きサタンは、おのとやりでは倒せないのダ。武器の選択に注意しよう!

●羽を閉じている時は攻撃不可能だ。広げたとき8発で撃破できる。3000点

有効技

●たいまつで火柱をつくると有利だぜ。何発も当てなくても倒せるのさ

●3～4発で撃破。時間がたつと白くなって強さを増すので注意! 1000点

●上の顔に10発で撃破。十字架のみ有効。1周目1万点、2周目2万点

無効技

●短剣は連射できて便利だけどドラゴンには効かないぞ。残念!

●頭と8つの体を持ち頭を8発撃つと倒せる。頭1000点、体は1コ200点

無効技

●一角獣には十字架での攻撃は効かないぞ。十字架以外の武器を使え!

●ジャンプしながら弾を撃ってくるぞ。10発で倒せる。2000点

ステージ4の魔物たち

出現する敵キャラは3種類だけ。しかもステージ3までに出現したものばかりだぞ。

ドラゴン

⬆一定の距離を保って闘うのがベスト

ブルーキラー

⬆進路を塞ぐヤツ以外は無視しよう

レッドアリーマー

⬆またまた登場のしつこいヤツだ

隠れキャラ

カエルキング

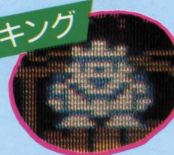
⬆カエルになりたい人はド〜ゾ

キング

⬆これで1万点はキミのものさ

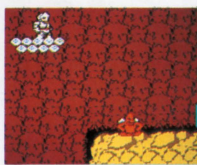
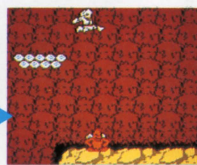
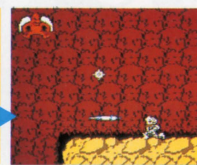
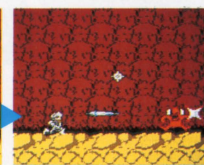
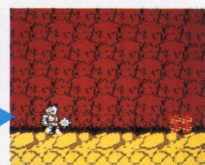
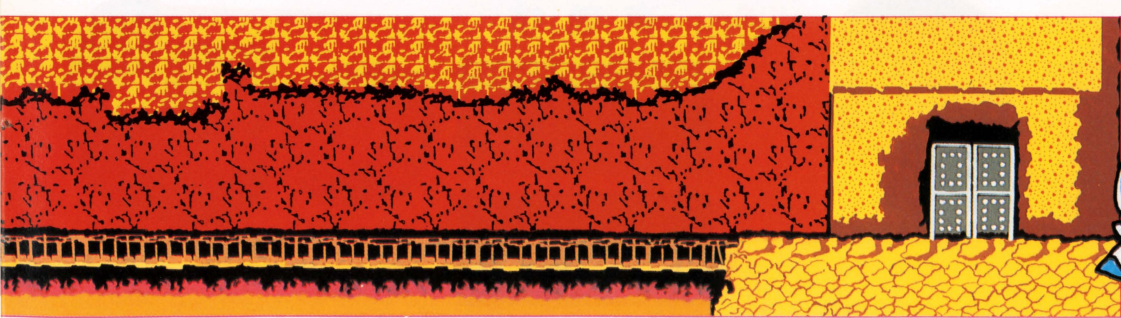
エクステンド

⬆先の闘いに備えて1UP!!

十字架

⬆取るも取らぬもキミの自由

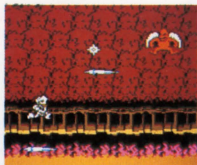
完全攻略ポイント 2

レッドアリーマーの、待ちぶせに要注意だ!

最後のゴンドラを飛び降りる時、敵の上に落っこったら大ボケだぜ!

⬆おなじみレッドアリーマーが待ちぶせてるのだ

⬆ゴンドラの上で助走をつけて思いきりジャンプ!

⬆やりを当てると空中に舞いあがって反撃してくるぞ

⬆地上に降りた瞬間に連射すればOKさ

⬆しつこいレッドアリーマーを撃破。先へ進め!

マップイラスト/平野正信

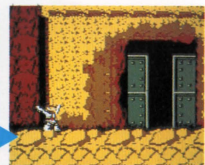
完全攻略ポイント 4

レッドアリーマー、ドラゴンを連続撃破だぜ

最後のドラゴンはステージ3と同じ要領でOKだ。頭を8発で倒せるぞ。

⬆レッドアリーマーまたまた登場。いいかげんにしろ!

⬆楽勝だぜ。もはやレッドアリーマーは敵ではない!

⬆ステージ4の門番、ドラゴン登場だ。燃えるぜ!

⬆体は全部消してしまったぜ。残るは頭だけだ

⬆やった! 扉が開いて面クリアだ。感動するぜ!

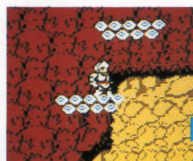
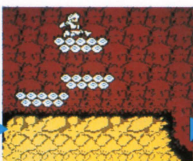
魔界村 まかいむら

ステージ4の必勝テクニックをマスターしよう！

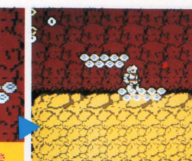
ファミマガNO7～8の特集を読んだキミならステージ3まではカンペキのはず。今回はステージ4の必勝テクニックを公開するぞ。ポイントは全部で4つ。このポイントさえ押さえればOKなのだ。ステージ4をクリアして先のステージに進んでいこうぜい。

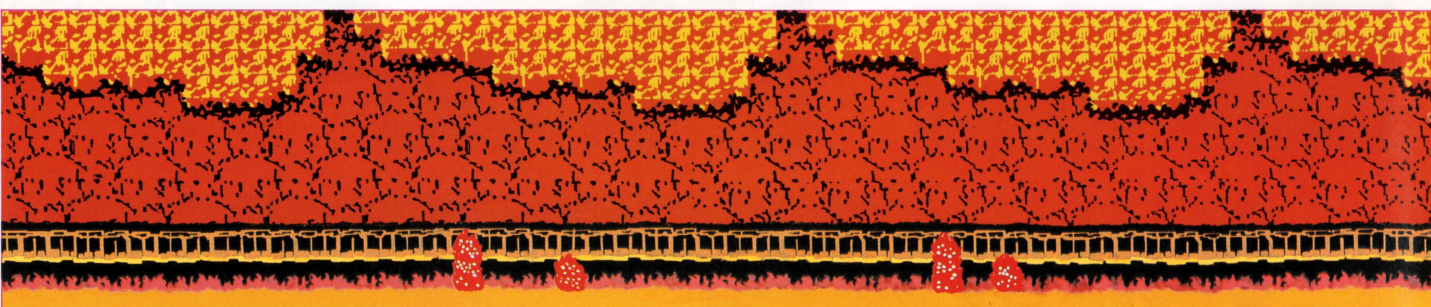
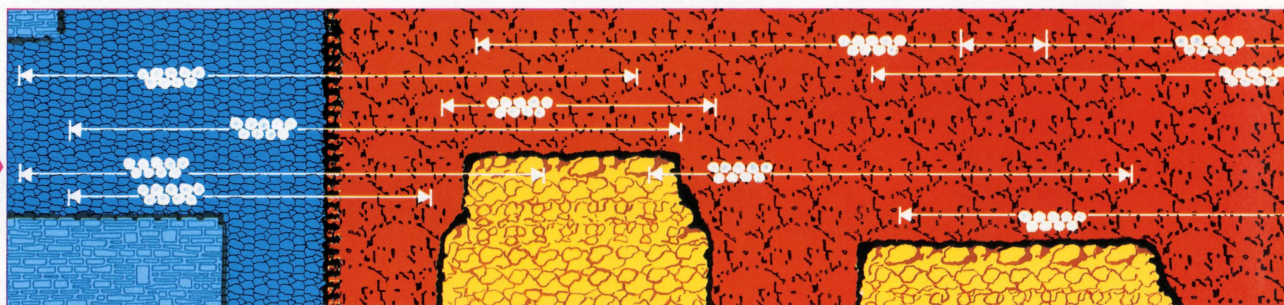
完全攻略ポイント 1

ゴンドラ移動の必勝パターンはこれだ！

マップ上の矢印で示した範囲で動いているゴンドラをウマく利用しよう。

⬆下から2番目のゴンドラに乗って最初の島へ移動

⬆最初の島で一番高いゴンドラへ飛び乗ってっと…

⬆しばらくすると右から同じ高さのゴンドラが……

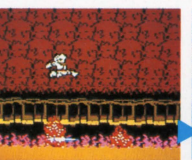
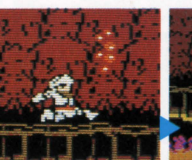
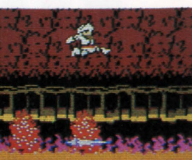
⬆2つのゴンドラが重なった瞬間、素早く右のゴンドラに移動してしまおう。これでOK

⬆3番目の島で下のゴンドラに乗ればクリアだ

スタート

完全攻略ポイント 3

タイミングを合わせて炎を飛び越えろ！

橋の下は火の海なのだ。吹きあがる炎に注意して突っ走るのがベストだぞ！

⬆ブルーキラーは無視、とにかく先へ突っ走れ！

⬆アーサーの速さにブルーキラーは追いつけないのさ

⬆最初の炎は楽勝だぜ。タイミングよくジャンプだ

⬆前に出現したブルーキラーはやっつけてっと

⬆最後の炎は間隔が狭いのだ。いっきにジャンプするのも有効だぞ

隠れキャラ

魔界村には隠れキャラがたくさん出るぞ

★

隠れキャラは全部で6種類。キミにステージ1〜2の隠れキャラの出しかたも教えちゃおう。

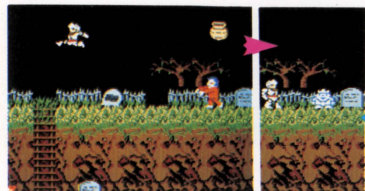
魔術師
↑呪文を受けるとカエルに！　倒せば2000点。ステージ1では墓石を撃つと出現

カエルキング
↑絶対取るな。カエルになっちゃうぞ！

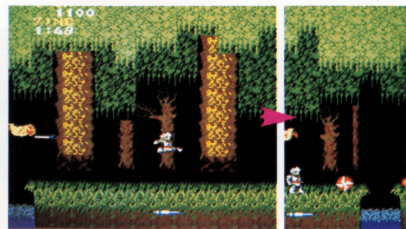
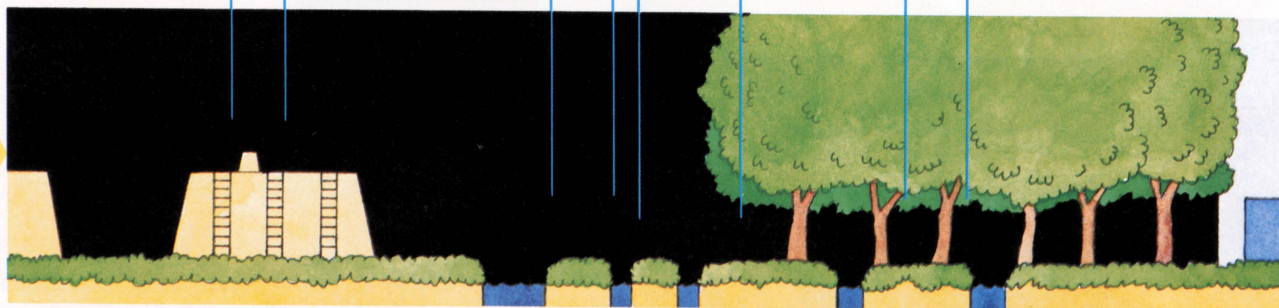
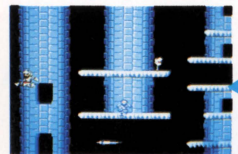
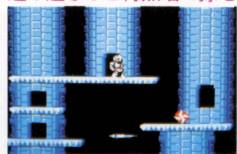
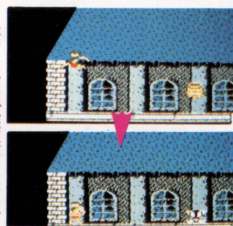
エクステンド
↑プレイヤーが1人増えるぞ。感動だぜ

ヨロイ
↑激しい闘いに必要なヨロイだぜ！

マイナス弥七
↑取るとタイムが30秒減るのだ。

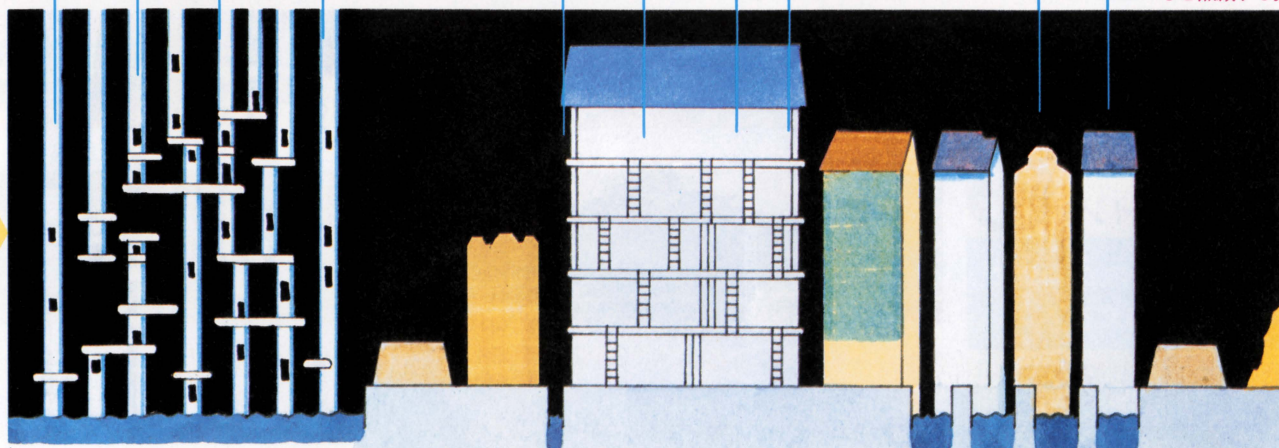
弥七
↑5000点UPの弥七と点滅してるタイム増弥七がある

↑最初のはしごを登ってすぐ右の墓石の上から左へジャンプでキングが……

↓最初の川を渡ってすぐのところで上へジャンプするとヨロイの入ったつぼが…

↓2つの川の間でしゃがむとマイナス弥七が落ちてくるのだ

↑4つめと5つめの川の真ん中あたりで右にジャンプで弥七

↓2本めの柱の最上段からジャンプ！エクステンドだ

↓最上段の2本の柱の間を通り過ぎると得点増の弥七

→館の最上階左端で真上にジャンプするとヨロイが…

↓4階の1番右の階段を通ると右端の窓の横にたいまつが…

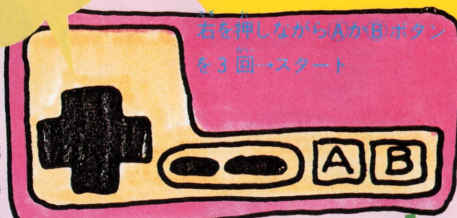
↑階段の真下でジャンプしても出るのダ

↑真ん中のゴンドラの左端に乗って上下してると点滅する弥七が…

マップイラスト／山坂サダオ

魔界村 まかいむら

大感激のコンティニューモードだ

⬆タイトル画面が出てるあいだにコマンドだ

先のステージが見たいよォというキミ、コンティニューで先へ進もう。ゲームオーバー時のステージからスタートできるぞ。

キミはプリンセスを救えるか

このコンティニューモードさえあれば、いちいちスタートにもどらなくてすんでしまうのだ。敵は手強いが、キミの救いを待つプリンセスの面影を胸にススメ。

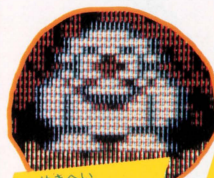
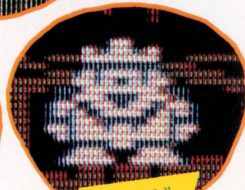
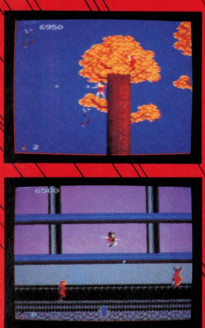
ボーナスキャラは着実に取っていこう

★

ボーナスキャラは5種類。各ステージに落ちているものと敵のツボから出てくるのがあるよ。

石兵②
⬆1～2ステージに出る。200点

$袋
⬆最初から落ちている500点

石兵①
⬆ステージ3～4に出る。200点

石兵③
⬆ステージ5～6のウッディ・ピッグから出現。200点

キング
⬆ウレシイ1万点ボーナスキャラなのダ。

ファミリー コンピュータ™用 カセットシリーズ

CHOPLIFTER

LICENSED FROM BRODERBUND SOFTWARE INC, COPYRIGHT BY DAN GORIN 1982

JF-08 チョップリフター ¥4,900

近日発売!!

敵の攻撃をかわし、味方を救出せよ!

全米No.1の興奮を君に!!

ジャレコ オリジナル
ファミリー コンピュータ™用 カセットシリーズ

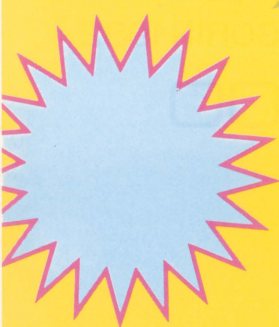
¥4,500

¥4,900

¥4,900

ファミリー コンピュータ は任天堂の商標です。

あの「チョップリフター」が、ジャレコからファミコンソフトになって登場する! 敵機の激しい攻撃の中で、君は何人の味方を救出できるか!? 全米No.1に輝いたこの興奮を、ぜひ体験して欲しい!!

頭を科学する
JALECO® 株式会社ジャレコ
(本社) 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03-420-2271
(大阪) 〒541 大阪市東区横堀1-35横堀クリスビル1F ☎06-203-0081

大会大募集!
カリッ
たべちゃうと、ぞ。
ひとくちカリッと、音がいい。
ふたくちカリッと、味がいい。
なにやら人気の「チートス」は、
チーズ味に頬もゆるむ、
元気なコーンスナックであります。
Chee-tos
フリトレー
チートス
Chee-tos
チーズあじのコーンスナック
CRACKLY CRUNCH IN EVERY BITE
ウル技、きめちゃうぞ。
5年B組の
三丁目東のファミコン王も、
正々堂々、ウラ技小僧も、
「チートス・ファミコン大会」。
日頃きたえたウル技で、
いざ、勝負!
歯ごたえが、おいしいね。
チートス
不二家フリトレー株式会社

あつまれウル技仲間!

チートス・ファミコン

日時・場所

● 予選大会 7月5日(土)〜8月2日(土)
関東各地のスーパーマーケット(くわしくは、右の一覧表をごらんください。)
●決勝大会 8月30日(土) 新宿アルタ

競技種目

★話題のソフト
●スーパー・マリオ・ブラザーズ
●マイティ・ボンジャック(新作)
●魔界村(新作)

競技方法

●参加希望者は、右の表のどれかの予選大会に出場してください。(応募者が多いときは抽選になります)
●予選大会の上位入賞者は、決勝大会に進めます。
●競技は、上の3種目の合計点数をきそいます。(制限時間があります)
●くわしい競技方法については、予選大会の当日にお知らせします。

参加コース

★Aコース 小学校3年生以下
★Bコース 小学校4年〜小学校6年
★Cコース 中学生以上

応募方法

●下の申し込み先に、かならず官製の往復ハガキで、申し込んでください。
●往信ハガキの裏面には、「応募往復ハガキの書き方」を参考にして、
①希望場所・予選日 ②参加コース ③住所・氏名・年令・学校名・電話番号
を、しっかりと書いてください。
●返信ハガキの表面には、あなたの郵便番号・住所・氏名を書いてください。
●返信ハガキの裏面には、何も書かないでください。
●応募者が多い場合は、抽選のうえ、結果をお知らせします。
★申し込み先 〒100-91 東京中央郵便局私書箱645号
チートス・ファミコン大会Ⓕ係
★締め切り 昭和61年6月30日(月)当日消印有効

賞品

★予選大会★
トロフィー 参加者全員にオリジナルTシャツ その他、豪華景品
★決勝大会★
国内旅行券 出場者全員に遊園地フリークーポン その他、豪華景品

予選大会会場一覧表

地区	予選大会会場	日程
東京都	ダイエー 赤羽店	7/25(金)〜26(土)
	西友 吉祥寺店	7/19(土)〜20(日)
	イトーヨーカドー 多摩センター店	7/ 5(土)〜 6(日)
神奈川県	イトーヨーカドー 藤沢店	7/ 5(土)〜 6(日)
	西友 戸塚店	7/28(月)〜29(火)
	中央林間 とうきゅう	7/25(金)〜26(土)
千葉県	パルコ&レッツ(西友津田沼店)	7/ 5(土)〜 6(日)
	イトーヨーカドー 松戸店	7/12(土)〜13(日)
埼玉県	西友 新上福岡店	8/ 1(金)〜 2(土)
	西友 小手指店	7/19(土)〜20(日)
	イトーヨーカドー 大宮店	8/ 1(金)〜 2(土)
	ロビンソン百貨店(春日部)	7/12(土)〜13(日)
群馬県	イトーヨーカドー 藤岡店	7/19(土)〜20(日)
栃木県	イトーヨーカドー 小山店	8/ 1(金)〜 2(土)
茨城県	西友 水戸店	7/12(土)〜13(日)
	取手 とうきゅう	7/25(金)〜26(土)

※予選会場は変更する場合があります。

応募往復ハガキの書き方

往信表面
返信表面

●この大会についてのお問い合わせは………
チートス・ファミコン大会事務局 ☎03-467-6293
※幼稚園児、小学校低学年の方は、あらかじめご両親の了承を得たうえで、ご応募ください。

主催＝不二家フリトレー㈱ 協賛＝ファミリーコンピュータマガジン/月刊わんぱっくコミック

●ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。©Nintendo ©TECMO ©CAPCOM

ファミリー コンピュータ™用カセット

ポートピア連続殺人事件

★ファミリーコンピュータゲーム初の本格サスペンスアドベンチャーゲーム★

- ある夜、おこった密室殺人……。
- キミは部下のヤスを引きつれ 捜査にのりだす。
- 次々に死んでゆく容疑者達……!?
- ナゾはナゾを呼び……、
- 港神戸を発端に、舞台は京都から、淡路島へ……。

「ボス、ボクがあなたの部下の真野康彦です。ヤスと呼んで下さい。」

謎を秘めて

好・評・発・売・中

定価5,500円

文江

まさか、社長が殺されるなんて!?

殺人現場

真犯人は誰だ!?

小宮

オコイ

あの時間は舞台に立ってたわよ。

トシユキ

なんで、オレが、おじきを殺さなきゃなんないんだよ!!

※この他にもいろいろな人々が登場します。

由貴子

アタイは関係ないよ。いいかげんにしてよ!!

好評発売中

君の頭脳とテクニックがものをいうファンタジー思考型反射ゲーム

定価4,900円

アドベンチャーゲームとは、あなたが主人公になって物語をすすめるゲームです。
この『ポートピア連続殺人事件』では、あなたは腕ききの刑事です。
ファミリーコンピュータ本体だけでできます。

シナリオ 堀井雄二　プログラム チェンソフト

※全国の百貨店、量販店、玩具店でお求め下さい。
※ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です。

株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7丁目1番8号
TEL 03—371—5581

Nintendo® ファミリーコンピュータ™ シリーズ

ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

おまたせゲーム今登場!! 好評発売中

君の前に帰ってきたおもわず興奮のBウイング!!

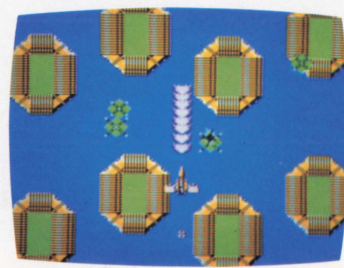
B-WINGS
B-ウイング
T.M.

つぎつぎと襲いかかる敵。行く手をはばむ浮遊要塞の群。宇宙に飛びたったスーパーメカFX-1号は、奪われたウイングをとりもどし重機動要塞「ゴブナス」と戦う。決め手は、10種類のウイングだ。

未来を創造する、電子技術の

データイースト株式会社

〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10データイーストビル TEL 03-332-1875

《注意》違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプロ

希望小売価格 ¥4,900

またトモダチに自慢のタネが増えた!

ファミコンボーイ必携

挑戦したあらゆるSCOREとDATAが書きこめるわけだ!

クラスでひっぱりダコ

現物は12.8×18.2cmの大きさ
この写真よりもデッカイぞ!!

★160ページのボリュームだよ〜

すでに発売されたゲームはもちろんこれから発売されるゲームもわかるだけぜんぶ載せたぞい!

ファミコン ▶ヤッター! テタッ! キミのHi-Scoreを永遠に残そう!

◆TOP DATA BOOK◆

トップデータ®

ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

★カノジョや友達のたん生日。プレゼント。やってるスポーツ。持ってる大切なもの。などキミのパーソナル情報が残らず入ってしまう!オドロキ

好評発売中

定価450円

B6判

これがあれば便利!という最新ファミコン周辺機器。これさえあれば勝てる!という必勝本。えらんでえらんで特集したのである。

キミの持ってるゲームはもちろん。友達の持ってるゲームもチェックできる欲ばり発売ゲーム・データリスト。

★自分で日にちを入れれば、いつからでも使えるカレンダーつきだからいろんな予定が書きこめるのだ!

お問い合わせ先
株式会社博文館新社
〒112●東京都文京区小石川2-14-6
☎03(811)4721(代)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ヤマキは自然の味を大切にします

ヤマキ

ヤマキめんつゆ類のヤマキマークを送ると

当たる、当たる

合計10,000名さまに当たります。

毎週、抽選で1,000名さまにプレゼント。10週連続。

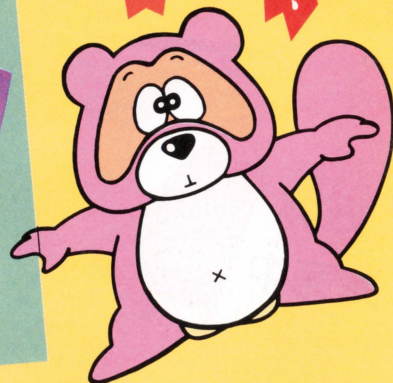
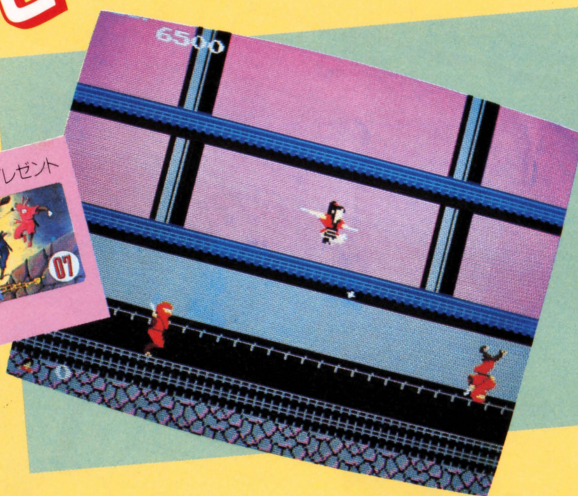
期間
昭和61年
6月1日(日)
〜
8月9日(土)

ヤマキサマーチャンス！

超最新作 ファミコンカセットゲーム プレゼント

誰よりも早く
おいしく食べて、
アタック!!

TAITO CORPORATION
ヤマキ めんつゆ サマープレゼント
影の伝説
07

影の伝説
THE LEGEND OF KAGE

ファミリーコンピュータ(ファミコン)は任天堂の商標です。

おいしく食べたら、いますぐポストへ

ヤマキマークをハガキにはって、お送りください。

●**応募のきまり** ヤマキめんつゆ類のヤマキマークを切りとり、店頭の応募ハガキまたは官製ハガキに、1枚セロテープではって、ご応募ください。(めんつゆ200mℓ・ストレートつゆ300mℓびんは2枚) ●**あて先** ハガキには、住所・お名前・おとし・郵便番号・電話番号を書いてください。●**しめ切り** 最終しめ切りは8月9日(当日消印有効)。第1回抽選日は6月10日。●**送り先** 〒100-31 東京国際郵便局私書箱5090号(TS)ヤマキ「ファミコンカセットゲーム」プレゼント係 ※賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

ヤマキ株式会社

営業本部 東京都千代田区外神田4-8-2 ☎03-251-1071

応募対象商品

めんつゆ 200mℓ
めんつゆ 400mℓ
そうめんつゆ 400mℓ
ひやむぎつゆ 400mℓ
そばつゆ ストレート 300mℓ
そうめんつゆ ストレート 300mℓ
ひやむぎつゆ ストレート 300mℓ
つゆ 300mℓ
つゆ 600mℓ

ゲームセンターの大ヒットゲームついに登場!!

あの劇的な戦闘シーンが君のファミコンでよみがえる。

ファミリーコンピュータ™用カセット

ニチブツファミコン 03 テラクレスタ

TERRA CRESTA™

第3弾!! 8月中旬発売予定!!

価格未定

敵中型母鑑(CHUBO)出現。
3機フォーメーションで破壊。

敵の首領マンドラー出現。
無敵の火の鳥に化身して一騎討。

戦闘シーンのイメージを変えた合体・分離のフォーメーションでバリエーション攻撃!!

©1986
Nihon Bussan Co.,Ltd.

ファミリーコンピュータ™用カセット

ニチブツファミコン 02 セクロス

SEICROSS™

謎の基地に潜入、追跡をかわし要塞を攻撃。
激走、クラッシュと大迫力のスペースバイクチェイス!!

希望小売価格
¥4,900

絶賛好評発売中!!

●バイクチェイスゾーン
敵バイクに体当たりとレーザービーム砲で立ち向かうギルギット。

●砲台ゾーン
バスラ族の作った砲台が立ち並ぶ。
連射攻撃で一挙破壊。

©1986
Nihon Bussan Co.,Ltd.

本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号
☎(06)353-5211(代) 〒530
■ファミリーコンピュータインフォメーション
☎(06)351-3841
東京(03)664-5271(代) 札幌(011)824-2571 九州(092)472-7221

〔ご注意〕違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

東芝EMIの 任天堂 ファミリー コンピュータ™用カセット

ファンタジー・ファミリー・ゲーム

バード・ウィーク

Ⓒ1986 東芝EMI/レナール FS-2003G(TFS-BK)希望小売価格￥4,900

ハイテクのお兄ちゃんには㊙!!

家族みんなでできるファミリー・ゲームの決定版。

元気に新登場!!

発売6/4

男の子も女の子もお母さんも、主人公。がんばれ。

主人公は、親鳥のマミー。空中を飛ぶムシをつかまえて、ひな鳥たちに与えてあげたい。そのジャマをするカワイイけれどすばしっこい敵が、7種類。きのこを使って、勝負しよう。やさしく始まる1ラウンドからだんだんむずかしくなるオモシロサ。おなかをすかせたひな鳥たちが、待っているゾ。さあ、飛び出せ。

アレコレうれしい、6大特長。

1. 家族みんなで楽しめます。(家族対抗コンテストもたのしみ)
2. 生きものを育てる楽しさがある、ほのぼのゲームです。
3. 絵本から飛び出したような、メルヘン・タッチの美しい画面。
4. 15種類以上のかわいいキャラクターが出現します。
5. 海と林の2種類のボーナスラウンドがあります。
6. 好きなラウンドを選んで練習できるスタディー・ゲーム付き。

〈ご注意〉このプログラムは、ダビング機を使ってもコピーできません。

バード・ウィーク 家族対抗コンテスト

A 得点コンテスト
君のお父さんかお母さんと、君自身のそれぞれの高得点の合計を競うコンテストだ!!2人のこれぞ最高点という画面(2人分の画面)を、写真に撮って送ろう。今こそ、君と君のファミリーの力を見せるときだぞ!!

B アトラクト・コンテスト
画面をクリアしていき、"旅立ちシーン"を探し出そう。その画面を写真に撮って送って欲しい!!

- ●賞品/Ⓐ上位300名 Ⓑ先着200名、合計500名の方にバード・ウィーク豪華 特製バスタオルをプレゼントしちゃう。
- ●メ切/昭和61年7月31日
- ●送り先/住所・氏名・年齢・電話番号を明記のうえ下記の所まで。
〒107 東京都港区赤坂2-2-17東芝EMI㈱第Ⅱ営業本部「バード・ウィーク」係
- ●発表/賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です

いま、日本中ハイドライド・スペシャル!!

Active Role Playing Game

さあ君は剣士ジム、王女アンを救出し、フェアリーランドに平和を呼びもどせ。

ハイドライド・スペシャル/絶賛発売中

Ⓒ 1986 T&E SOFT Ⓡ

FS-2002G(TFS-HS)希望小売価格￥4,900

たくさんのご応募、ありがとうございました。
ハイドライド・スペシャルのWプレゼントに応募をありがとう。発売後、アッという間に1,000名になってしまった。間に合わなかった人にはゴメンね。

18歳未満大歓迎!! 只今240台大開放中!!

パチコン/絶賛発売中

Ⓒ 1985 東芝EMI/JPM

FS-2001G(TFS-PC)希望小売価格￥4,900

東芝EMIのファミコンソフト

TOEMILAND

■お問い合せは:東芝EMI株式会社・本社03(587)9145/東京支店03(843)5081/関東支店03(843)3751/横浜支店045(314)1941/大阪支店06(376)4131/名古屋支店052(221)8226/福岡支店092(713)1251/仙台支店0222(27)8211/広島支店082(264)0245/札幌支店011(241)3713

NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED
namcot
クリエイター
2001年の大人たちへ。
THE EARTH is a blue marine planet.
You will be a creator in the year 2001.
How can you survive in the Age of Great Voyages?
6月19日新発売
SUPER CHINESE
15スーパーチャイニーズ ¥3,900
妖魔軍団にさらわれた、ミンミン姫を救い出せ。何が待ちうけるかスリル満点、8つの魔館。戦え、ジャッキー&リー。本格的カンフーアクションゲーム新登場。©MICRO ACADEMY
ファミリー コンピュータ™用
カセット好評発売中。
01ギャラクシアン 02パックマン 03ゼビウス 04マッピー 05ギャラガ 06ディグダグ
07ドルアーガの塔 08ワープマン 09バトルシティー 10パックランド 11バーガータイム
12スターラスター 13タッグチームプロレスリング 14ディグダグII
全国の百貨店、量販店、玩具店でお買い求めください。
ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です。
「遊び」をクリエイトする――
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 TEL.03(756)7651

ポニーのファミリーコンピュータ™用カセット

PONYCA

スーパーピットフォール

いよいよ大冒険の始まりだ。
失われた洞窟の謎に迫れ。

大冒険が始まる。洞くつはワンダーランドだ。

気球につかまり、先へ進め。
ラージのダイヤははたしてどこに!?

洞窟の中はまるで迷路だ。
右へ左へ、出口はどっちだ。

溶岩地帯に迷いこんだようだ。
突然溶岩ボールの噴火が襲う。

ペルーにある古代の地下迷宮「失われた洞くつ」にかくされた「ラージのダイヤモンド」。キミは探検家ハリーを操作して、その秘宝を発見しなければならない。しかし、巨大な洞くつのあちこちにはたくさんのシカケがあり、狂暴な生物がひそんでいる。
「失われた洞くつ」に迷いこんだ姪のロンダと、 臆病なネコのクイック・クローを助けて、「ラージのダイヤ」を手に入れろ！
巨石のとびらがひらくとき、そこでキミを待つものは……。

©ACTIVISION／PONY

安心して選べるPONYCAのソフト
充実した内容と良心的価格がポニカの顔です

株式会社ポニー　〒102 東京都千代田区九段北4-1-3 日本ビルディング
●ファミリーコンピュータ™（ファミコン™）は任天堂の商標です。

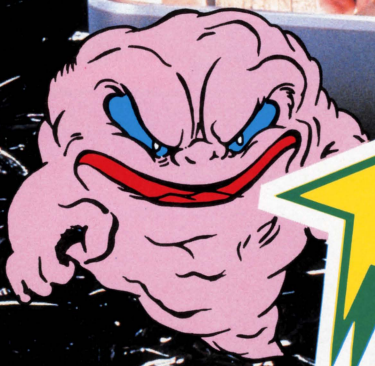
アイレムのファミリーコンピュータ™用ゲーム・カートリッジ

アイレム・パーティ
irem

スペランカー

発光ダイオード付 LED

地底探険ゲーム

SPELUNKER

スペランカー ™

奥深い地底洞くつから宝物をみつけだそう。ぶきみなゆうれい、こうもり、毒ガス、落とし穴など危険がつぎつぎとおそいかかる。すべてをクリアしてカギを手に入れ次の通路に進め。伝説のピラミッドへたどりついたらそこにはぼう大な宝物。さあ、スリルとアクションが君たちをまっている！

IF 03 ファミリーコンピュータ スペランカー 発光ダイオード付 LED

スペランカー IF-03 希望小売価格 4,900円

好評発売中!!

ジッピーレース IF-01 希望小売価格 4,500円

02 ファミリーコンピュータ 10ヤードファイト 発光ダイオード付 LED 10-YARD FIGHT

10ヤード ファイト IF-02 希望小売価格 4,900円

6月中旬

NEW SOFT 登場!!

※開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください。
ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。
c 1985 IREM　Licensed from Brøderbund

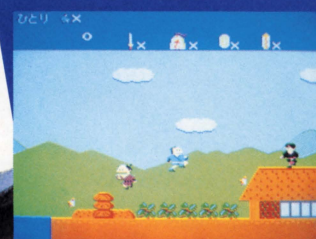
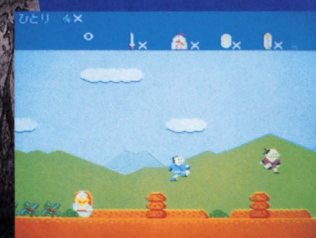
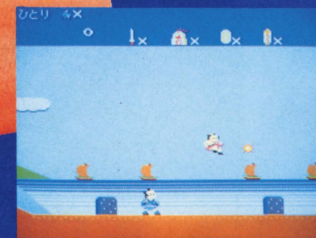
アイレム・パーティの住所・電話が変わりました。

アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9　岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係 ©IREM CORP.

"花のお江戸の隅田川で、新式花火を打ち上げてえ。"と
職人カン太郎の長い旅が始まった。男いっぴき旅道中、ゆく手をはばむは、
にっくき極悪・剛左衛門、そして浪人・とうぞく・ゆうれい・ぼうず………
無数の敵もかんしゃく玉にはかなわねえ。
さぁ、君のするどい頭脳とテクでお江戸の空にきれいな花火をみせてくれ!

標準小売価格 4,900円

SUNSOFT第5弾
近日発売!!

こてしらべにごろつきどもをやっつけろ!

あぶない!しごとにんがひそんでいる。

おふだをとって、ゆうれいをかわせ!

おっ、ごようせんだ!富士山もちかいな。

あさくさだ。すみだ川まであといっぽ!

エリアごとに現れるキーワードを書いて応募しよう!!
先着順で下の賞品をプレゼント!!
★1等賞 SUNSOFTオリジナルロボット時計 ……………… 300名様
★2等賞 SUNSOFTオリジナルテレホンカード ……………… 1,000名様

※プレゼントの詳しい内容や応募方法は、カセットの中に入っている応募用紙をご利用ください。※当せん発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

★さらにダブルチャンス!
先着にもれた方の中から抽選で、500名様にサンソフト・オリジナルテレホンカードをプレゼント(但し8月末までに応募していただいた方)

いま爆発的人気のサンソフトたち、絶賛発売中です!!

第1弾	スーパーアラビアン	第3弾	いっき
第2弾	ルート16ターボ	第4弾	アトランチスの謎

ファミリーコンピュータ™シリーズ 「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。

SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
本社/愛知県江南市古知野町朝日250番地 TEL(0587)55-1120 〒483

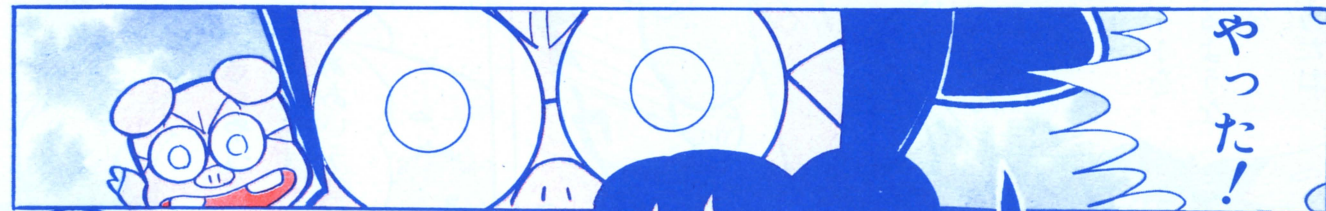
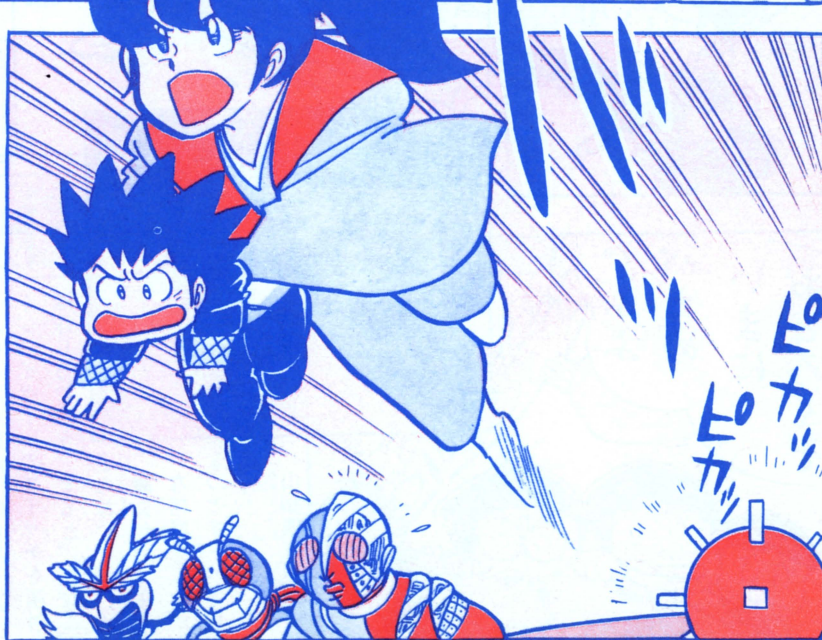
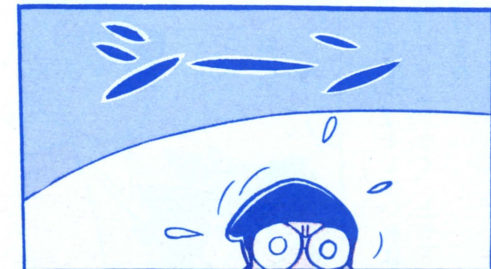
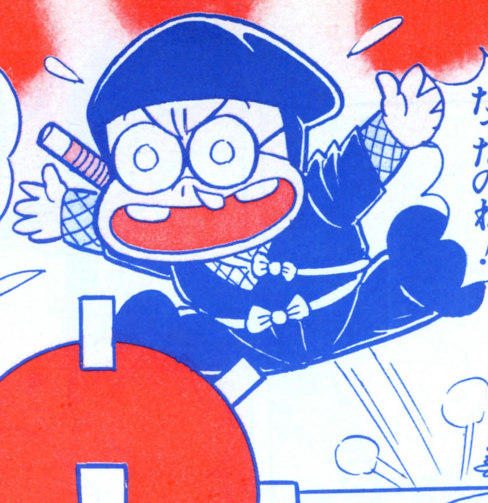
ミコちゃん大活躍!!
ウル技DJ
第6回 謎の村雨城で珍道中
まんが/山田ゴロ
わたしは青年剣士鷹丸!
ウル技でせまっちゃうわよ!
せっ者すけだちいたす!
ホントはミコちゃんだよかっこいい!
ブヒヒそうはイカのシオカラよ!
こらこらいつぼくたちが下忍になった!
ブス!
いくぞ下忍ども!

 ©Nintendo

ムラサメ城までの道は、とても長いわよ
そんなに短い足でだいじょうぶ?
だいじょうぶ忍法速足の術を使うから!
鷹丸かくご
ピュッ
ドカッ
あっあぶない!
ぎゃはははやったやったいきなり鷹丸をやっつけたぞ!!
残念ねまだやられていないわよ
お
くそっ
とどめじゃ!
スカッ
スカッ
あれえ手裏剣がスリぬけた!

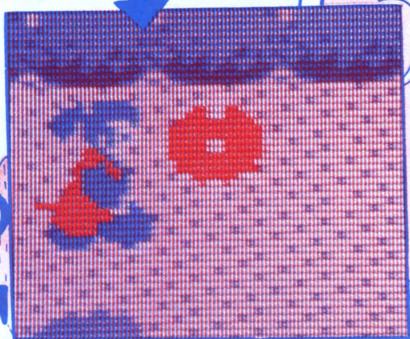
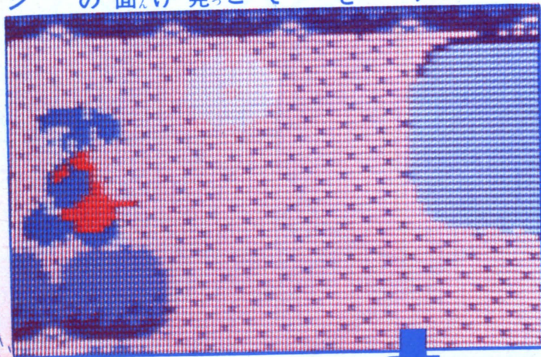
〈謎の村雨城とは…?〉 任天堂が開発したディスクシステムのみで遊べるディスクゲームの第2弾。カンペキなシューティングゲームと言えるだろう。主人公の鷹丸はナゾの生命体のいる村雨城へと冒険の旅へ出たのだ。道中にたくさん隠されているアイテムを取ればパワーアップ!!（任天堂 2600円）

〈ミコ〉すっかり主人公になってしまったのも美しさのせいかしら

〈DJ〉ミコちゃんの味方になるのも当然といえば当然だね!?

小結技

爆弾に近づくとピカピカ光って爆発しそうになる。

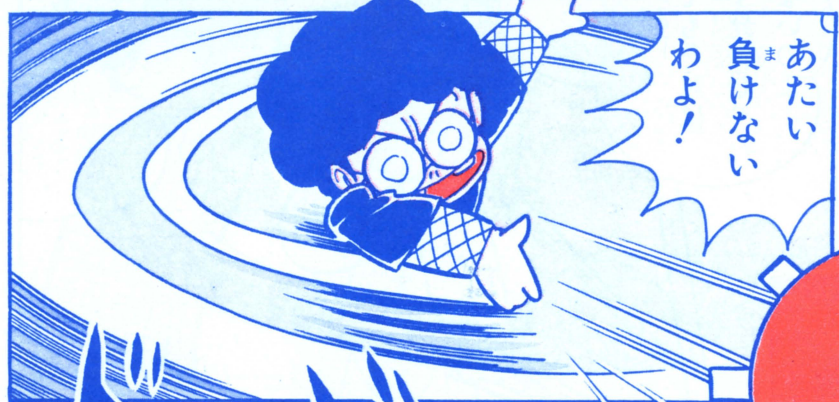
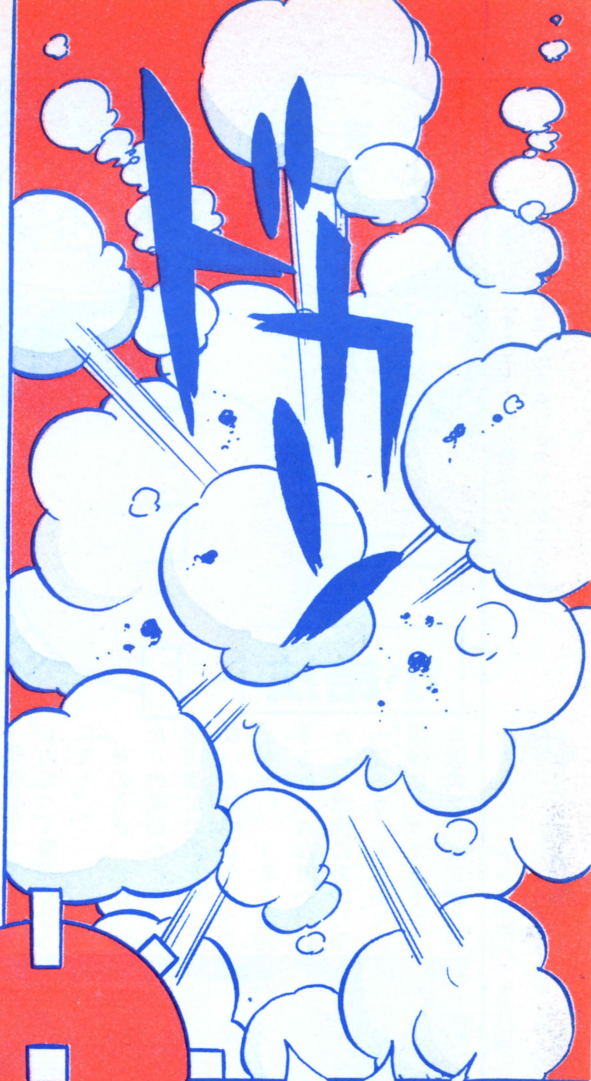
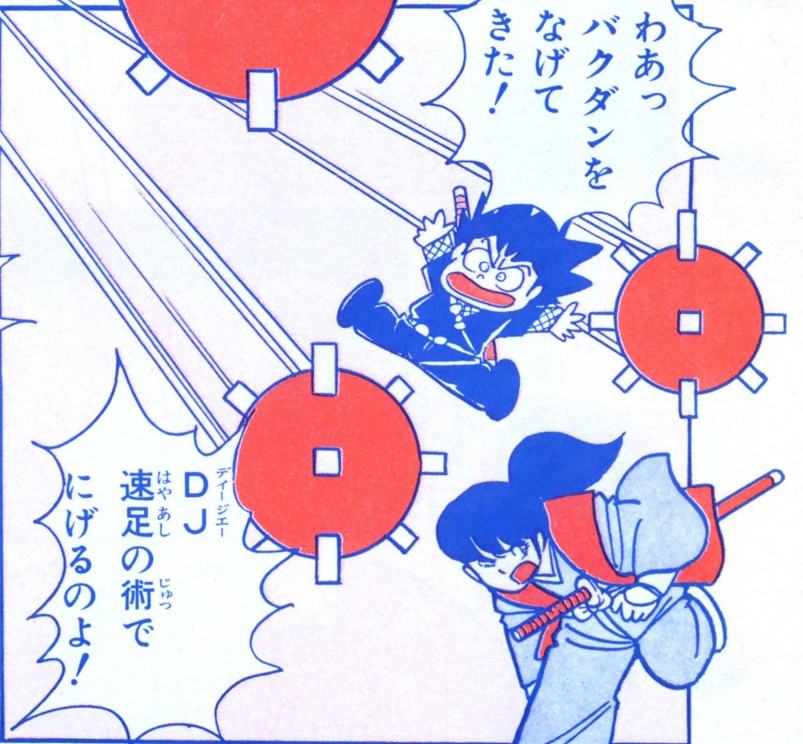
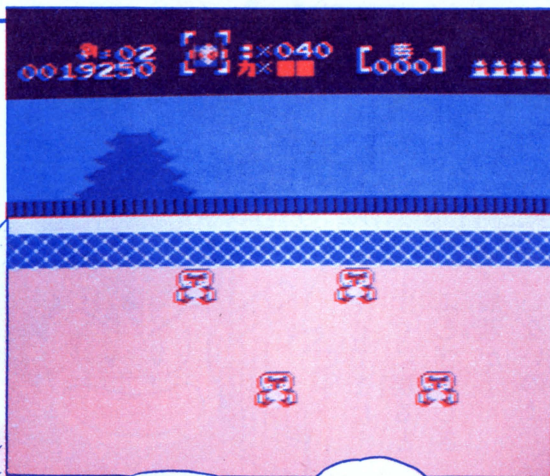
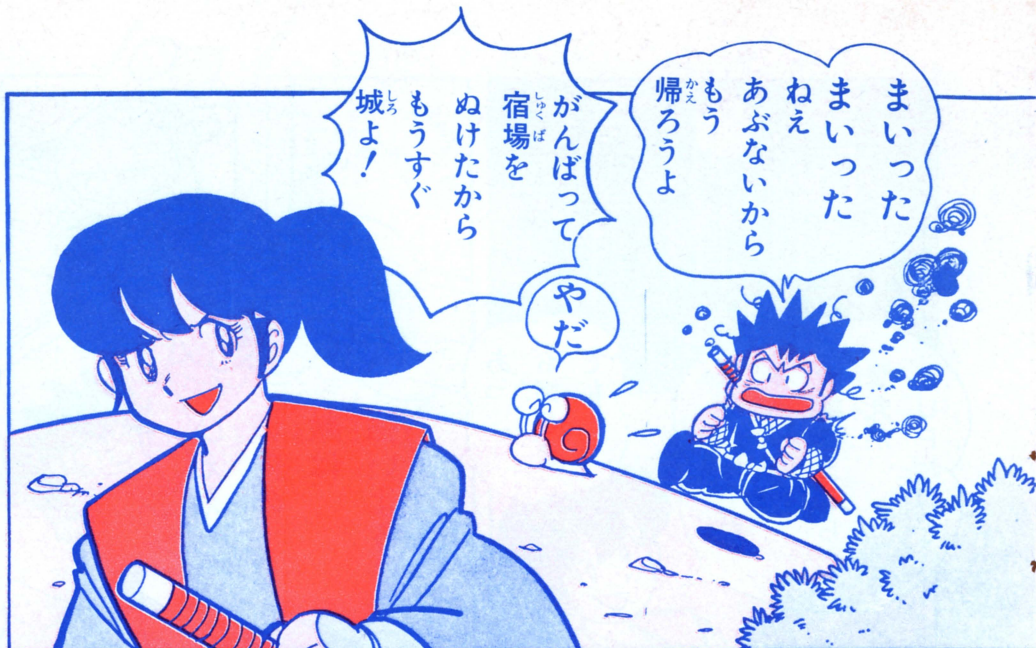
そのとき、急いでとなりの画面へ行こう。忍法速足の術を取ってないと爆発しちゃうことも多い。うまく爆発する前にとなりへ行けたら、爆弾のあった面へ戻ろう。元どおりの爆弾になってるぞ!!

兵庫県／花谷正樹クン

〈てる子〉なぜか悪役になってしまったのも美しさのせいかしら??

〈アシュラ西沢〉出番は増えたけど、てる子の子分じゃさえないネ

〈まさとし〉カワイイせいか女性ファンが急増中ってほんとかな!?

ドカーン
あたい負けないわよ!
わあっバクダンをなげてきた!
DJ速足の術でにげるのよ!
ドカン
ドカン
爆風に気をつけてね
ふええい!

まいった まいった ねえ あぶないから もう 帰ろうよ
やだ
がんばって 宿場を ぬけたから もうすぐ 城よ!
わっ タヌキ!
ポン
ここは ボーナス面 ここの タヌキは 小巻物や 分身の術を もっている のよ!
こいつらを やっつければ 城に行ける んだな!
あら やっつけ なくたって す通り すれば城へ 行けるわよ
わっ 楽チン
でも なんだか ソンをした ような気が するなあ
さあ いよいよ 城内よ!

〈おたよりだぴょ〜ん!?〉変かもしれませんがぼくはてる子ちゃんのファンです。みんなはブスブスというけれど、彼女はホントはブスじゃないんです。きっとメガネをとれば、輝くような美しさのはずです。1度でいいからメガネをはずしてください。(埼玉県/山下ノッククン)★そうかもね♡

ひええ 城内の敵は強いよう!

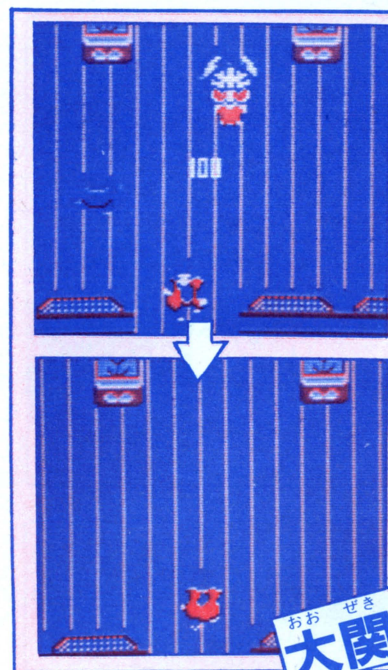
あっ お姫さま でも…

気をつけてね 本当に お姫さまなら 鷹丸が 1UPだけど

ぐふふ

パッ

ぎょえええっ 般若に なった!

ハンニャー

こんなふうに 般若が出て きたら その部屋から すぐに 出ましょう

そしてまた すぐに戻ると ふしぎふしぎ 般若が いないのよ

大関技

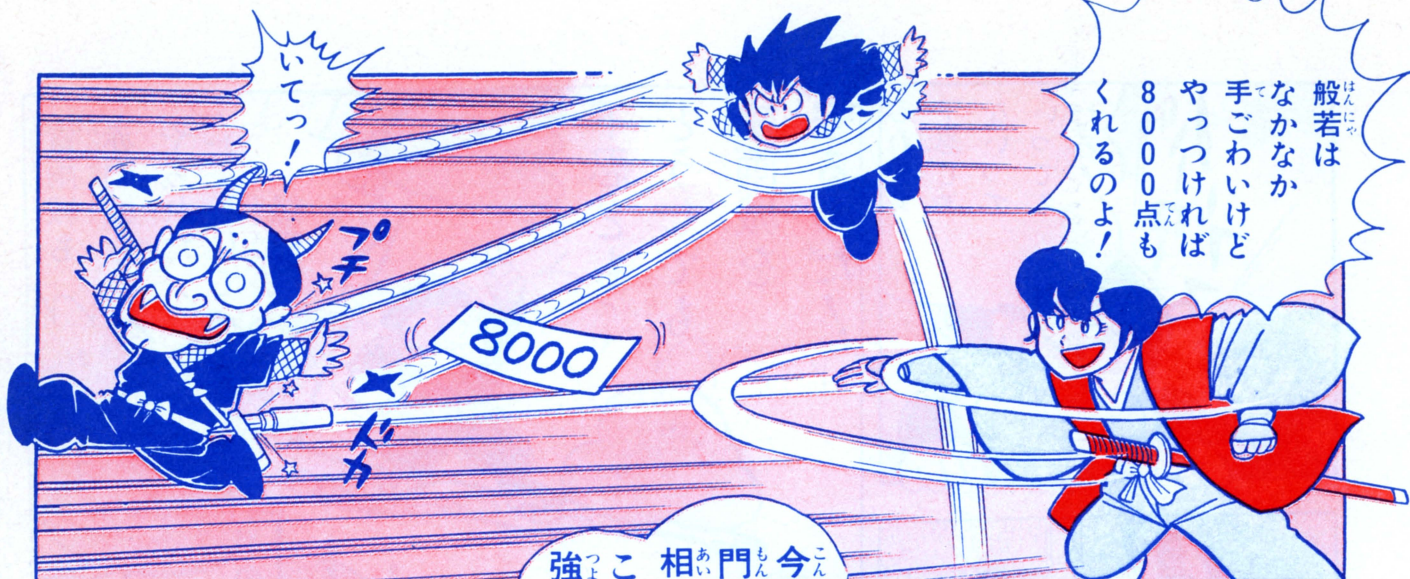
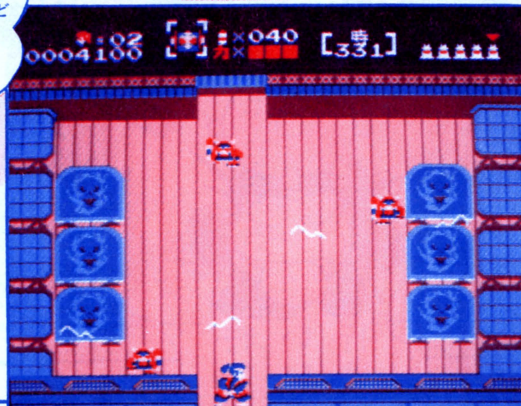
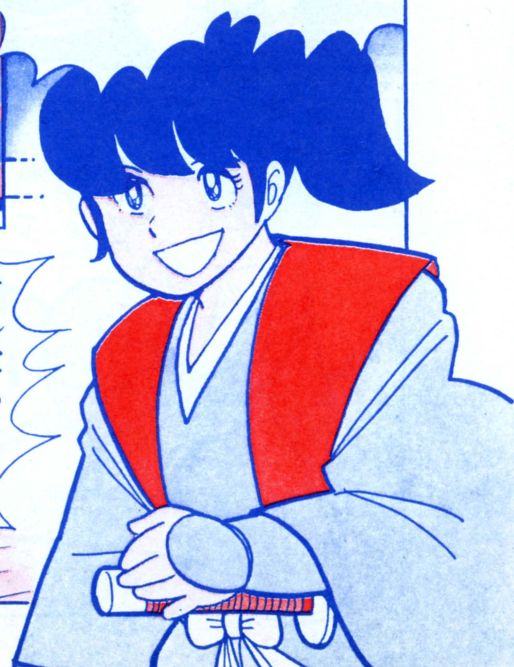
ほんとに いなく なってる! どこに いるんだろ

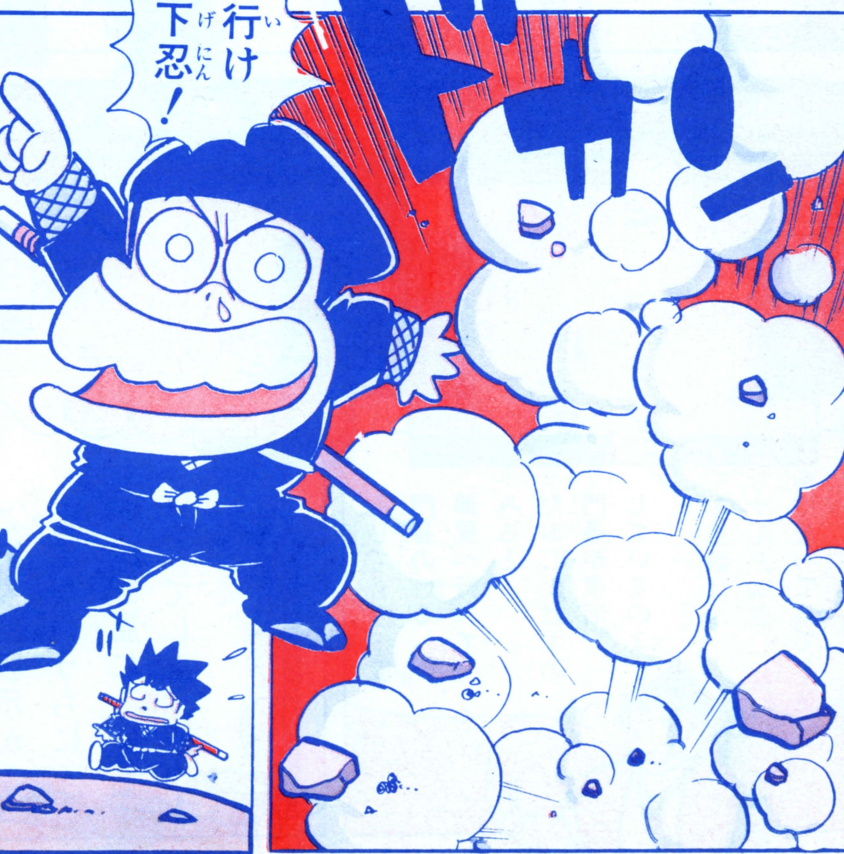
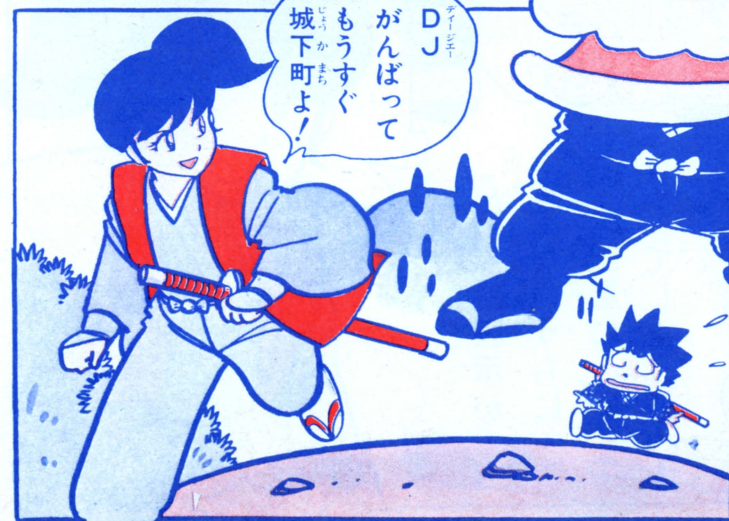
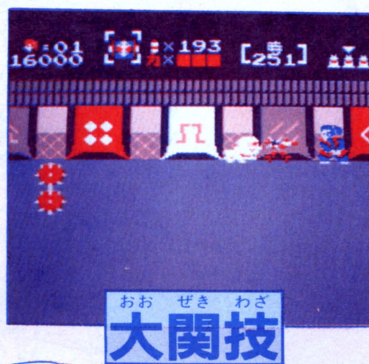
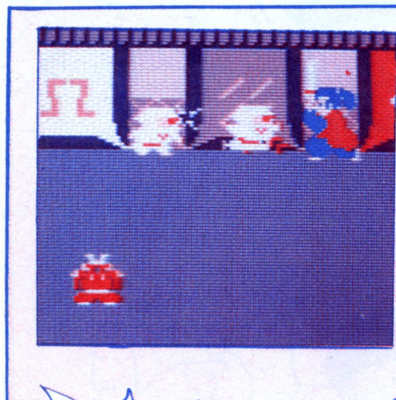
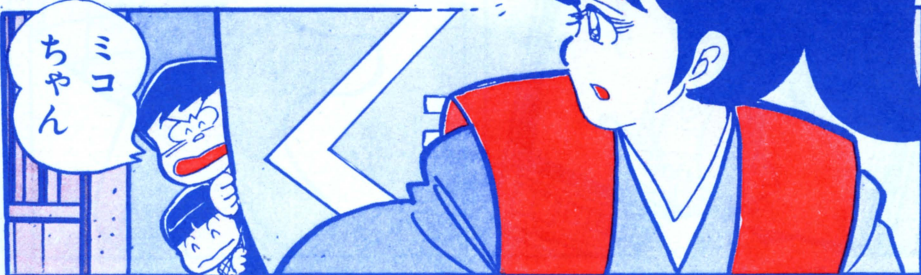
キョロ

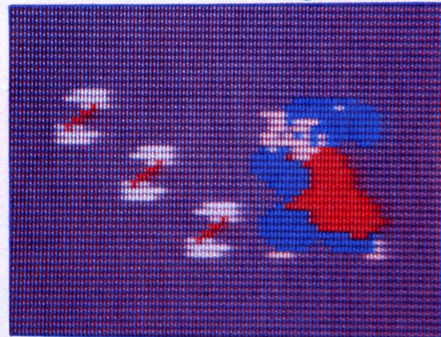
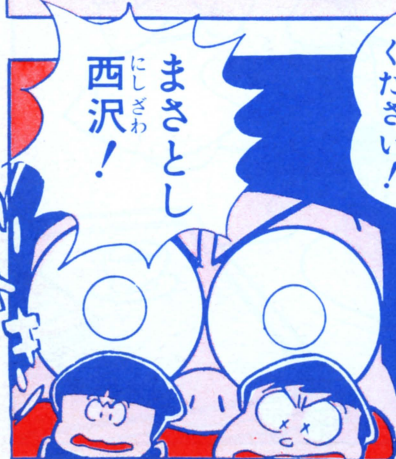
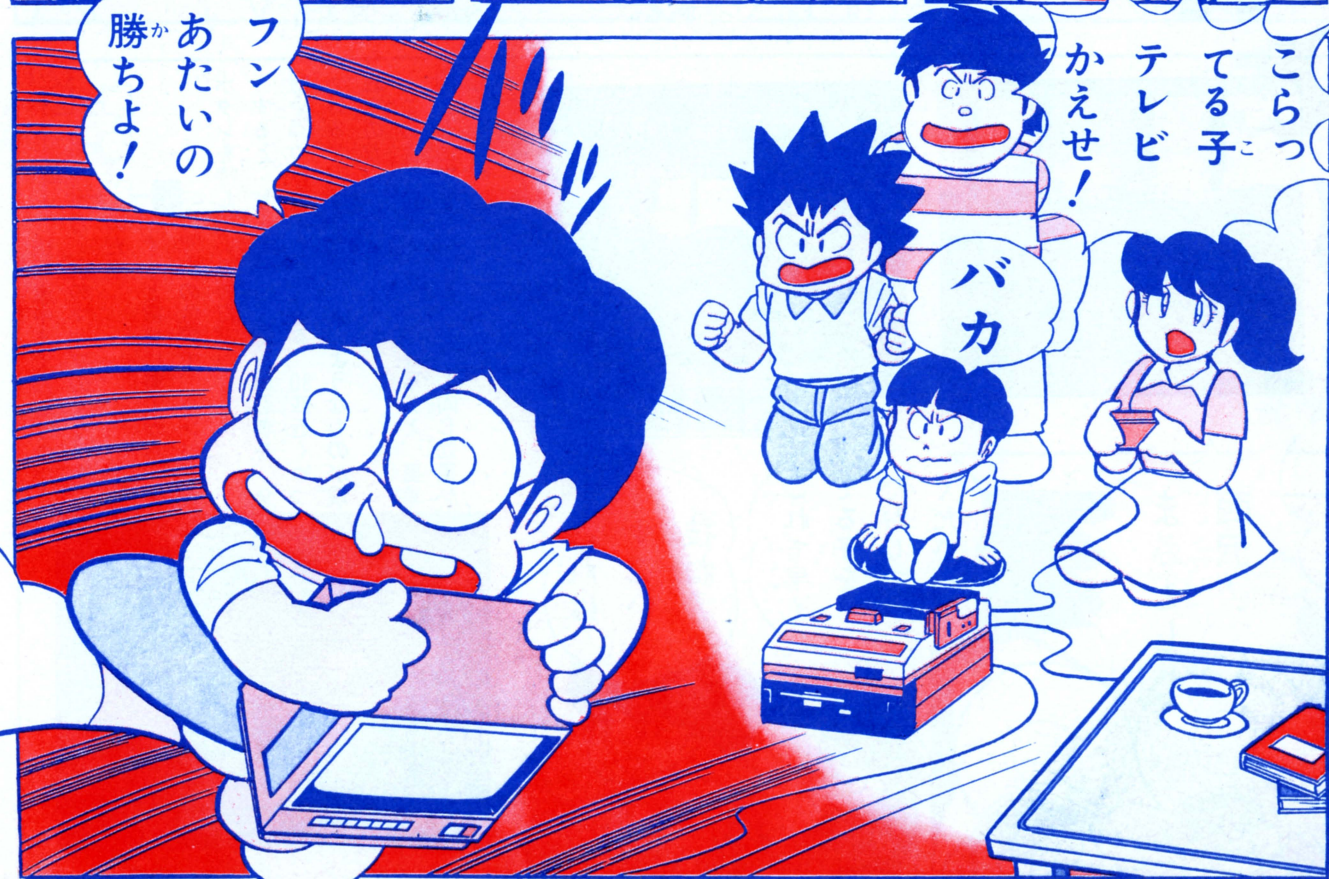
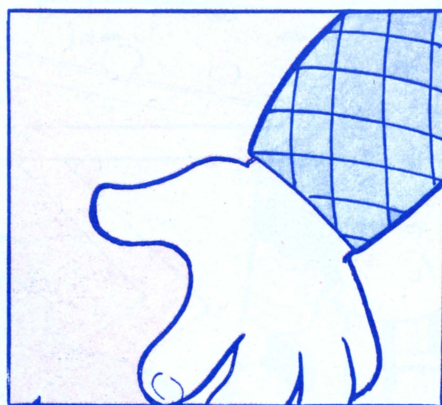
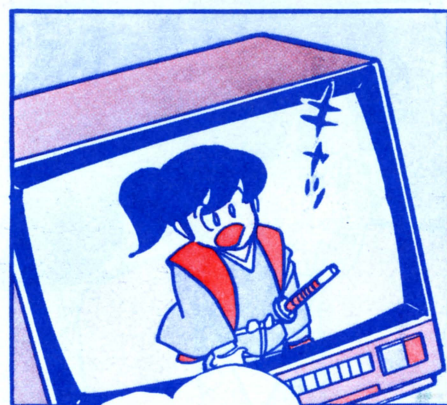
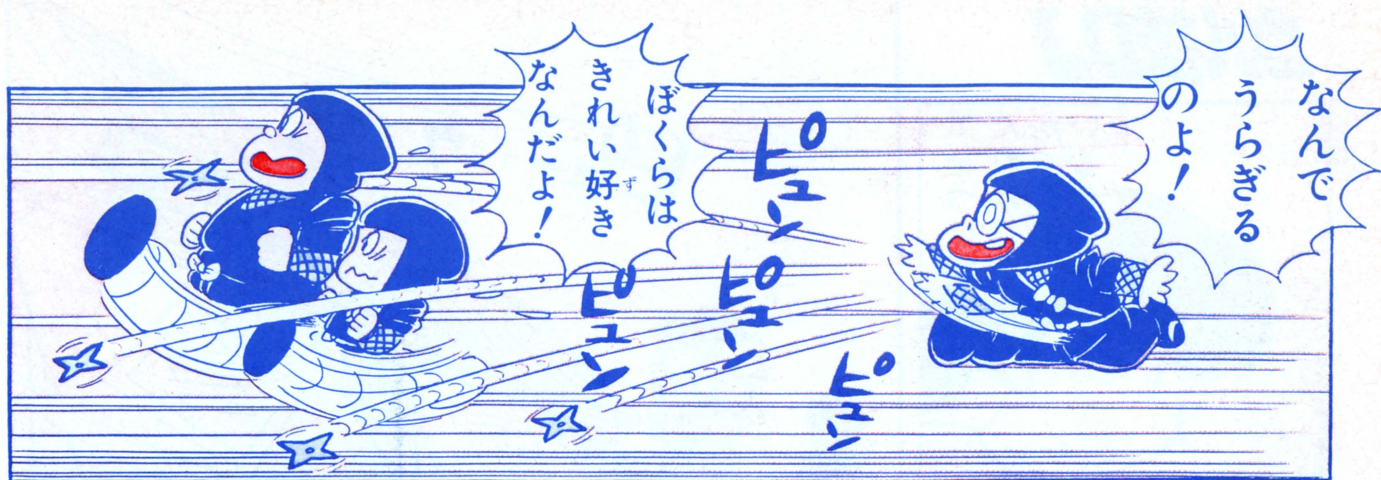
キョロ

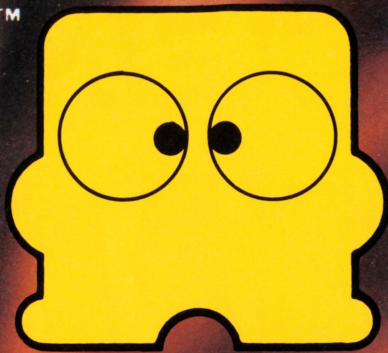
なぜか すぐ うしろよ!

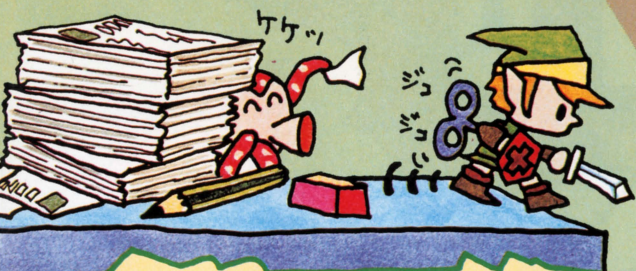
どーもー 吉村マリ でーす

わっ ちびった

般若はなかなか手ごわいけどやっつければ8000点もくれるのよ！
いてっ！
プチ
8000
ドカ
今度は門番が相手か！こいつらも強いなあ
でも門番を生かさず殺さず点数かせぎができるわよ
どうやって!?
まず入口から門番をうまくたおすると得点の300が表示される
そしたらこの点数表示が消えないうちに前の部屋に戻ってしまうの！
そしてもう1度門番のいる部屋へ行ってみるとたおしたはずの門番が復活しているのよ
でも点数はちゃんと300点多くなってるでしょ

青雨城も
赤雨城も
やられた
そして
緑雨城
も
下忍ども
どうしても
桃雨城を
守るのだ！
おれたち
下忍じゃ
ないって
いってる
だろ！
バーローブス
ズーン
ドゥーン
行け
下忍！
行けば
いいんでしょ
行けば！
DJ
がんばって
もうすぐ
城下町よ！
おしゃべりDJ
ON AIR
〈いっぱいお手紙ちょ～だいね!?〉ウル技を発見したよ～んというキミはP105のお知らせをよく見てウル技のコーナーに送ってほしい。ミコちゃんやDJへのはげましのおたよりまたは苦情のあるキミはP105と同じあて先で、ウル技DJ係へ送ってね♡　ウル技を採用されたキミには技に応じた認定証をあげるよ

大関技

桃雨道中までたどりついたら、上のマップのように進むのだ!! すると宿場に着くから、左の写真の位置で、バンバンⒶボタンを押しているのだ。すると、どんどん出てくる白忍者を、全部やっつけることができる。30匹近くやっつけると、画面によろいのようなものが現れるのだ!! このよろいみたいなものを取ると、風車剣と忍法3連の術を取ったのと同じ効果があるぞ!!

埼玉県／持貞真治クン

※次回は、マイティボンジャックだぜ

FAMILY COMPUTER™
DISK
ディスク
Corner
謎の村雨城
ナゾの生命体のヒミツ
From京都・任天堂
ゼルダの伝説Q&A
イラスト／渡部孝雄

スミからスミまで楽しんじゃえっ!!

ゼルダの伝説 Q&A

ある日のMIYAHON&TENTEN

イヤアずい分とたくさんのリンクが集まったなあ。どれどれ……。

MIYAHONさん、これなんかどうです？

みんな、たくさんの力作をどうもありがとう。今回は、キカンゲキのあまりミたちのイラストを、ドーンと載っけてみたヨ。ボクらも今、はりきって次のゲームを作ってマス。マリオのアニメ映画も公開されるし、そのうちリンクでも何かまた、作ってみちゃおうカナ!?

みんなイラストたくさんアリガト♡ ボクらも楽しく見ちゃったヨ

Q1

ぼくはとってもスゴイことを発見しました。LEVEL-1から6までの地下迷宮の形を紙に描いていたら、ナントぴったりくっつくんです。どうしてこうなってしまうんですか。

神奈川県／浦田洋一郎クン

エライ!! 浦田クンの発見した通り、ハイラルの地下迷宮の形は、LEVEL-1から6までは、16マス×8マスの中に入るようになっているのだ。

どうしてなのか……っていうと、これはまぁ単に、ボクらがゲームを作っていく上で便利だというだけ。2、4、8、16っていう数はファミコンに計算をさせるのに都合がいいからなんだ。他の地下も、うまくあうはず！

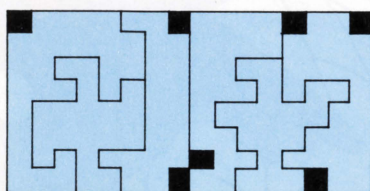
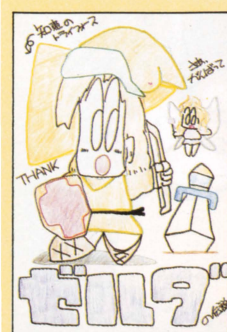
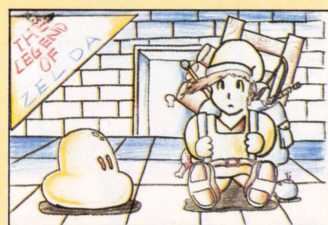
へへへ。こんなふうに迷宮は、組み合わさるんだヨ！

愛知県／安田雅英クン

東京都／高橋誠クン

大阪府／岩村博満クン

神奈川県／杉沢暢茂クン

鳥取県／米山亘クン

第4回 From京都・任天堂

MIYAHON

TEN TEN

ハ〜イッ!! みんなゲンキに遊んでるかいっ! えっ? まだ表で苦しんでるって?? じゃあこのページで、まずは息ヌキだ。キミがはじめて知る、「ゼルダの伝説」のウラ話が、ギッシリつまっているよ。頭をリフレッシュだ!

Q2

ボクはガノンを倒したんですが、ゼルダ姫のまわりに炎があって、そこまで行くことができなくて困っています。いったいどうすればいいのでしょうか。

静岡県／高野 遵クン

オヤオヤ。こりゃコマッタなあ。きっと高野クンはあの炎を、他のところにあるモノと同じだと思っているんだナ。

ゼルダ姫のまわりの炎は、姫が逃げ出さないように、ガノンが魔法で作ったモノ。だから、ガノンを倒した後は、とても弱くなっているよ。攻撃してごらん!!

ガノンの魔力を失った炎は、もうあまりコワクはない。触れたらダメージは受けるけど、コワがらずに、攻撃してごらん!

Q3

ついに裏ゼルダもクリアしちゃったボク。でも、そのあとは、いったい何ゼルダなんですか? ボクはどうも、裏ゼルダと同じように見えるのですけど……。

兵庫県／大塚謙太郎クン

ハイ。確かにその通り。

あとは、ずっと裏ゼルダがつづくようになっているんだ。

ちょっと、期待していたキミにはもうしわけナイけどネ。

もう1度、表を遊びたいキミは、そのキャラクタをKILLモードで消したりして、新しくキャラクタを作ってから始めてネ。

他にもイロンな遊び方を自分でやってミテ!!

裏の次はまた裏ゼルダ。そのあとも、そのつぎもずーっと裏ゼルダだ

裏

兵庫県／野村光クン

群馬県／女屋晶彦クン

兵庫県／吉田一成クン

千葉県／法澤靖仁クン

奈良県／脇田格クン

神奈川県／渡辺美保サン

神奈川県／吉田操クン

愛知県／菱田勝美サン

ZELDA

東京都／鈴木貴司クン

地下の、じーさんこわい!

神奈川県／石田卓也クン

Q4

ガノンを倒して、みごとゼルダ姫を救い出しました。でも、結局トライフォースの謎とはいったいなんだったのか、わからなくて…。

千葉県／松倉紀之クン

ハッハッハ……。ボクしぃ～らないっ!! あとはMIYAHONさんにまかせますっ!!

あっ！ コラコラ……。う～ん、TENTENのヤツ、逃げてしまった。え～～。イヤア、**松倉クン、なかなかキミは鋭いっ!!** そういうふうに、好奇心おうせいな少年が、明日の日本を作るのです。ハハハ……。

MIYAHONさ～ん。おわりましたぁ……？

あっ!! コイツ！ コノ～～～!!

ワワッ!! ハイ。わかりましたっ。**実は、トライフォースの謎は、この物語では不明のままナンデス。**

松倉クンやみんなで、このつづきのおハナシを作ってみて、トライフォースの謎が果たして何なのかを考えてみたらいいんじゃないカナ。

ソウソウ！ そうすればきっと、キミはもっと、みどころのあるヤツになれるに違いないっ!!

え～～。TENTENがが逃げてしまって……。ゴメンなさぁ――い☆

Q5

おじいさんがリンクにくれる、あの青い手紙には、いったい何と書いてあるんですか？ それから、あのおじいさんとおばあさん、けっこんしてるんですか。

神奈川県／宮野広行クン

実はあの手紙をくれるおじいさんと、薬売りのおばあさんは、**ハイラルでの幼なじみなんだ。** 小さいころからの仲よしだっていうワケ。だから信頼しあった間柄なんだナ。

手紙の中には、聞いた話によると、**このおかたは、インパ様のお知りあいで、なかなか勇敢な少年じゃ。どうか力をかしてやってくれ。** と書いてあるそうだヨ。

おじいさんとおばあさんが結婚しているかっていうのは、ボクらはよくわからないナ。だって、薬売りのおばあさんは、あんなにたくさんいるんだもの。ひょっとしたらその中のだれかと結婚しているのかもしれないけドね。

ちなみに、**だれか1人のおばあさんに手紙を見せると、みんな薬を売ってくれるようになる**んだヨ！

おじいさんとおばあさんがイイ仲だなんて、おもしろい発想だネ。そんなふうにキミの物語も作ってみたらどうかナ!? 待ってるヨ。

Q6

リンクはふつう、8個しかバクダンを持てないのに、ボクのともだちのリンクは12個持てるんです。なにか方法があるんでしょうか。

神奈川県／舘野晃士クン

アレ？ キミはまだレベル5と7にいるおじいさんを知らないんだ。

迷宮の中に住む、**不思議なおじいさんが、リンクにバクダンを持つことができるようになる、魔法をかけてくれるんだ。** ただしそのためには、たくさんのルピーを払わなくちゃいけない。だから迷宮に入る前には、ある程度のルピーは、やっぱり持っていたほうがいいと思うよ。

地上だけで、ルピーを使うわけではないのダ。

LEVEL-5か7に行くまでは、ひたすらガンバルしかない。それしか方法はナイゾ！

ゼルダの伝説 Q&A

青森県／岩川周司クン

静岡県／山田敏正クン

富山県／村田薫クン

大分県／原田浩次クン

新潟県／入村晃司クン

Q7

おたずねシマス。地下迷宮のアチコチにある石像は、どうして左右で形が違うんですか。どこがどう違うのかくわしく教えてください。

千葉県／河上全太朗クン

あの石像の左右の形が違うこと自体には、特に意味がないんダ。ただ、イロンなもので、左と右が違うように、あの石像も違うって思ってくれるといいと思うナ。

ひょっとすると、あの石像を作った職人さんが、やたらと凝り性で、左と右で違う石像を彫ったのかも知れないネ。けど、あれを作るのに時間かかっただろうネ。

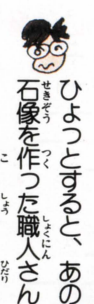
ひょっとしたら、左が男のコで右が女のコ……。な～んてこともあるかもネ。これはボクらにもよくわからないことなのダ!?

Q8

とっても素朴な質問なんですけど、リンクの耳はなぜ、長くて大きいのですか? ひょっとしてリンクは人間じゃないんでしょうか。

京都府／荒居幸一クン

うん。実は、荒居クンの言っているとおり、**リンクは完全な人間じゃない。**泉にいる妖精の絵をよ～く見てごらん。リンクと同じ形をしているだろう? **実はリンクも、そんな、妖精の少年な**んだよね。

「ゼルダの伝説」の物語は、**人間の社会がまだできていない昔の話。**妖精とか、いろんな怪物達がいる、古い時代のおハナシなんだ。

ヨーロッパのほうの昔話に出てくる妖精たちが、ちょうどこんな耳なんダ。知ってたかナ?

Q9

ドアの修理代を取るおじいさんがいますが、あのおじいさんが、お金だけもらってドアの修理をしないのはナゼ。

東京都／ぱけっと

アハハ…。あのおじいさんは、**ハイラルの地方でもイジワルな人で有名なんだ。**ひょっとしたら、"ナイショだよ"といってルピーをくれる敵がいるように、ルピーを奪おうと、ナニかが変身しているのかも知れないゾ。

ボクらも知らないうちに、いつの間にかハイラルの地方に住んでいたらしい。**ホントは他に、ちゃんと家を持ってる**んじゃないカナ。

コラ～～待テ～～ッ!! リンクの行く手をジャマするフトドキ者メ!! ワタシ、MIYAHONがセイバイしてくれる! オイッ!!!!

テレフォンサービスのお知らせ

サテ、ボクらからのお知らせだ。任天堂では今、「ゼルダ」の表のLEVEL−7・8の入口のヒントのほか、「謎の村雨城」などの情報を、テレフォンサービスで流しているよ。番号に気をつけて、☎シテネ。

東京03(252)2220
大阪06(243)9444
京都075(525)3444
名古屋052(586)3000
札幌011(612)4144
岡山0862(55)2130
高松0878(37)0800
釧路0154(25)8200
福岡092(714)6500
熊本096(366)8800
鹿児島0992(25)8400

ホイ ホイ

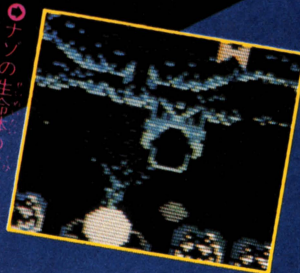
質問を待ってマス!

あて先 〒105 東京都港区新橋4−10−1 徳間書店ファミリーコンピュータMagazine編集部「ゼルダQ&A」係 だよ!!

村雨城™ "ナゾの生命体"のヒミツ

任天堂

FAMILY COMPUTER DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム

ナゾの生命体の首が8の字を描いて浮遊し、鷹丸をめがけて玉をはきつける

いきなり怪しげな光線を放射！ ゴジラの親戚か!?

異次元空間で、ナゾの生命体が鷹丸の到来を待ちうける。キミは完全にして無欠の有機体を倒せるか!?

キミは、ナゾの生命体を倒せたか!? さあ、今回はいよいよ真打ちナゾの生命体との対決だ。神秘的なムードの異次元空間、不気味な暗闇の中、ナゾの生命体は怪しげな玉と光線で鷹丸を攻撃してくるぞ。敵の弱点は一カ所。見つけ出して集中攻撃だ!!

ナゾの生命体の倒し方

解説本ヒントの"ナゾ"

ゲームに付属の解説本に暗号クイズまで登場したナゾの生命体の弱点だけど、実際にゲームをやってるキミには、案外簡単にわかっちゃったんじゃないかな。解説本に、"暗号が解けないときは、ひたすら攻撃してみるしかないぞ！" なんてあったけど、実は、"ナゾの生命体は倒せたけれど、いまだに暗号が解けないよォ" てなヒトが断然多かったりして！ まさにムラサメ最後のナゾだネ。

和文モールス符号

レ	— — —	コ	— — — —
ソ	— — — -	エ	— - — — —
ツ	- — — -	テ	- — - — —
ネ	— — - —	ア	— — - — —
ナ	- — -	サ	— - — - —
ラ	- - -	キ	— - — - -
ム	—	ユ	— - - — —
ウ	- - —	メ	— - - - —
ヰ	- — - - —	ミ	- - — - —
ノ	- - — —	シ	— — - — -
オ	- — - - -	エ	- — — - -
ク	- - - —	ヒ	— — - - —
ヤ	- — —	モ	— - - — -
マ	— - - —	セ	- — — — -
ケ	— - — —	ス	— — — - —
フ	— — - -	ン	- — - — -

戦い終って平和が…… しかし鷹丸の旅は続く

ナゾの生命体が断末魔の叫び声をあげ、画面が真っ赤に。ヤッタ！ とうとうナゾの生命体を倒したぞ!!

青・赤・緑・桃・ムラサメの紫、そして白色と6色の玉が現れた

UFOが村雨城から上空へと静かに飛びたってゆく

日本に再び平和が… "ベートーベン交響曲第9番" よろこびの歌が流れ、勝利に酔いしれる瞬間だ

©Nintendo

隠しキャラはここにあるゾ　青雨〜赤雨決定版

このゲームでは、どんな忍法がどんな場合に有効なのかよく考えてゲームを進めるのが大切だったネ。例えば、速足・水ぐも・羽矢などは鷹丸のパワーUPのために絶対必要な忍法だけど、火炎と風車剣や、連射の術は使いわけが必要だ。ちなみに般若には火炎が有効だヨ。また、イナズマ・透明・復活の術は何度も取りに行って有効に使おうネ。イナズマは城主・ムラサメに対しては火炎と同じ効力だヨ。

キャラクタやマップで、ここが違ってるヨって知らせてくれたみんな、どうもありがとう！

青雨道中

赤雨道中

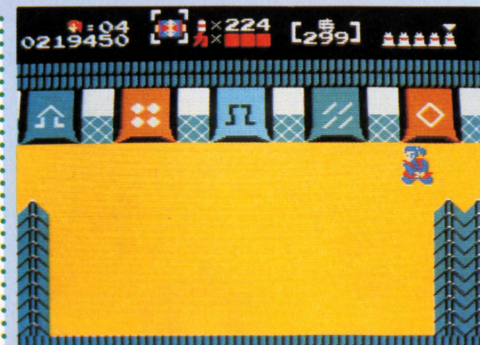
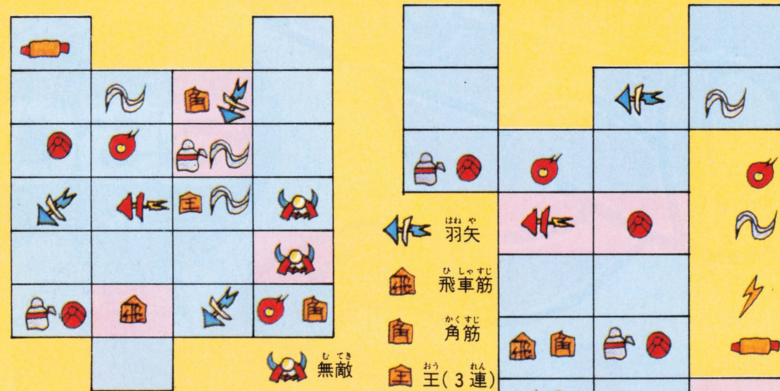
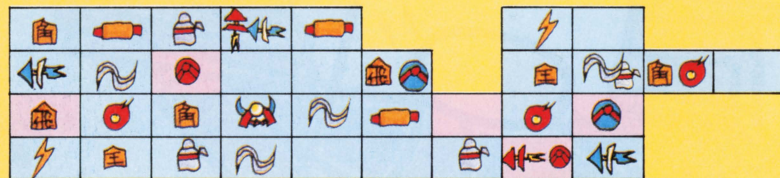
赤雨城内

青雨城内

火炎　風車剣　イナズマ　透明　羽矢　飛車筋　角筋　王(3連)　復活　4連射　無敵　速足　水ぐも

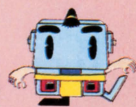
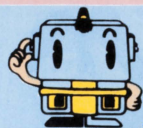
※6月6日号の記事で、54ページの緑雨道中かくしキャラのうち、右から6列目の面にあるイナズマは風車剣の誤りです。また、59ページの村雨城内かくしキャラのうち、透明の術はマップ上のものより1つ右の面に出現し、右から5列目の面にあるイナズマと右から7列目の面にあるイナズマ・白いんろうはすべて出現しません。

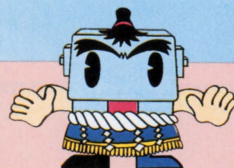
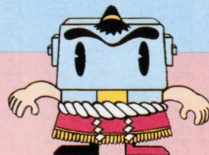
右の表は和文モールス符号の一覧表だけど、これが"ムラサメ最後のナゾ"の秘密を解く鍵なんだよ。知っての通り、モールス信号は"ツー"(長い音)と"トン"(短い音)の2種類の組み合わせでできているんだネ。「ひろば三　なぞ四の　えど二八　み六ん　な七のみ」さあ、解けたかな？

文字	符号
イ	・—
ロ	・—・—
ハ	—・・・
ニ	—・—・
ホ	—・・
ヘ	・
ト	・・—・・
チ	・・—・
リ	——・
ヌ	・・・・
ル	—・——・
ヲ	・———
ワ	—・—
カ	・—・・
ヨ	——
タ	—・

しかし、真の平和がおとずれる日はまだ遠い。日本の平和を守るため、鷹丸の戦いの旅は永遠に続く

"謎の村雨城"解説本　訂正とおわび

小社が編集いたしました"謎の村雨城"のゲームに付属の解説本（4月30日発行の初刷分）36ページで、暗号クイズの暗号文が「ひろば三　なぞ四の　えど二八　み六五　な七のみ」とあるのは「ひろば三　なぞ四の　えど二八　み六ん　な七のみ」の誤りです。5月15日発行の2刷分以降の解説本では訂正ずみですが、当方の編集上の手違いにより、ゲームユーザーのみなさま、並びに発行元の任天堂株式会社様に多大なる御迷惑をおかけしましたことは誠に遺憾の念にたえません。

ここに謹んでおわび申しあげます。

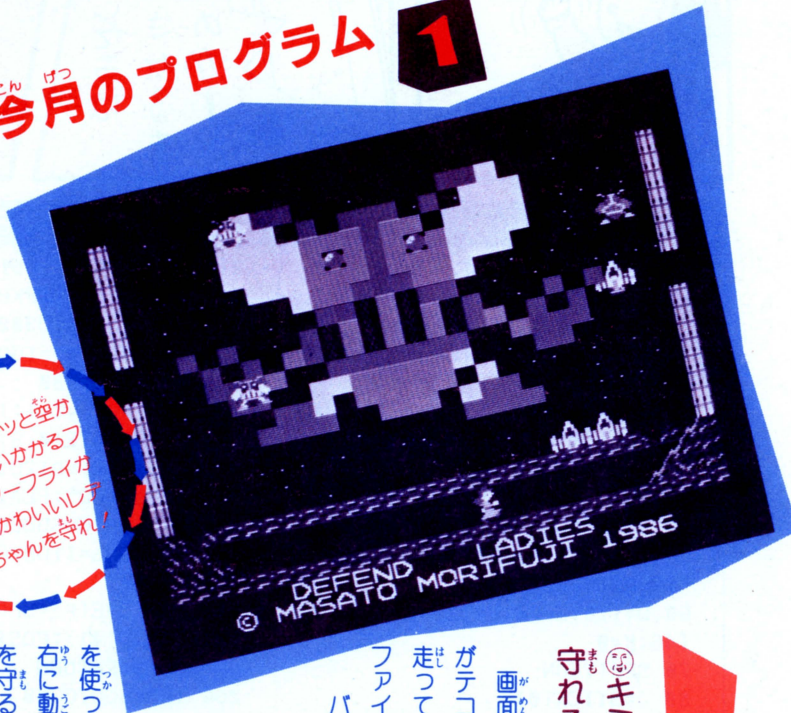
また今後このような誤りなきよう心がける所存でおりますので、変わらぬご愛顧の程よろしくお願いいたします。

株式会社徳間書店

単行本第2弾
7月1日ごろ
発売
定価480円
ファミリーコンピュータMagazine
編集部編著
250本
ファミリーコンピュータ
超ウルトラ技
決定版
最新ゲームもいっぱい!!
マリオのウル技40本!!
新刊パート2発売
徳間書店

(イラスト/山科 潤)

今月のプログラム 1

ディフェンド・レディ

ズワズワッと空からおそいかかるファイターフライから、かわいいレディちゃんを守れ!

DEFEND LADIES
© MASATO MORIFUJI 1986

キミはレディを守れるか!?

画面の下をレディちゃんがテコテコテコッなんて走っていく。そこへ上からファイターフライがバサッバサッとおりてきた! あやうし、レディちゃん!

そこで、キミの使命は、コントローラⅠの十字ボタンを使ってスターシップを左右に動かし、レディちゃんを守ること。ファイターフライは、スターシップにあたっただけで消えてしまうぞ。ほんとはこいつ弱いのだ。

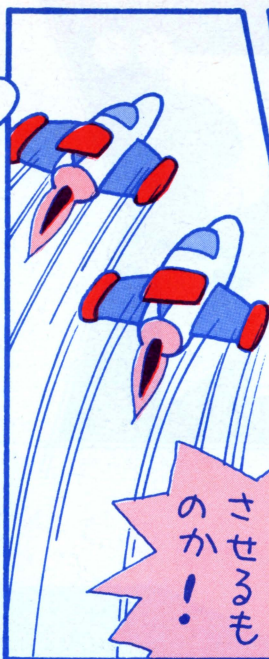
変な動きの2段式スターシップ

スターシップは上と下の2段がまえ。ラクチンそうだけど、じつはこれがパニくりのモトなのだ。上のヤツはキミの十字ボタンどおりに動くけど、下の2つは上よりもうんとおくれてグイ～ンと変な動きをする。この動きをつかむのがコツなわけだな。

ちょっとタンマ!というときはセレクトボタンを押すとポーズになるよ。気がおちついたら、スタートボタンでゲーム再開だ。ゲームオーバーになってリプレイするときもスタートボタン。

BGグラフィックをいろいろ変えてみよう

1面では、6人のレディ(でもみんな同じ顔!)を守ったらクリア。2面は10人、そのあとは1面ごとに2人ずつノルマが増える。そうして7面までクリアしたら、感動のエンディングが見られるぞ。

ところが!面をクリアするたびに一度に出てくるファイターフライの数が1匹ずつ増えてどんどん難しくなってくるのだ。レディちゃんが3人やられると、キミは失格。ゲームオーバーだ。

このゲームには、背景用のBGグラフィックがあるけれど、べつにどんな背景でもゲームはできるんだ。BGグラフィックのお絵描きに自信のあるキミは、もっとかっこいい背景を作って遊ぶといいね。

○こいつが3面で登場するファイターフライ

ディフェンド・レディのBASICプログラム

```
10 CLS:LOCATE11,12:PRINT"STA
RT":PLAY"T5M1V12O4F3F#D#DF1F
FFC5F3FGG#G1":PLAY"#G#G#GG5O
4C4O3#A1O4C4O3#A1O4C4":PLAY"
O3#A1O4CO3#A#GGFR4
20 FORI=0TO2:DEFSPRITEI,(I M
OD2,1,1,0,0)="ビブベボ":NEXT
30 A=0:B=1:C=3:I=0
40 CLS
50 VIEW:LOCATE6,21:PRINT"DEF
END   LADIES":PRINT"      MAS
ATO MORIFUJI 1986
60 D=120:E=78:F=127:G=113:H=
146:K=0
70 SPRITEON
80 J=STICK(0)
90 IFJ=1K=K+1:D=D+6:IFK>10K=
10
100 IFD>240D=0
110 IFJ=2K=K-1:D=D-6:IFK<-10
K=-10
120 IFD<0D=240
130 F=F+K:G=G+K
140 IFG<24G=24:F=38:K=-K
150 IFF>216G=202:F=216:K=-K
160 SPRITE0,F,H:SPRITE1,D,E:
SPRITE2,G,H
170 IFMOVE(0)=0GOSUB240
180 FORL=1TOB
190 IFMOVE(L)=0GOSUB280
200 IF(ABS(E-YPOS(L))<15ANDA
BS(D-XPOS(L))<15)OR(ABS(H-YP
OS(L))<15AND(ABS(F-XPOS(L))<
15ORABS(G-XPOS(L))<15))GOSUB
290
210 IFYPOS(L)>155IFABS(XPOS(
0)-XPOS(L))<14IFXPOS(0)>32IF
XPOS(0)<208GOTO300
220 IFSTRIG(0)=1GOSUB320
230 NEXT:GOTO80
240 A=A+10:I=I+1:IFI>6A=A+20
:B=B+1:LOCATE10,9:PRINT"  NI
CE ":PLAY"M1V9T2O3F5C3CF6G3A
O4CO3#AAAAGR":PLAY"O4C5C3CCF
CO3#AA5GFR"GOSUB260:PAUSE80:
I=-B*2:FORL=1TOB:GOSUB280:NE
XT:GOTO50
250 DEFMOVE(0)=SPRITE(1,3,2,
104,1,RND(4)):POSITION0,16,1
67:MOVE0:RETURN
260 IFB=8GOTO390
270 RETURN
280 DEFMOVE(L)=SPRITE(2,L MO
D3+4,L,80,0,L MOD4):POSITION
L,RND(144)+48,7:MOVEL:RETURN
290 A=A+L:GOSUB280:RETURN
300 SPRITEOFF:PLAY"M1V15T4O0
F4GEF5A4#AGA6C":C=C-1:FORL=1
TOB:GOSUB280:NEXT:GOSUB250:I
FC=0GOTO350
310 GOTO60
320 CUT0,1,2,3,4,5,6,7:PLAY"
T1M1V15O4F2AFB
330 IFSTRIG(0)=1PLAY"CGCG":M
OVE0,1,2,3,4,5,6,7:RETURN
340 GOTO330
350 SPRITEOFF:CLS:LOCATE9,8:
PRINT"GAME  OVER":LOCATE9,11
:PRINT"SCORE";A
360 LOCATE8,15:PRINT"PUSH [S
TART]
370 IFSTRIG(0)=1RUN
380 GOTO370
390 SPRITEOFF:CLS:LOCATE6,6:
PRINT"CONGRATULATIONS!":LOCA
TE0,12:PRINT"YOU DESTROYED F
IGHTER FRIES.":LOCATE3,15:PR
INT"YOU BECAME A [HERO] !!"
400 N=0:PLAY"T4M1V12R9R:T4M1
V11
410 PLAY"O3A7#F6G3A7D:O3#F7D
6E3#F7D
420 PLAY"E3#FGAG5#FE8R5:#C3D
E#FE5D#C8R5
430 PLAY"#F3GABA5A:D3E#FG#F5
#F
440 PLAY"O4D7O3A:#F7D
450 PLAY"G5#F3EE6D3D8R5:E5DD
#CD8R5":IFN=1GOTO350
460 PLAY"#F3E#FG#F5#F:D3#CDE
D5D
470 PLAY"E#F3ED5D:#CD3#CO2B5
B
480 PLAY"G#FED#C8R5:O3ED#CO2
B#A8R5
490 PLAY"B3#ABO4#CO3B5O4#C:O
3D3#CDED5E
500 PLAY"D7O3B:#F7D
510 PLAY"O4#C5O3B3A#G6A3:E5D
3#CO2B6O3#C3
520 PLAY"A8R5:#C8R5":IFN=0N=
1:GOTO410
```

元気の出るプログラムの説明だよ!

この行でこんなことをやっている!

■初期設定

10行　ゲームスタートの音楽

20～70行　変数のはじめの値を決めて、画面をかく。

■スターシップを動かす

80～190行　スターシップ移動。

200行　敵をやっつけたかな?

210行　レディがやられたかな?

220行　ポーズする?

230行　80行にもどる。

■敵とレディを動かす

240行　レディちゃんが全員右端にたどりついた!　ナイス!

250行　レディちゃんを動かす。

260～270行　7面全部クリアしたなら、390行へ行く。

280～290行　ファイターフライを動かす。

300～310行　レディがつかまっちゃった!

■ポーズ!

320～340行　ひとやすみ。

■ゲームオーバーとエンディング

350～380行　残念でした!　ゲームオーバーです。スタートボタンを押してリプレイしてね。

390～520行　おめでとう!　あなたは全7面をクリアして、ヒーローになりました!

この変数はこんな意味!

A……得点

B……面数（=1度に出る敵の数）

C……残っているプレイヤー数

I……守ったレディの人数

D, F, G……自機のX座標

E, H……自機のY座標

K……加速度

J……十字ボタンの方向の数字

N……音楽演奏の切り替え用

ディフェンド・レディのBGグラフィックデータ

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0	A63		G53		G63			M63	M73	M73			G53					M73	M73	M63			G53					C73
1	A63		G53	G53	G63		M63	M63	M63		M73		M73	M73	M73	G53	M73	G53	M63	M63	M63			G63	G53			C73
2	A63				G53	G53	M63	M63	M63	M63	M53	M53	M53	M73	M53	M53		M63	M63	M63	M63		G53	G53		G53		C73
3	A63		G53	G63	G63		M63	M63	M63	M63	M53	G73	M53	M73	M53	G73	M53	M63	M63	M63	M63		G53	G63				C73
4	A63				G53			M63	M63	M63	M53	M53	M53	M73	M53	M53	M53	M63	M63	M63			G53	G63	G63	G53		C73
5	A63		G53		G53					M63	M53	M53	M73	M73	M73	M53	M53	M63		G53		G53						C73
6	A63		G53					G53			M73	M73	H33	M53	H33	M73	M73		G53		G53			G53	G53	G53	G53	C73
7		G63		M73		M73		G53		M73	H33	M53	H33	M53	H33	M53	H33	M73		G53		M73		M73		G63		
8			G63		M73		M73		M53	M73	H33	M53	H33	M53	H33	M53	H33	M73	M53		M73		M73		G53		G63	
9	A63		G53		M73	M73	M73	M53			M73	M73	M73	M73	M73	M73	M73			M53	M73	M73	M73	G63		G63		C73
10	A63		G53			M73	M73			M63	M63	M53	M53	M53	M53	M53	M63		G53		M73	M73		G63				C73
11	A63		G53	G53				M73	M73	M63		M53	M53	M53	M53	M53		M63		G53	G53		G53		G53			C73
12	A63				G53		M73	M73	M73	M73			M53	M53	M53		M63	M73	M73				G53			G53		C73
13	A63		G53	G53							G53						M73	M73	M73	M73			G53	G53	G53			C73
14	A63	G53				G53	G53	G53		G53			G53	G53	G63					G53			G53			G53		C73
15	A61		G53	G53			G53								G63			G53										C73
16	A61								G53							G63		G53			G53							C73
17	G31	G11	G31	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G11	G21	G01	G21
18	G31	G31	G11																							G01	G21	G21
19	G31	G31	G31	G11																					G01	G31	G21	G21
20	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41	G41

とーめー人間

作ゴロチン（中3）

※注・BASICになったとき最初に"NS-Hu BASIC V1.0"と表示されるものでは遊べません。

キミはこのゲームをクリアできるか!?

　このゲームはプログラムが短くっていかにもカンタンそうに見えるかもしれない。しかし！　じつは超むずかしいゲームなのだ。

　キミの動かすキャラクタは、透明人間なので見えない！　この見えないキャラクタをコントローラⅠの十字ボタンで動かして画面いっぱいにある$を全部取っていくゲームなのだ。

　はじめは$の消えていくところが自分だとわかるけれど、たくさん取っていくとだんだん自分が今どこにいるのかわかりにくくなって、うろたえちゃう。まわりの壁や、なかに散らばっているブロックにあたるといっぺんにゲームオーバーになってしまう。きびしいルールなのだ。

　リプレイしたいときは、セレクトボタンを押してからスタートボタンを押せばOK。

あんまりむずかしくてこまったキミのために

　コツは、なるべく、まわりのほうから$を取っていくこと。そうすれば、最後まで、自分の通り道がわかりやすいよね。逆に内側から取っていくというテもある。

　スピードも結構はやいので、あっ！　と思ったときにはもう壁にぶつかっているということもよくある。うまくいかないときは、同じ場所をグルグル回ってタイミングをうまくはかるといい。

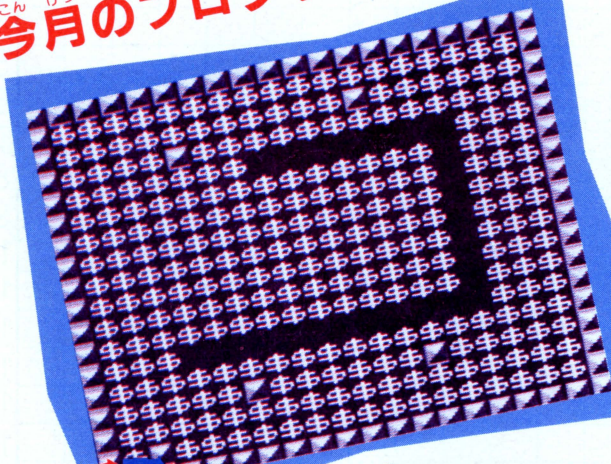
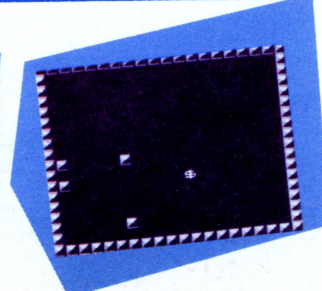
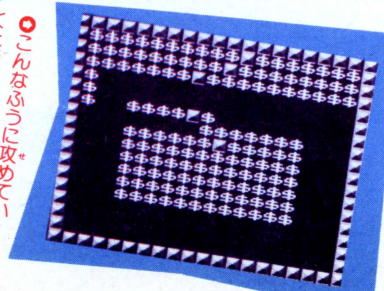
　それでも、むずかしい！　というキミは、プログラムの説明のところの「カンタン改造法」を見て、好きなだけやさしくして遊ぼう。『打ちこんでRUN』のゲームには、"禁じ手"はないのだ。

　チャンチャン♪

今月のプログラム 2

コントローラさばきが自慢のキミ！　このゲームの1面をクリアできてこそ本物の名人だ

こんなふうに攻めていくとラク

今、どこにいるのかわかんないよー！

とーめー人間のBASICプログラム

```
10 CLS:LOCATE10,12:PRINT"トーメ
-ニンゲン":LOCATE12,14:PRINT"PU
SH START":LOCATE14,16:PRINT"
BY GORO-チン":'86/4/4:タカハシGORO
20 SC=0:IFSTRIG(0)<>1THEN20
30 L=5:FORI=0TO19:A$=A$+CHR$
(192):NEXT:B$=CHR$(192)
40 CLS:FORI=3TO20:LOCATE3,I:
PRINTA$:NEXT:FORI=4TO19:LOCA
TE4,I:PRINT"$$$$$$$$$$$$$$$$
$$":NEXT:D=288:FORI=0TO L
50 X=RND(18)+4:Y=RND(16)+4:I
FSCR$(X,Y)="$"THEND=D-1
60 LOCATEX,Y:PRINTB$:NEXT
70 LOCATEX,Y:PRINT" "
80 PLAY"T1O3C5DE":V=0:W=0
90 S=STICK(0):IFS=0THEN110
100 V=(S=2)-(S=1):W=(S=8)-(S
=4)
110 X=X+V:Y=Y+W:C$=SCR$(X,Y)
:IFC$="$"THEND=D-1:SC=SC+1
120 IFC$=B$THEN160
130 IFD=0THEN150
140 LOCATEX,Y:PRINT" ":PAUSE
5:GOTO90
150 LOCATEX,Y:PRINTCHR$(199)
:LOCATE10,12:PRINT"PERFECT!"
:SC=SC+50:PLAY"DRDRDEFC":PAU
SE50:L=L+5:GOTO40
160 LOCATEX,Y:PRINTCHR$(207)
:PLAY"O0DERGFRGABDC":LOCATE6
,21:PRINT"GAME OVER ";SC
170 IFSTRIG(0)<>2THEN170
180 RUN
```

またおりこうになっちゃう プログラムの説明

この行でこんなことをやっている!

■初期設定

10行　タイトル表示。

20行　スタートボタンを押した?

30〜60行　変数の最初の値を決めて、画面をかく。

■メインルーチン

70行　透明人間の表示。

80行　スタートの音楽。

90〜110行　十字ボタンの押された方向に応じて透明人間の移動先の座標を計算する。

120行　ブロックにぶつかったら、160行へ行く。

130行　$を全部取ったら150行へ行く。

140行　透明人間を移動先に表示して、90行にもどる。

■面クリアとゲームオーバー

150行　面クリア。

160〜180行　ゲームオーバーとリプレイ。

この変数はこんな意味!

X, Y……透明人間の座標

V, W……移動計算用

L……障害物(ブロック)の数

D……$の残り

SC……スコア

S……コントローラ用

カンタン改造法

1面がクリアできない人は、

30行……L=5

の"5"を小さい数に変えてみよう。ブロックの数が減ってやさしくなるよ。2面からは、ブロックの数が5個ずつ増えていくけど、これもあまり増やしたくない人は、

150行……L=L+5

の5を減らすといい。

ついでに、40行と50行にある全部の"$"をキミの好きな文字やキャラクタに変えてみてもおもしろいかもね。たとえば、$を全部、¥に変えるとか。最近、円が高いって評判だもんね。キミにはちょっとむずかしいお話だったかな? 意味のわからない人はお父さんにきいてみよう。

●●●●キミのつくった●●●● ゲーム大募集

ファミリーベーシック(またはV3)のプログラム募集中。応募するときは次のことに注意してね。①キミの作ったプログラムに限る。ほかの雑誌や本に載っていたものや、ほかの雑誌に応募したものはだめだよ。②必ず、テープのA面にBGデータ、B面にBASICプログラムをセーブしてね。③遊び方、プログラムの説明、変数の説明をできるだけくわしく。V3の場合はV3用と明記。④住所と電話番号・年齢・学年(職業)・学校名・性別も忘れずに。

採用者には、掲載号と謝礼をさしあげます。あて先は編集部の『打ちこんでRUN』係まで。住所は105ページを見てね。

ファミマガで有名プログラマーになろう!!

ファミマガ認定（にんてい） ハイスコアルーム

はーい、すこやかにすごしておられるかい？（おお、苦しいシャレだぜ）ハイスコアルームが大変身するから75ページをよくみてね！

1位のヒトには認定証（にんていしょう）をあげるヨ！

氏名上の数字は前号の順位、Ⓟはペンネームです。

アーガス

1位 999万9900点（宮城県Ⓟわんぱくハウス）
2位 999万9100点（宮城県・川村浩泰クン）
3位 969万0800点（神奈川県・上西耕平クン）
4位 117万8600点（北海道・西條光良クン）
5位 77万8000点（東京都Ⓟ十円玉）

アストロロボ・SASA

1位 99万9990点（静岡県・三浦晴芳クン）（静岡県・三浦幸三クン）（東京都Ⓟスーパータイガー）
4位 95万1500点 ①（神奈川県Ⓟ天才孤独少年永野幸一様）
5位 72万8800点 ②（北海道Ⓟとぱらたた）

アトランチスの謎

1位 204万5507点（奈良県・楠本優一クン）
2位 125万4519点（東京都・土屋芳之クン）
3位 81万4375点（東京都・宮崎 順クン）
4位 53万6124点（福岡県Ⓟターリー）

大阪府・梶宗幸クン

ギャラガ

1位 4000万点（宮崎県・宇都宮昌弘クン）
2位 1103万4140点 ①（北海道・蟹沢 暁クン）
3位 1011万1870点 ②（鹿児島県・長瀬正典クン）
4位 720万6970点 ③（奈良県・新津 剛クン）
5位 276万5900点 ④（秋田県・北畠直樹クン）

影の伝説

1位 999万9950点（大阪府・吉谷文吾クン）（大阪府・小川和宏クン）（群馬県・梶 宗幸クン）
4位 999万9750点（東京都・岡田浩司クン）
5位 311万6900点（愛知県・秋田英治クン）

グラディウス

1位 999万9990点（愛知県Ⓟタリラリラ!!）
2位 143万8100点（神奈川県・伊藤 強クン）
3位 87万2800点（福岡県・白水拓也クン）
4位 71万5700点（東京都・豊田宣明クン）
5位 57万2600点（茨城県・木村登士雄クン）

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

1位 1592万6520点（神奈川県・上西耕平クン）
2位 1250万0670点（北海道・白幡憲一クン）
3位 215万1860点（静岡県・山口大介クン）
4位 131万5860点（北海道・松橋正砂美チャン直樹クン）
5位 48万4360点（兵庫県・成田義晴クン）

ゴルフ

1位 28ストローク44アンダー（大阪府・湯川一幸クン）
2位 44ストローク28アンダー ①（埼玉県・川俣友宏クン）
3位 48ストローク24アンダー ②（兵庫県・中田栄三クン）②（大阪府・正野 巌クン）②（大阪府・上澤俊治クン）

スターラスター

1位 5万2278点（東京都Ⓟスーパータイガー）
2位 4万3760点（北海道・斉藤勝之クン）
3位 2万7011点 ①（東京都・沼田陽明クン）
4位 2万3495点（千葉県・阿部正行クン）
5位 1万9797点 ②（岡山県ⓅMVXしょうてんF）

☆暗黒星雲撃破成功!!
東京都・杉谷武信クン
静岡県ⓅDISK MAN

スペランカー

1位 8428万9600点（茨城県・桧山順一クン）
2位 1677万7130点 ①（広島県ⓅKAZ LTD）
3位 1615万9820点（群馬県・貝瀬慶裕クン）
4位 1240万8480点（神奈川県・上西耕平クン）
5位 1199万0600点 ②（京都府・井本英明クン）

スペースインベーダー

1位 8万1550点 ①（東京都Ⓟスーパータイガー）
2位 3万6460点（千葉県・山室幸二クン）
3位 3万2490点 ②（東京都・黛 謙司クン）
4位 2万8500点 ③（東京都Ⓟジャリテン）
5位 2万6960点 ④（千葉県・橋本勝三クン）

ダウボーイ

1位 199万6500点（埼玉県・鈴木昌之クン）
2位 90万7070点 ①（栃木県・鈴木 崇クン）
3位 87万3550点（千葉県・小森康弘クン）
4位 71万1200点 ②（大阪府Ⓟツンツルテン）
5位 58万2780点 ③（広島県・三登康裕、健晴クン）

ちゃっくんぽっぷ

1位 974万7200点 ①（埼玉県・川田善久クン）
2位 869万5510点 ②（大阪府・梅本隆輝クン）
3位 828万4800点 ③（大阪府・上田よしひこクン）
4位 548万7870点（群馬県・関 隆幸クン）
5位 405万1110点 ④（大阪府・清野晃司クン）

ディグダグII

1位 767万6500点（東京都Ⓟスーパータイガー）
2位 36万8900点（兵庫県・成田義晴クン）
3位 36万3900点（北海道・白幡憲一クン）
4位 12万4700点（兵庫県・森田明生クン）

ドンキーコングJR

1位 93万点（東京都Ⓟスーパータイガー）
2位 85万4000点 ①（群馬県・貝瀬慶裕クン）

3位 78万6600点 (②兵庫県・水野剛志クン)
4位 68万2300点 (③千葉県・高橋秀樹クン)
5位 53万4900点 (④奈良県・田中　貢クン)

謎の村雨城

1位 1001万4950点 (埼玉県Ⓟ必殺あばき人)
2位 999万9950点 (千葉県・滝口斗志矢クン)
3位 314万1150点 (大阪府Ⓟニポポ)
4位 194万8800点 (兵庫県ⓅCAPCOMMAN)
5位 85万5600点 (兵庫県・柴田和彦クン)

超時空要塞マクロス

1位 8億0210万点 (富山県・道林成介クン)
2位 2億2947万1200点 (①千葉県・田中敏雄クン)
3位 2億0023万7400点 (神奈川県ⓅMIYOKOZOKKON)
4位 2億0010万点 (石川県・富田武志クン)
5位 1億5634万0700点 (②千葉県ⓅMEGAZONE23II)

⬆埼玉県・鈴木昌之クン

バーガータイム

1位 994万7700点 (①東京都Ⓟスーパータイガー)
2位 100万0500点 (②群馬県・小川和宏クン)
3位 98万点 (③宮崎県Ⓟ宇都宮環先生)
4位 89万点 (富山県・道林成介クン)
5位 81万点 (④宮崎県・宇都宮昌弘クン)

パックマン

1位 999万9980点 (①群馬県・室井史行クン) (①広島県・西　直人クン)
3位 999万9960点 (③千葉県・秋山雅弘クン)
4位 999万9950点 (広島県・正本一喜クン)
5位 981万点 (④埼玉県・池野広幸クン)

パチコン

タイムトライアル

1位 1分44秒 (①東京都Ⓟスーパータイガー)
2位 2分19秒 (②山口県・近藤康弘クン)
3位 2分28秒 (③宮崎県・福沢大三郎クン)
4位 2分31秒 (④愛知県Ⓟあるでばらん加藤)
5位 2分45秒 (⑤山口県・合田幸弘クン)

個数トライアル

1位 2万2342個 (東京都Ⓟスーパータイガー)
2位 1万2623個 (京都府・松井博之クン)
3位 1万1419個 (①大阪府・石倉雅也クン)
4位 1万1155個 (山口県・沖　真一クン)
5位 1万1027個 (②東京都ⓅMG琵琶湖大なまず)

パックランド

1位 999万9560点 (①愛知県Ⓟゲクソン・ゴー)
2位 255万5510点 (②大阪府・橋本直樹クン)
3位 246万9950点 (③福島県・斉藤正義クン)
4位 230万0240点 (④山口県・近藤康弘クン)
5位 208万1500点 (東京都Ⓟトムトム)

バルトロン

1位 2699万9980点 (福岡県Ⓟかっちゃん)
2位 2623万9280点 (北海道・高橋　元クン)
3位 1047万6360点 (埼玉県Ⓟおワン子クラブ)
4位 999万9990点 (北海道・佐藤隆博クン)
5位 66万1720点 (新潟県・石井直樹クン)

1千万の位から記号で表示されるけど認定は"Z"まで

ペンギンくんwars(ウォーズ)

1位 9127万点 (①東京都Ⓟスーパータイガー)
2位 1677万4250点 (②熊本県・柳井和也クン)
3位 349万8350点 (群馬県・貝瀬慶裕クン)
4位 255万4500点 (③神奈川県・斉藤　悟クン)
5位 232万7500点 (⑤北海道・西條光良クン)

⬆北海道・白幡憲一クン

ポートピア連続殺人事件

事件解決最短コース

1位 57コマンド (北海道・前田政明クン)
2位 58コマンド (長野県・小林貴史クン)
3位 60コマンド (広島県Ⓟノブリンだよ! 延岡君だよ)
4位 63コマンド (東京都・池辺政人クン)
5位 63コマンド (長野県・芦沢　豊クン)

本将棋

最短詰め 15手

やっぱりコレが最高なので次号からは最高得点のお仲間

ルナーボール

1位 470万5000点 (東京都Ⓟスーパータイガー)
2位 27万5510点 (①京都府・森本憲一クン)
3位 18万2240点 (山形県・斉藤　晃クン)
4位 18万0290点 (②大阪府・戸田　修クン)
5位 17万3700点 (③神奈川県Ⓟ電車運転士)

ハイパーオリンピック ハイパースポーツ

今号の認定者

クレー射撃

4万0300点 (栃木県・吉葉和則クン)

⬆福岡県・白水拓也クン

マグマックス

1位 1125万8200点 (神奈川県・下村裕一クン)
2位 217万4700点 (①東京都・蛭川健二クン)
3位 161万6700点 (②大阪府Ⓟ会員NO・1)
4位 144万3700点 (③千葉県ⓅディスコンクラブNO・1)
5位 143万8600点 (北海道・西條光良クン)

マイティボンジャック

1位 偏差値58 (東京都・岡田浩司クン) (兵庫県・成田義晴クン)
3位 偏差値49 (栃木県Ⓟ100円玉&宝箱+KEY)

ポートピア連続殺人事件 "コマンドの数え方"

事件解決までの最短コースを入力したコマンド数で競うポートピア。コマンドを入力した順に書いて送ってほしいんだけど、コマンドってわかるかナ!? ポートピアの場合は**画面の右に出る計14の命令**。(図2参照)

図1を見てちょーだい♡ハイスコアルームで判定するあの図の場合のコマンド数は6。例えば、**ばしょいどう→やまかわのやしき→なにかしらべろ→むしめがね**と進む場合やまかわのやしきとむしめがねはコマンド数には入れないヨ。それに、地下迷路での、**前→前→左**といった進行方向も、**コマンドには含まれない**からね。図を参考に書いてみてネ!

図1

ポートピア スタート!!

コマンド	内容
①ひとにきけ	はなくまちょう
②ばしょいどう	やまかわのやしき
③なにかしらべろ	むしめがね
④なにかとれ	ゆびわ
⑤ばしょいどう	やしきの中
⑥なにかしらべろ	むしめがね

図2

ばしょいどう
ひとにきけ
ひとしらべろ
なにかみせろ
ひとさがせ
よべ
たいほしろ
なにかしらべろ
もちもの
たたけ
なにかとれ
すいりしろ
でんわかけろ
そうさやめろ

最高得点なんだわさ

エグゼドエグゼス
最高得点 999万9900点

おにゃんこTOWN
最高得点 99万9990点

グーニーズ
最高得点 99万9999点

ジャイロダイン
最高得点 99万9990点

サーカス・チャーリー
最高得点 99万9999点

ジッピーレース
最高得点 65万5300点

タッグチーム プロレスリング
最高ラウンド数 99ラウンド

10ヤードファイト
最高得点 99万9990点

忍者ハットリくん
最高得点 999万9900点

バイナリィランド
最高得点 999万9900点

バンゲリングベイ
最高得点 99万9950点

フラッピー
最高得点 65万5350点

すごい！ みんなアッという間に最高得点を出しちゃうので、次号からは最高得点の出たゲームは30人まで認定したら打ち切りということにするからネ♡ 前号のタッグチーム——1位は106Rだったけど、99ラウンドも、認定とします。

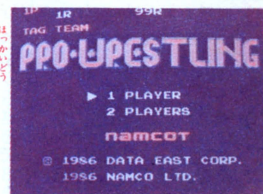
兵庫県・成田義晴クン

千葉県・滝口斗志矢クン

東京都・金田利一クン

広島県・河野義和クン

大阪府・戸田修クン

北海道・館島公夫クン

がんばったヒト発表!!

びっくりしたあーっ☆ 第1回目の応募がまあ多いことぜえぜえ……でも"スコア出すのはどーもダメで"とか、"こういうコーナーを作ってくれてありがとう"というウレシイお手紙がいっぱいでうれし涙じょわじょわデス！ マップイラストをキレイに書いてくれた愛知県の岡義人クン。ベスト5からははずれてしまったけど、農協のチラシのウラにお手紙をかいてくれた愛知県の八木貫志クンなどなどみんなの熱心さがプピピと伝わりました！ これからもヨロシクね。じゃあ第1回目の認定者発表デス!! ベスト5の5人には認定証を発行するヨ♡

1位 199秒
愛知県・金田純治クン／長崎県・森貴博クン／東京都・大川裕明クン／長崎県・森浩二クン／栃木県・水戸部秀樹クン

2位 198秒
栃木県・田村康弘クン／新潟県・小林直志クン／大分県・園田英史クン

3位 197秒
三重県・大熊勝クン／愛知県Ⓟ中区正木のWINUN／神奈川県・下村裕一クン

4位 196秒
愛知県・岡義人クン／千葉県Ⓟそのまんま南／群馬県・筑井秀昌クン／埼玉県・安達雅一クン

5位 195秒
広島県Ⓟファミコン大好きっ子／大阪府・福盛雅昭クン／兵庫県・森浩二クン／埼玉県・服部祐二クン／福岡県・近藤博クン／香川県・上戸健治クン／広島県・岡田大作クン／神奈川県Ⓟやめられまへんなあ！

でした♡どうもありがとっ。

愛知県・金田純治クン

栃木県・水戸部秀樹クン

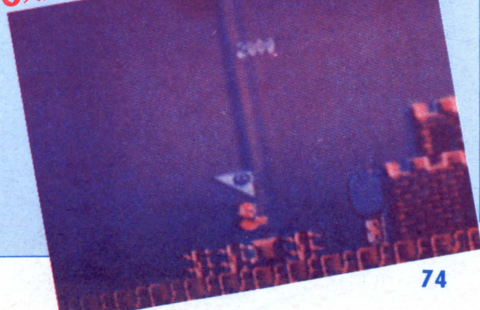
そんなワケで、今回がんばったのにちとおしかったヒトもハイスコアは苦手でもコレなら♡というヒトも、次の宿題に燃えよーね☆

がんばりなはれの第4回は

アトランチスの謎の宝箱を100個あつめよう！ ただし少ないスコアで100個あつめたヒトがいちばんなのさっ。

フォッフォッフォッ。ただあつめてはいけないのヨ♡いかに少ないスコアで100コあつめるかがポイント！ 宝箱の数はゲームオーバーの画面に表示されるから、ゲームオーバーになったらシャッターを切ろうね。でもPAUSEはきかないので一瞬を逃すとまた最初から……頭痛え。

締め切りと発表号、封筒の書き方は、応募のきまりを読んでネ。

大分県・園田英史クン

ちゃだわわ 送ってくんなくっちゃだわ♡

さびしいことに、新しい記録が出なかったゲームだよ。次号からは、この一覧表にのってしまったゲームは新記録が出たときだけ3位まで名前が発表されるからね。もっと応募してくれなくっちゃだわ。

ゲーム名	1位	2位	3位
エキサイトバイク	17秒88	19秒82	24秒99
エレベーターアクション	84万1950点	71万4000点	51万7800点
ギャラグシアン	1545万点	1362万点	442万点
キン肉マンマッスルタッグマッチ	2475万9203点	2085万8468点	1677万7155点
けっきょく南極大冒険	97万7330点	73万2900点	38万6180点
サッカー	99対00の99点差	61対00の61点差	66対00の60点差
スーパーアラビアン	92万点	88万3000点	61万2700点
スパルタンX	911万7990点	153万1150点	148万8100点
ゼビウス	2億0020万2220点	1億4000万点	1億点
ディグダグ	2742万2420点	1283万9040点	1000万3290点
バトルシティー	178万8400点	107万1200点	99万9300点
麻雀	87万4800点	27万5400点	25万1900点
ルート16TURBO	1000万点	280万1440点	219万1890点
4人打ち麻雀	33万9000点	33万5800点	22万6590点
ロットロット	1158万2160点	915万点	98万4410点
ワープマン	93万点	80万1500点	49万2000点

いかん いかん！まちがっちゃいかん

応募のきまり

ハイスコアルームに応募するときは、次の3つをかならず守ってね。

①スコアのはっきり写っている写真

②図のようなカードを作る

①、②をかならず封筒に入れて、

③封筒のウラには赤ペンで、ゲーム名とスコアを書く

写真がぼやけてスコアがわからないモノ、名前のないモノはボツ。それから、合成写真や、あきらかに同じ画面から撮った写真を、何人もで応募してくるヤツ！ ソレはあまいってもんだぜ。

がんばりなはれコーナーに送る場合は、封筒の表にかならず「がんばりなはれコーナー係」と書いてね。もちろんウラにはゲーム名と記録もね！

しめきりは6月13日（必着）7月18日発売号No.12で発表です。

ノートの半分くらいの大きさでね！

①ゲームのなまえ
②得点（　　　）点
③ゆうびんばんごう　住所
④なまえ（ペンネーム　　）
⑤でんわ
⑥がっこう　（　）年

ホエ〜終わっちゃったのだわ

最高得点が出てから3カ月たってしまったモノや、無敵技が発表されたモノは残念だけど打ち切りになっちゃうから、一覧表をよく見てここにはないゲームでガンバローネ！

ゲーム名	最高得点
アイスクライマー	99万9990点
アーバンチャンピオン	Z9⇨359
イー・アル・カンフー	99万9999点
1942	99万9950点
エグゼドエグゼス	999万9900点
エクセリオン	99万9900点
クルクルランド	99万9900点
スターフォース	999万9900点
ジッピーレース	65万5300点
F1レース	99万9990点
ダックハント	99万9900点
チャンピオンシップロードランナー	9999万9900点
デビルワールド	99万9900点
ドアドア	99万9900点
ドンキーコング	99万9900点
ドンキーコングJRの算数遊び	1000点
ドンキーコング3	99万9900点
バルーンファイト	99万9950点
ピンボール	99万9990点
フィールドコンバット	99万9900点
フォーメーションZ	99万9900点
フロントライン	9万9900点
ホーガンズアレイ	99万9900点
ポパイ	99万9900点
ポパイの英語遊び	10000点
マリオブラザーズ	99万9990点
レッキングクルー	99万9900点
ロードファイター	99万9900点
ロードランナー	9999万9900点
ワイルドガンマン	99万9900点
ドルアーガの塔	999万9990点
ゲイモス	99万9990点
スーパーマリオブラザーズ	999万9950点
シティコネクション	99万9900点
忍者くん	65万5350点
忍者じゃじゃ丸くん	65万5350点
チャレンジャー	655万3500点
いっき	9万9900点
プーヤン	999万9900点
ツインビー	9999万9900点
フラッピー	65万5350点

ゲーム名	理由
ゼルダの伝説	認定者が規定数に達したため
タッグチームプロレスリング	自由にRセレクトできるウル技があるため
ボンバーマン マッピー ナッツ&ミルク	だまっていても、スコアがぐんぐんふえてゆくウル技があるため
テニス ベースボール ハイドライド・スペシャル ドラゴンクエスト カラテカ ボコスカウォーズ	写真判定がしにくいためハイスコアルームでは対象外とみなします

以下のゲームは無敵技公表のため打ち切ります

高機動戦闘メカヴォルガードII　おにゃんこTOWN　オバケのQ太郎ワンワンパニック　マッハライダー　テグザー　頭脳戦艦ガル　スカイデストロイヤー　ソンソン　ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

締め切り迫る!

月2回刊記念

プレゼントクイズのお知らせ

3000名限定 特製テレホンカードが当たる

問題

ファミリーコンピュータマガジンの発売日は毎月第○と第○○曜日です。

おかげさまでファミマガも月2回刊。これを記念して、小社では、抽選で3000名にオリジナルのテレホンカードが当たるクイズを実施いたします。

上の問題の○印に当てはまる文字を赤字で書いて、左ページの図の要領でご応募ください。締め切りは6月20日金曜日(消印有効)。必ず官製ハガキでお願いいたします。当選発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

○印に当てはまる文字を忘れずに赤色で書いてネ!

◀あて先および応募方法

公正取引委員会の告示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

高得点をねらえ!!

ハイスコア

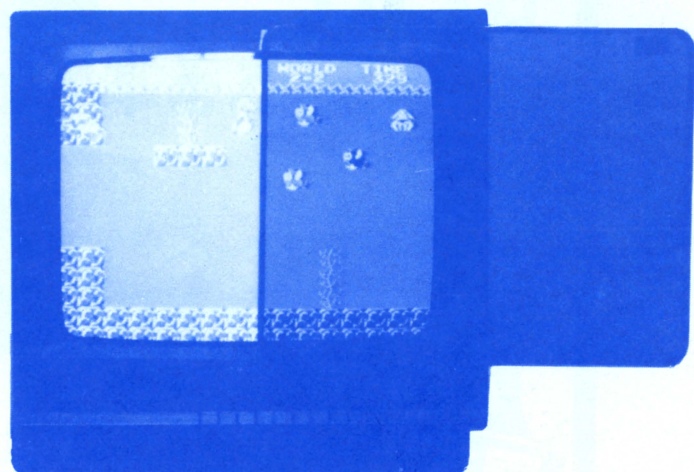
TV

ゲームアイ

パソコン・ファミコン等TVゲーム専用

■15インチ用／1,500円■19インチ用／1,900円

●15インチ用／14・16インチ兼用●19インチ用／18・21インチ兼用

※16インチの場合は一部取りつけられない機種がありますのでご注意ください。

ハイスコアをねらうポイントはこれだ

●紫外線をカットし、可視光線をやわらげるので見やすく、目がつかれない。●画面のトーンがはっきりして、キャラのこまかい動きが素早くキャッチできる。●だから君のテクが100パーセントいかされ、ハイスコアにつながることまちがいなし!!

〈TVゲーム用〉TVとハードをつなぐ

延長ケーブル2m

500円

●パソコンやファミコン等、TVゲーム用に最適。●この延長ケーブルをつなげれば、TVと4mもはなれた所からゲームを楽しめる。●だから君のゲーム感がさえ、今まで以上のハイスコアがねらえるぞ!!

ハイスコアシリーズ　5月中頃発売

●TVゲーム用ダストカバー　君のハードをホコリから守るステキなカバーだ。

●TVゲーム用キャリングハンガー　持ち運びにスゴク便利だ。セイリ、セイトンにバツグン!!

TOTAL SUPPLIER OF MICRO COMPUTER GOODS

Addcom

★お求めは全国の玩具店、有名デパートの玩具売場、パソコンショップでどうぞ。

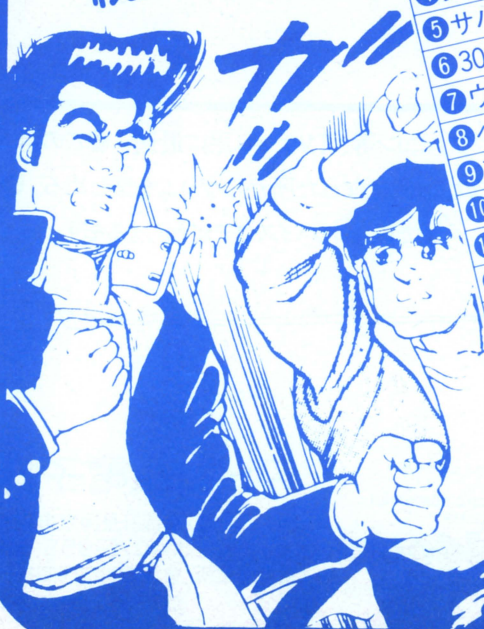
アドコム電子株式会社

本　社/京都府長岡京市天神1-8-7

☎(075)955-5204㈹

東京営業所/東京都新宿区四谷1-24 今村ビル2F

☎(03)359-3348㈹

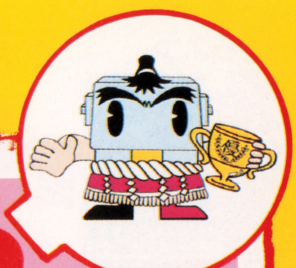
☆パソコン・ゲームを劇画で!ファミコンファン大集合
西東社シミュレーション・ブックス
既刊19冊●新書判●好評発売中!
ひとりで遊べる本
ファミリーコンピュータマガジン 読者プレゼント
シミュレーション・ブックスシリーズ各10名様にプレゼント
ハガキで、欲しい本のシリーズの番号を1つだけ書いて、西東社広報F係にだして下さい。住所、氏名、年令も書いて、6月30日迄にだしてね!
最新刊!
⑰恐怖の迷宮ゲーム
⑱鉄道日本縦断チャレンジゲーム
※発表は本のプレゼントをもってかえさせてもらいます。
続々刊行予定
定価 各580円
①大統領を捜せ!!
②ウォー・ゲーム
③スターウォーズ・ゲーム
④完全犯罪ゲーム
⑤サバイバル・ゲーム(さいとう・たかを)
⑥300X年宇宙大作戦ゲーム
⑦ウォー・ゲームII
⑧ベースボール・ゲーム
⑨恋うらない・ラブアタック大作戦
⑩ミッドウェー海戦ゲーム
⑪探偵クイズ・ゲーム
⑫密室殺人
⑬異次元間エレベーターの謎
⑭ロシア不正規隊(さいとう・たかを)
⑮監獄島からの脱出(さいとう・たかを)
⑯宇宙戦士ミリー(懸賞当選作品)
⑰宇宙の迷宮ゲーム 最新刊
⑰恐怖の迷宮ゲーム 最新刊
⑱鉄道日本縦断チャレンジゲーム 最新刊
⑲ウォー・ゲーム3(さいとう・たかを)〔7月刊〕
⑳(仮)宝島(さいとう・たかを)
カッ
せいとうしゃ 西東社
〒101 東京都千代田区神田錦町3-15
☎(03)-291-5815代 FAX番号(03)233-2466

超ウルトラ技 50+15+1

ちょっと変な(負)のコーナーも登場してしまった究極のウル技だ。6月13日までは今号のウル技の質問はできないんだぜぇ〜。

今回のウル技のメニュー

ページ	内容	ゲーム
80	①100人集まりゃ、鷹丸はスーパー無敵	(謎の村雨城)
82	②もう発見されてしまったムテキ技だ〜	(アーガス)
	③とっても難しいジャイロの無敵コマンドだ!!	(ジャイロダイン)
83	④剣が逆方向に飛んでいっちゃうのが不思議だね	(ゼルダの伝説)
	⑤敵にダメージを与えているうちに、通りぬけを!!	(ゼルダの伝説)
	⑥アモスの踊りがどんじゃらホイッと遅くなるよん	(ゼルダの伝説)
84	⑦スルッとすべってスケートをしているみたい……	(ゼルダの伝説)
	⑧右向きで先のほうへ、左向きが逆もどりの法則	(ゼルダの伝説)
	⑨変なとこに階段が出てきてしまったのだあ!!	(ゼルダの伝説)
85	⑩落ちても死なない。なぜか平気なこんな技……	(アトランチスの謎)
	⑪やられても命の減らないウインだぞ。	(アトランチスの謎)
	⑫死ぬ気でやったら、いってしまうのネ……	(アトランチスの謎)
86	⑬隠されたファイナルゾーンには……	(アトランチスの謎)
	⑭壁に当たって消えてゆくのも、いい……	(アトランチスの謎)
	⑮ジャンプをしたから、宝の上で消えて……	(アトランチスの謎)
87	⑯死んだはずの影がムックリ起き上がる。ヒェ〜ッ	(影の伝説)
	⑰3面の巻物の出し方をキミにコッソリと教えちゃおう	(影の伝説)
	⑱泣く子も黙れ! これが恐怖の人間扇風機だ!?	(影の伝説)
88	⑲取ったはずの宝が2プレイヤーの手に	(影の伝説)
	⑳強敵双幻坊にも、やはり弱点は存在したのだ	(影の伝説)
89	㉑点数が入らないくせにやたらうるさい多重砲?	(マグマックス)
	㉒洞くつ基地の入口がなくなるとはなんとも……	(バルトロン)
	㉓1枚で2度おいしいパネルの取り方ってかー	(アーガス)
90	㉔ゲゲゲッ! 早くも鬼太郎の隠しコマンド……	(ゲゲゲの鬼太郎)
	㉕オ〜ィ、ざしきわらしはどこにいる?	(ゲゲゲの鬼太郎)
	㉖カーカー。鬼太郎、カラスはここにいるぞ!	(ゲゲゲの鬼太郎)
91	㉗目玉おやじ&毛目玉の秘密——妖奇魔境の巻	(ゲゲゲの鬼太郎)
	㉘目玉おやじ&毛目玉の秘密——妖空魔境の巻	(ゲゲゲの鬼太郎)
	㉙目玉おやじ&毛目玉の秘密——妖界魔境の巻	(ゲゲゲの鬼太郎)
	㉚目玉おやじ&毛目玉の秘密——妖炎魔境の巻	(ゲゲゲの鬼太郎)
92	㉛紫色の魚を撃てば、5000点ももらえるよ!!	(ディグダグII)
	㉜ベジタブルを海のもくずにして1UPだぜ!!	(ディグダグII)
	㉝連続オットットでラウンド8はクリアして……	(ディグダグII)
93	㉞どんな強い敵にもやられない方法	(ハイドライド・スペシャル)
93	㉟赤雨城の城主を安全にクリアする方法があったぞ	(謎の村雨城)
	㊱ラウンド自由選択の隠しコマンド……	(タッグチームプロレス)
94	㊲3度通えば許してくれるやさしい……	(ポートピア連続殺人事件)
	㊳ガウガウ砲が消えなくなるのはすごい……	(オバケのQ太郎)
	㊴ギャングっていじめがいがあるんだよね、ホントに	(グーニーズ)
	㊵ギャングを閉じこめてしまったへっへっへっ	(グーニーズ)
95	㊶隠し部屋へのスフィンクスはココに……	(マイティボンジャック)
	㊷お兄さん、あなたってペアルックが……	(マイティボンジャック)
	㊸いかにもここが絶対敵の来ない安全地帯	(マイティボンジャック)
	㊹動きや音が遅くなってしまうのが……	(マイティボンジャック)
96	㊺せこい!? ちょっとお得なエネルギー…	(タッグチームプロレス)
	㊻あっという間に何千点も入ってしまう不思議な技	(スペランカー)
	㊼マグマックスが透明になる第2の技だ!	(マグマックス)
	㊽ロボットが憎いキミは頭を半分消してしまえ!	(本将棋)
97	㊾やる気のウインは、ヤリ貝のかたまり!?	(アトランチスの謎)
	㊿フウイチを使ってハデに点数を稼ごうぜ!!	(バルトロン)
	(51)ツインビーの2度出しは、おもしろいと思うのだ	(グーニーズ)
98	(負)ウルトラテクニック番外地コーナー	
	(52)たまっていてもすぐに終わる技なのよ	(アトランチスの謎)
99	(53)強敵ガノンを倒しかけたのにまたふりだしにする	(ゼルダの伝説)
	(54)やった、アモスを2匹にしてしまったぜえい	(ゼルダの伝説)
	(55)ブロックも押しようによっては、無意味に……	(ゼルダの伝説)
100	(56)敵がいなくなってしまって安心してタイムアウト	(ゼルダの伝説)
	(57)ルピーが消えて、あ〜もったいないなぁ〜……	(ゼルダの伝説)
	(58)すばらしいコーナーキックの結末は(負)なのだァ〜	(サッカー)
101	(59)階段の下にいたら、挟まってしまう!?	(謎の村雨城)
	(60)バビロンと重なって喜んでるとは罰当たりめっ	(マグマックス)
	(61)忍術は影の身体をじわりじわりとむしばむのであった	(影の伝説)
102	(62)リンクのまたをブーメランが通っていく曲芸……	(ゼルダの伝説)
	(63)東がたっくさん出てきてトンでもないこっちゃね	(4人打ち麻雀)
	(64)ラウンド表示の面にディグダグが出た!	(ディグダグII)
103	(65)ゲームを始めて、すぐに(負)できるところ見〜つけ!?	(謎の村雨城)
	(66)ゲームが始まる前から身ぶるいするディグダグ	(ディグダグII)
104	ウソ技のお知らせ、当選者発表&ウル技募集&テレフォンサービス	

ウルトラテクニック 1

優勝技

謎の村雨城

100人集まりゃ、鷹丸はスーパー無敵

埼玉県／高見沢豪クン

鷹丸が敵の弾などにやられない無敵技が発見されたぞ。

鷹丸の残り人数を100人にすればいいのだ。すると、カブトを取ってもいないのに、鷹丸がダメージを受けても力が減らなくなるのだ。

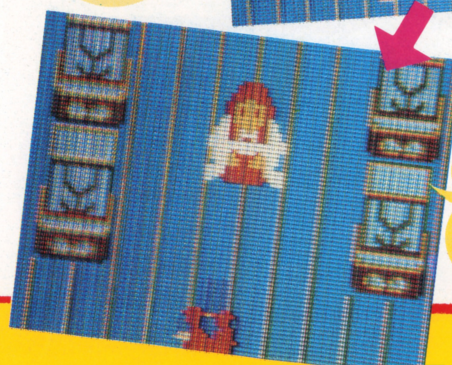
でも、この100人にするまでが、とってもたいへんだ。ボーナスラウンドでの1UPをのがさないようにしても、30回くらい村雨城をクリアしなくちゃならないもんね。

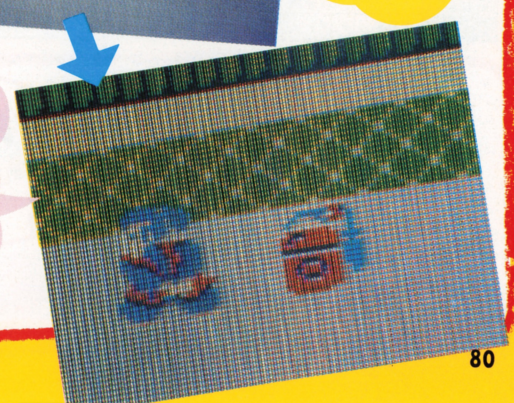
うまく人数表示が99を越え、00に戻ると大成功なんだよ。

しかし、攻撃を受けたはずなのに……どうしたんだろう？ なんともなさそうだ

鷹丸に弾が迫る。危ない!! さて……

鷹丸の人数を増やすのに、いちばんいいのが、このボーナスラウンドだ

もう1つの人数増やしのお姫様だ!! 運がよければ、にっこり笑ってくれる。悪いと般若になってしまう

どうも運がついてる!! これでドンドン増やすのだ。しかし、目標100人の道はまだまだ遠い

やったね!! 鷹丸が1人増えたのだ。この調子でいこうぜ

超ウルトラ技50+15+1

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月13日以降（平日午後4～6時の間）にお願い致します。

つ、ついにこれだけになったぁ。すごいもう少しだ。がんばれ～

まだまだ先は長いけどがんばろう!!

やっとのことでこれだけ増やせたのだ

99人になった。これは高見沢豪クンがプレイして出してくれたのだ。えらいっ

こうなると、もう完全無敵のはずだ。時間切れ以外は大丈夫になっちゃうのだ

ナゾの生命体にもなんともないので、楽勝なのだ。さあハイスコアを出すぞ!!

鬼面だって怖くないのでムラサメの足にさわってしまうほど近づけるのだ

©Nintendo

ムズカシゲームもムテキ技ででぇ〜じょ〜ぶさ

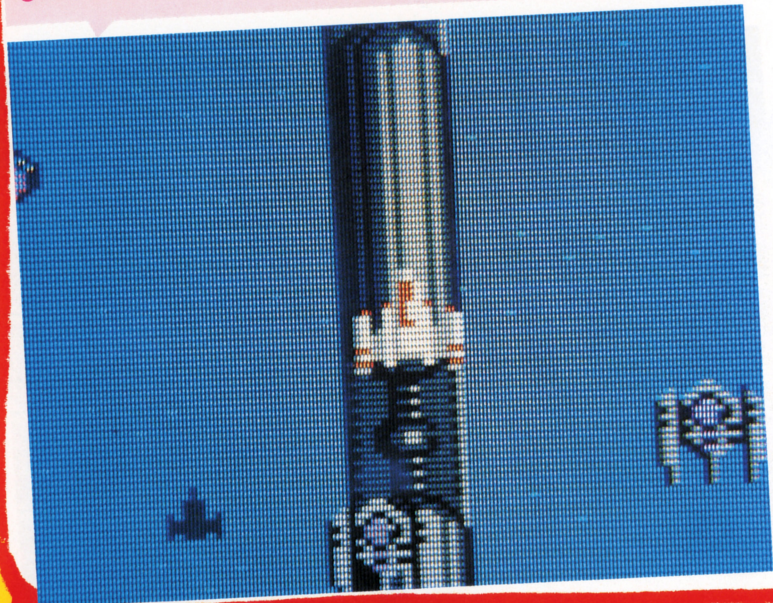
ウルトラテクニック 2 横綱技

アーガス

もう発見されてしまったムキテ技だ〜

大阪府／境家清則クン

このタイトル画面で本文のとおりに操作をすれば♡

ナックと重なってもこのとおりだ！ もうコワイモノなんてないぜ！ ヤッタネ

コントローラⅠ・Ⅱ切り替えスイッチつきのジョイスティックか、ジョイボールが必要だよ。

まず、Ⅰ・Ⅱ切り替えスイッチつきのジョイスティックを使う場合。ジョイスティックはⅠ・Ⅱ切り替えスイッチをⅡコントローラ側にして、セレクトボタンを押す。そのままでファミコン本体付属のコントローラⅠのスタートボタンを押す。これでOK。

ジョイボールの場合は連射スイッチを真ん中にして、Ⓐボタンを押したままスタートボタンを押す。

これでもう無敵さ!!

ウルトラテクニック 3 横綱技

ジャイロダイン

とっても難しいジャイロの無敵コマンドだ!!

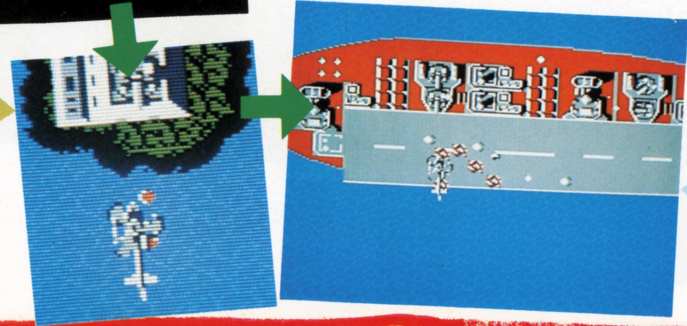
黄色いメガネの野原クン

タイトル画面がデモ画面になる前に、コントローラⅠの十字ボタンを上1回、下9回、左8回、右6回、上2回、下9回押してからスタート。

すると、敵や敵の弾に当たってもやられない。つまり、無敵になるのだ。

ただし、ちょっと指の動きのにぶいキミには、無理かな⁉

この画面が消えないうちに、無敵のコマンドを入力

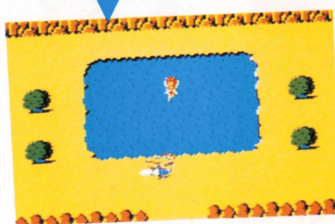
ほらっ!! 当たってもやられない!!

いつも苦労してたここも平気。バカらしいからやめよ〜かな⁉

©ジャレコ・TAITO CORP.

☆ウル技単行本第2弾「超ウルトラ技決定版パート2」が7月1日ごろに発売されるぞ!!

ディスクゲームは、やっぱりゼルダだよね♡

ウルトラテク 4

小技

ゼルダの伝説
剣が逆方向に飛んでいっちゃうのが不思議だね

埼玉県／原田桂一クン

たつまきのウル技が新たに発見されたぞ。笛を吹いてたつまきを呼ぶのだ。そして、たつまきにのみこまれる寸前にソードからビームを出す。

左にビームを出したのに、右に飛んでいっちゃったりするんだよ。

⬇たつまきがやってきた

⬆たつまきが来た方向へビシッ～とⒶボタンでビームを出す

⬇ひえっ、方向転換して、回れ右して行っちゃったよぉ～

⬆ゾーラがびっくりして出てきた？どうしてこんなところにいるのかな？

ウルトラテク 5

小技

ゼルダの伝説
敵にダメージを与えているうちに、通りぬけを!!

新潟県／田中飛車クン

先を急いでるときにモリブリンなどが前にいて邪魔な場合は、剣で痛めつけよう。

モリブリンが「痛いっ」といって、顔を青くしているすきに通りぬけていけるのだ。そのとき、少しもダメージを受けずにすむよ。これで先へ急いでいけるネ。

⬇モリブリンにビシッと剣を刺す

⬆ダメージを受けている瞬間を逃さず前に進む

⬆モリブリンのうしろへと来てしまっているではないか！

ウルトラテク 6

大関技

ゼルダの伝説
アモスの踊りがどんじゃらホイッと遅くなるよん

富山県／風邪のコンクン

アモスがたくさんいる面でアモスにさわりまくろう。その面にいるすべてのアモスにさわって動かしてしまうと、いきなりスピードが遅くなってしまうのだ。

アモスとリンクがスローモーションで、戦うのがおもしろいよ。音もちょっとおかしくなるみたい。

⬇正面からさわるとやられるので背後から…

⬅アモスをさわりまくってたら、コマ送りみたいになった

©Nintendo

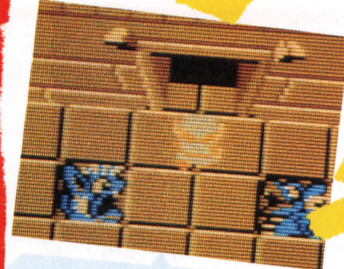
ウルトラテクニック 7

小技

ゼルダの伝説 スルッとすべってスケートをしているみたいなリンク

埼玉県／吉野篤クン

リンクをどのレベルの迷宮でもいいから行かせよう。そして、部屋と部屋をつなぐドアに入るときに、Ⓐボタンを押して剣を出そう。

すると、スルッとリンクがすべって隣の部屋へ移動するんだぜ。とってもかわいいんだから……。

上の部屋へ移るときに……

スウ――っスウィ――

と、このようになるんだ

ウルトラテクニック 8

大技

ゼルダの伝説 右向きで先のほうへ、左向きが逆もどりの法則

埼玉県／岡村克宜クン

笛の秘密、それはワープができること。クリアしたレベルの迷宮の入口まで、飛んでいけるね。

迷宮の入口で右を向いて笛を吹くと1つ上のレベルの迷宮に、左を向いていると1つ下のレベルの迷宮に飛んでいく法則があったのだ。レベル1で左を向いていたら、いちばん上の迷宮に行くよ。

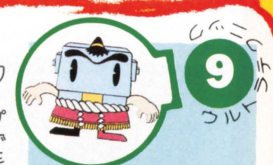
右向きで笛を吹いたら、たつまきがやってきたゾ。さて！

レベル2の迷宮の入口に着いたようだな。うん便利だ!!

左を向いてたつまきを呼んだ

レベル4に着いたね

ウルトラテクニック 9

大技

ゼルダの伝説 変なとこに階段が出てきてしまったのだあ!!

山口県／木下洋介クン

ワープできる階段が出てくる動かせる岩。こいつを、たつまきに入りながら押してごらん。画面の左上の位置に階段が出てくるのだ。

また、クリアした地下迷宮の左隣にも、同じ位置に階段が出ていたりするのだ。

ただし、同じ場所に階段があるとわからないけど。

フエッーフエッーフウー

よしうまく岩を押した

ほら階段が出てきた

ここは出る位置が同じだ

レベル3の迷宮の左にも

まったく同じ位置に出るゾ

©Nintendo

アッと驚き、ランランランのアトランチス!?

アトランチスの謎
ウルトラテクニック 10 大関技

落ちても死なない。なぜか平気なこんな技だよ

東京都／山田恵一クン

1面には、2面へ行く扉と、11面へ行く扉があるが、実は扉に入らなくても、ほかの面へワープできる方法があったんだ。

1面の地形は右と左が断崖い絶壁になっているけど、左の絶壁に沿って飛び下りてみよう。なんとびっくり、ウインは33面へワープしているのだ。落ち方にちょっとコツがいるよ。それとバタバットの攻撃にも注意！

あ～、楽しかった日々が走馬灯のよう

さあ、思いっきりダイビング

33面ってこんな面だったのか!?

おやっ!! こんなところに33面が……。やったぜ!!

アトランチスの謎
ウルトラテクニック 11 大関技

やられても命の減らないウインだぞ。これで勝ちだね

静岡県／高田勝利クン

アトランチスは、全部で100面もあって楽しいけど、人数が少なくて、全面見られない人もいるだろう。

そんなときはⅡコントローラのⒶボタンを11回押し、Ⅰコントローラのⓑボタンを22回押してから、ゲームをはじめるんだ。

するといくらやられても、ウインの数が減らなくなるぞ。こいつはほんとにお得だね！

デモの間にコマンドを入力するんだよ。簡単だからね

おーっと。フンにやられた

命が全然減ってない。やったね！

アトランチスの謎
ウルトラテクニック 12 大関技

死ぬ気でやったら、いってしまうのネの技なのネ

京都府／奥田剛クン

まずは11面へ行って、右側の宝箱を取ろう。

そして足もとへボンを投げて自爆させるんだ。ボンが爆発すると、ウインが下へ落ちるね。でも、ウインは減らずに52面へワープしてしまうぞ。

ボンの煙りが、玉手箱みたいだな！

年が増えずに、面が増えてしまった！

ウル技場外技

☆アトランチスの謎・ウインが2度やられる

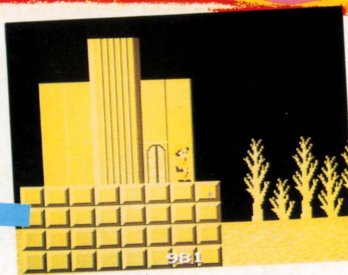
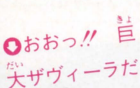
やり方は少しメンドイよ。まずはボンをセットしておく。そしてそのボンが爆発する前に敵にやられよう。やられた音がしてウインが下へ落ちるとき、ボンが爆発してまたやられた音がするよ。ウインは2度もやられたんだね。（大阪府／田鹿則行クン）★いてっ。

©SUN SOFT

13 ウルトラ大関技
アトランチスの謎
隠されたファイナルゾーンには、巨大な謎が!!
徳島県／村上憲市クン

20面でモアイが、3体並んで立っている所があるね。そのモアイ群の左の頭上で7発、真ん中の頭上で5発、右の頭上で8発ボンを投げてみよう。

するとウインは、隠れファイナルゾーンへワープするんだ。そしてこのゾーンには、巨大なザヴィーラが待ち構えているよ。

ボーナス点もすごく入るけど、この隠れ面は、いったいどんな秘密があるんだろう。

⬆うわさの20面。見たことある?

⬅ボンを左の頭上で7発、真ん中の頭上で5発、右の頭上で…

⬆この面は、いったい何なんだ!?

⬅おおっ!! 巨大ザヴィーラだ

⬆うはっ! ボーナス点もすごい!!

14 ウルトラ大関技
アトランチスの謎
壁に当たって消えてゆくのも、いいんじゃないか
石川県／高田明クン

ここから2つは、見えないドアの小特集さ。

21面にワープをしてきたら、ガイボーンに負けずに左の宝箱へ突進する。そして、宝箱の上へ向けてジャンプをする。と、成功すれば24面へワープ。失敗しても宝箱の上に落ちるよ。だからできなくても何度もチャレンジしよう。

⬆この場所に立って左を向くのだ!

⬆バシッと、こんな風にジャンプすると、なにもないはずが……

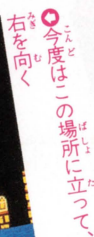
⬇24面へワープしてしまうのだ!

15 ウルトラ大関技
アトランチスの謎
ジャンプをしたから、宝の上で消えてしまうぞ!
静岡県／山崎長武クン

34面の左のドアから出現したら、2つ目の宝箱のレンガ2つ分左に立とう。

そして2つ目の宝箱の左上のほうへ思いきってジャンプするんだ。そーすると、ドアもなんもないのに、ウインは37面へと引っ越してしまうのである。

でも、2つ目の宝箱に行くまでに、ギランやヴォンチャーの攻撃には気をつけよう! やっぱり宝箱を取らないで、ジャンプするのが豪快だな。

⬅今度はこの場所に立って、右を向く

⬅ウィ〜〜ンと、ジャンプして、このへんまで来ると……

⬆やってきたのは37面なのだった!!

©SUN SOFT

行け〜！ ワッハッハと影の伝説登場なのだ

ウルトラテク 16

大関技

影の伝説
死んだはずの影がムックリ起き上がる。ヒェ〜ッ

埼玉県／横田誠クン

森のシーンの最後には、火を吹く妖珠坊が登場してくるよね。そこで妖珠坊の炎にやられると、また戦わなければならないんだよね。

でも、もし影の投げた手裏剣が、影が炎にやられたと同時に妖珠坊に当たったら、妖珠坊を倒し、やられたはずの影が、ムックリと起き上がるのだ。ほとんどゾンビですな。

でも、タイミングが合わないとこのウル技は難しいよ。

⇧ウッ、しまった。でもあの手裏剣があいつに当たれば

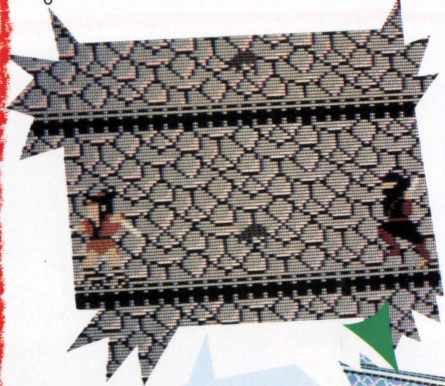
⇦やったね。さあ、ぬけ穴だ

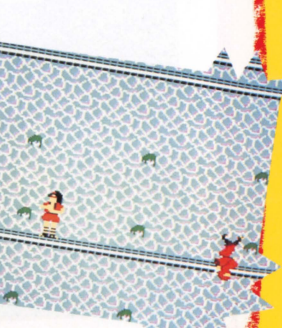
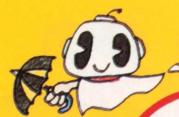
ウルトラテク 17

十両技

影の伝説
3面の巻物の出し方をキミにコッソリと教えちゃおう

神奈川県／山崎広クン

忍術が使える巻物は、森のシーンにはちょくちょく出てくるけど、城壁のシーンでも出てくるのは知ってたかな。城壁のシーンには、赤忍の中に1人だけ黒い忍者がいるんだ。そいつをやっつけると巻物が出現するんだ。でも黒い忍者はたった1度きりしか出てこないから気をつけようね。

⇧おっと出た出た。こいつがウワサの黒い忍者だ

⇨こいつをやっつけると、このとおり

ウルトラテク 18

小結技

影の伝説
泣く子も黙れ！ これが恐怖の人間扇風機だ!?

東京都／しょうちゃんクン

このウル技はぬけ穴のシーンで、ほとんど敵にやられないのだ。

やり方は、コントローラⅠの左を押しながら、ただひたすらⒶボタンを連打し続ければいいのだ。こうすれば、ぬけ穴のシーンはほとんど無敵だ。これで楽々クリアだぜ。

⇧オラオラー、そこの青忍、どかんかーい！

⇨いつの間にやらクリアしてた

次号の発売日は6月20日（第3金曜）です。

©TAITO CORP.

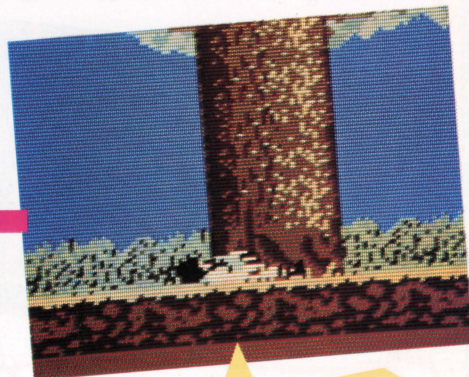
影の伝説

取ったはずの宝が2プレイヤーの手に

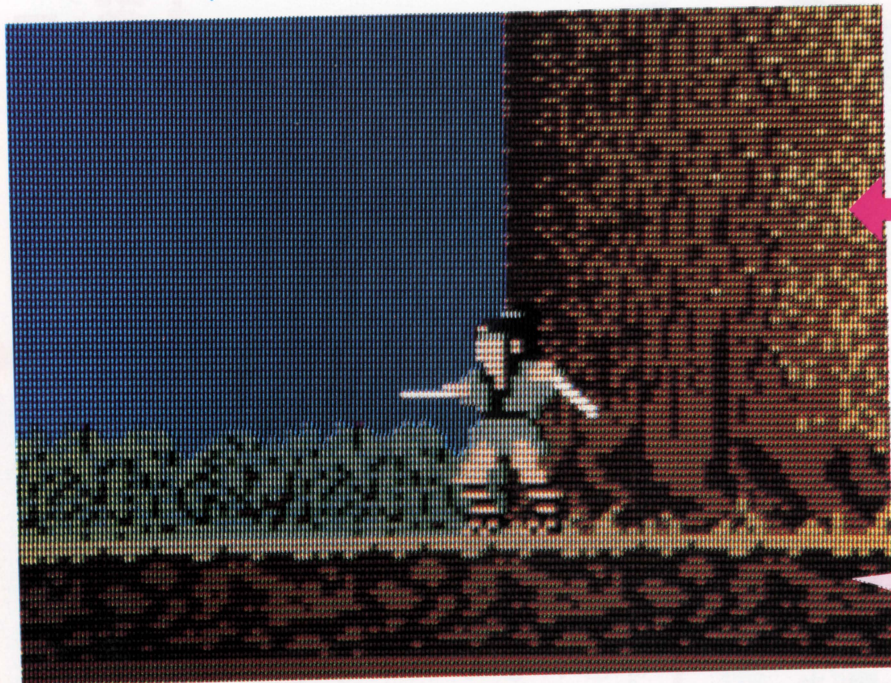
ウルテク 19 横綱技

大分県／山満長郎クン

このウル技は、2人用にしてからスタートしてね。

青忍を何人かやっつけると、水晶球が出てくるよね。そこで1プレイヤーは、水晶球が出たら、その上でわざと敵にやられよう。すると、1プレイヤーはパワーアップしたまま死んで、2プレイヤーがはじまる。すると、2プレイヤーが最初からパワーアップしているんだ。2プレイヤーが得するウル技だね。

↑や、やられた～。2プレイヤーよ、後はたのんだぞ…ウウッ、ガクッ

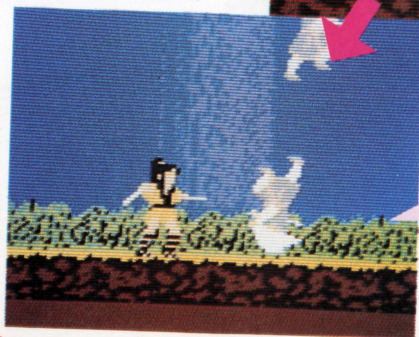
←いや～、もうけたもうけた。1プレイヤーさん、仇はとってあげるからね

ウルテク 20 小結技

影の伝説

強敵双幻坊にも、やはり弱点は存在したのだ

愛知県／森山尚人クン

紅葉の章の一番最初に出てくる双幻坊は、まともに戦っていては、なかなかやっつけられないよね。でも弱点があった。画面をひらひらと飛びまわる蝶を利用するのだ。

こいつに攻撃を何度か加えると、蝶は地面に落っこちゃう。そうなったらこっちのものだ。双幻坊のあの堅い防御力がどこかにいってしまって、あっという間に倒せるよ。それと、このウル技は、霧雪之介と雪草妖四郎でも有効だよ。さあ、みんなもやってみよう。

➡フッフッフッ、蝶をやっつけたぜ。双幻坊め、成敗してくれるわ

⬅ワッハッハッ、まいったか～！ 私は無敵だ。ハッハッハッ

©TAITO CORP.

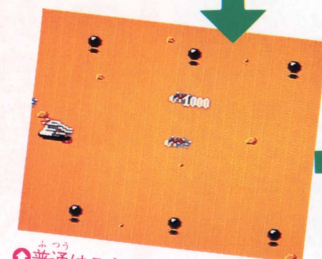
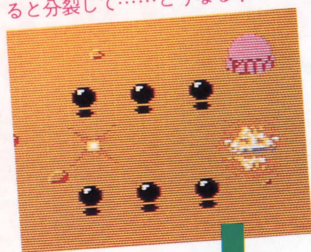
渋いゲームの魅力がわかればキミも大人だ

21 大関技
マグマックス
点数が入らないいくせにやたらうるさい多重砲？
滋賀県／マイケルの兄ジャイクン

多重砲の音がずっと鳴り続けるという技はウル技DJにあったけど、今度は別なやり方でやってみよう。

分裂した多重砲が何にもぶつからないで画面外に消えてくれればいい。ただし、分裂したら、敵を撃ったり、パーツと合体しちゃいけない。

これは簡単なようだけど、やろうとすると案外難しいゾ。狙うなら一番はじめに出る多重砲がやりやすいよ。

多重砲が出て来たら撃つ！　すると分裂して……どうなる？

普通はこうなるネ！　敵キャラとぶつかって1000点だ！

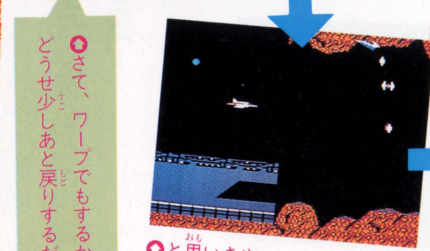
ところがこうなると多重砲の音でウルサクなってしまうんダ！

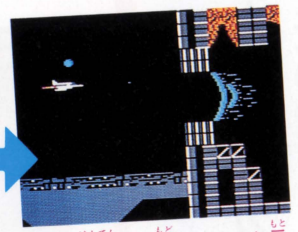
22 小結技
バルトロン
洞くつ基地の入口がなくなるとはなんとも不気味だぜ
静岡県／伊藤泰朗＆幸修クン

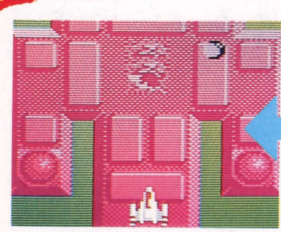
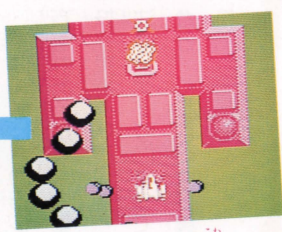
バルトロンの画面はきれいだけど、ミョーな画面を見ることもできるぞ！

洞くつ基地に近づくまで、なるべく多くの敵を撃っておく。そして、洞くつ基地が見えたら、洞くつに入るまでにワープをするんだ。

ワープアウトすると、地上と洞くつ内部のくっついた画面が現れるぞ！　つまり、洞くつ基地の入口がなくなっちゃったんだ。でも、ミョーな画面をすぎてから戻ってみると、入口のついた普通の画面に戻っているのだ。

洞くつ基地の入口だ。いつ見ても変わらないなあ

さて、ワープでもするかな。どうせ少しあと戻りするだけ

と思いきや……。なんだこりゃ？　ここはどこなの？

でも反転して戻ってみると元どおりになっちゃう！

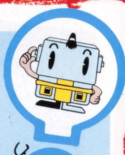
23 幕下
アーガス
1枚で2度おいしいパネルの取り方ってかー
山口県／鈴木敏之クン

敵の攻撃のためにパネルをなかなか撃てないでソンしてるコに少ないチャンスを生かす技を教えよう。

パネルの端のほうを撃つと、パネルが全部壊れないことがある。そこで壊れかけパネルをもう1度撃つと効果は2倍。

ヤッタ！　パネルが壊れかけで残ってるゾ！　撃てー!!

フッフッ。これでパネルを2枚分取ったことになるのさ！

☆ウル技単行本第2弾「超ウルトラ技決定版パート2」が7月1日ごろに発売されるぞ!!

©Nichibutsu・東映動画・ジャレコ

ねずみ男の好きな食べ物は歯～くさいじゃ！

24 ウルトラ技

大関技

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

ゲゲゲッ！ 早くも鬼太郎の隠しコマンド発見!!

愛知県／岩村通クン

このコマンドさえ知っていれば、鬼太郎の残り人数が減らなくなって、何面までもいけてしまうビックリ技だよ。

その方法は……まず、ジョイスティックを接続し電源を入れる。次に、コントローラⅠのⒷボタンと十字ボタンの左を押したままリセット⬇Ⓑボタンと十字ボタンの右を押したままリセット⬇Ⓑボタンと十字ボタンの左上を押しながら、取りつけたジョイスティックの下を押したままリセット⬇Ⓑボタンと十字ボタンの下を押したままリセット⬇Ⓑボタンと十字ボタンの右を押したままリセット⬇Ⓑボタンと十字ボタンの右上を押したままリセット。そして、スタートボタンを押すんだ。

これで、キミも楽勝だよ。

⬆電源をいれたら、上のコマンドを入力してみよう

⬇うわぁ～～、鬼太郎が大首にやられちゃったよ

⬆でも、安心安心。鬼太郎の数は減ってないよ。再びチャレンジ！

25 ウルトラ技

小結技

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

オ～ィ、ざしきわらしはどこにいる？

北海道／山藤千香夫クン

⬆〈妖怪魔境〉スタートしたら、この位置で毛ばりを撃って跳べ！

⬆〈妖炎魔境〉スタート地点石のブロック２つを連続ジャンプだ！

ざしきわらしといえば、妖怪地獄へ行かないように道案内をしてくれる、優しいキャラだよね。ゲーム中にひょっこり現れたざしきわらしに、"あれっ!? なんで出たんだろう"と不思議に思ってる人はいないかな。

実は、ざしきわらしを出す方法があるんだよ。場所は、妖怪魔境と妖炎魔境。その方法はステージによって異なるから、くわしくは写真を見てね。

26 ウルトラ技

大関技

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

カーカー。鬼太郎、カラスはここにいるぞ！

愛知県／太田伸一クン

ざしきわらしと同じく、カラスも鬼太郎には大切なお助けキャラだよね。

なんと、カラスも出現する場所が決まっていたのだ。そこに行くだけで出てくるキャラだから、しっかり覚えておけば得だよ。

⬆〈妖奇魔境〉お堂の右上のくぼみから、ストンと落ちてみよう

⬆〈妖奇魔境〉スタート地点から右へ行った２本目の木のわきで…

⬆〈妖空魔境〉スタート地点左の小さな山の上でウロウロすると…

⬆〈妖空魔境〉スタート地点右へ３本目の木の枝の上に行くと……

©水木プロ／東映動画

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
目玉おやじ&毛目玉の秘密——妖奇魔境の巻
27 ウルトラテクニック 小技

東京都／三宅克洋クン

1UPキャラ、目玉おやじは決った場所でしか出現しないんだ。キーポイントはスタート地点と毛ばりの連射。写真をよーく見てちょうだいね！

〈川辺〉下の溝に下りて、ジャンプしながら毛ばりを連射

〈お堂〉右に左に毛ばりを連射。ラッキー！ これで1UPだ

〈墓場〉右上の枝に乗って連射。またまた出たぞ！

〈森林〉スタート地点、お地蔵の上で、ジャンプしながら連射

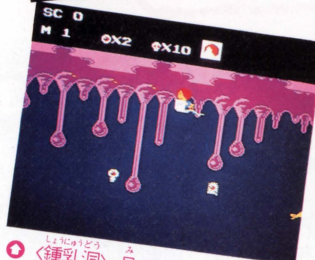
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
目玉おやじ&毛目玉の秘密——妖空魔境の巻
28 ウルトラテクニック 小技

愛知県／下沢仁クン

妖空魔境での目玉おやじもスタート地点がポイントになるよ。灯台もと暗し。おとうさんは意外に近い所にいたんだね。

〈海〉スタート地点右、山の頂上で毛ばりを連射！

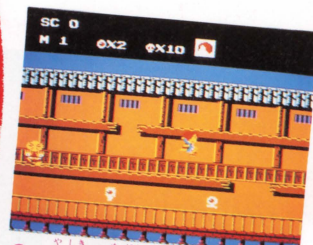
〈山〉またまた毛ばりの連射だ おとうさ〜ん、待ってたよ！

〈死木林〉スタート地点の死木。左から2つ目の枝の上で……

〈鍾乳洞〉見てのとおり。毛ばりの連射で1UPだ。へっへっ

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
目玉おやじ&毛目玉の秘密——妖界魔境の巻
29 ウルトラテクニック 小技

長野県／原直幸クン

さあ、次は妖界魔境での目玉おやじ出現だ！ ポイントはあくまでスタート地点付近。あわてて毛目玉を取ったりしちゃだめだよ。1UPは落ち着いて……。

〈すすきヶ原〉よいしょ、よいしょ。ジャンプしながら連射！

〈屋敷〉目玉おやじだけをいただこう。毛目玉なんかい〜らない

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
目玉おやじ&毛目玉の秘密——妖炎魔境の巻
30 ウルトラテクニック 小技

愛媛県／山本亮クン

妖炎魔境にも目玉おやじはいるんだよ。ここでもやっぱり毛ばりの連射が必要なんだ。敵キャラにも気をつけて、目玉おやじで1UPしよう。

〈土蔵内〉スタート地点左の台に乗ったらジャンプしながら連射

〈骸骨の間〉赤いこうべの下に秘密があったなんて……

ウル技場外技

☆**ロットロット・音楽が変!?** Zゾーンに玉をおいて、わざとやられちゃえ。OUTになって、ぴゅ〜〜〜っと音が鳴ってるときに、ポーズをかけるんだ。ポーズを解除したら、音楽がイントロからはじまるよ。(岩手県／松本黄色メガネクン) ★ん—、まあ、たいした技じゃないネ、松本クン。

©水木プロ／東映動画

きょうも島くずしでがんばるディグダグII

ディグダグII 紫色の魚を撃てば、5000点ももらえるよ!!

ウルトラテク 31 小粋技

神奈川県／神藤辰也クン

どのラウンドでも、島を1ブロック分くずすと赤い魚が出てきて、ドリルで撃てば500点だね。

さらに、がんばって1ブロック分の島を10カ所くずすのだ。すると紫の魚が出てきて、これを撃つと5000点にもなるのだ。ちょっと見逃せないボーナスだね。

●やっと出てきた！ おまっとさん。紫色の魚だぜ！

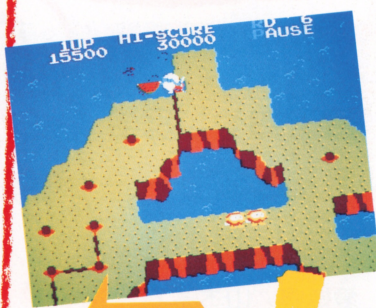
●ここでも5000点。どの面でもできる

●うまく、ドリルでシュート攻撃できると、5000点もボーナス得点がもらえるんだ！

ディグダグII ベジタブルを海のもくずにして1UPだぜ!!

ウルトラテク 32 大関技

神奈川県／神藤辰也クン

各ラウンドで島くずしを3回やると、ベジタブルターゲットが出るね。これを取らずに島くずしで海へ落とすんだ。これを、5ラウンド分やると、スペシャルフラッグが出てくる。これを取れば1UPなんだぜ!!

●オットット！ ベジタブルはこうしてしずめるのだ

●出ました！ おなじみのSフラッグだ～い

ディグダグII 連続オットットでラウンド8はクリアしてしまおう！

ウルトラテク 33 小粋技

東京都／清水康隆クン

ラウンド8へ行ったら、まず右上のプーカをやっつけて写真のように島をくずそう。

くずしたらその左側で十字ボタンの左を押し続けると、連続してオットットを繰り返すぞ！

しかもしばらくそのまま押していると、敵4匹が次々に飛び降りて、クリアしてしまうのだ。こいつぁ～オドロキだったね!!

●こんな感じで、ヒビ割れを走らせよう。連続オットットは目前だ！

●敵が次々に飛び降りてしまうのだ!!

●オットット！ オットット！ オットット！ オットット！

©㈱ナムコ

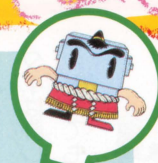
謎のプロレスでスペシャル技を見つけちゃう

☆ウル技単行本第2弾「超ウルトラ技決定版パート2」が7月1日ごろに発売されるぞ!!

34 ウルトラテクニック 大関技

ハイドライド・スペシャル

どんな強い敵と戦ってもジムがやられない技だ!!

北海道／ポップバーンクン

ちょっとめんどうだけど、いやだなんて言わずにやってみよう。
ゲームをはじめたら、セレクトボタンを押して、マルチウィンドーにする。そしてGAMEを選んでⒶボタンを押す。ここまでの動作を4回やってから、1度やられる。そして、デモをボーッと2回見る。2回見終わったら、パスワードを入力する画面を選び、3回失敗する。最後に、3DGOLFSUPERVERというパスワードを入力する。
途中で間違えたら、電源を切って最初からやり直し。
うまく無敵になったら、バラリスを倒しにいこう!!

GAMEを4回選ぶんだ

んでもってやられる

デモを2回見てから……

これを入力！

パスワード入力3回失敗

すると、無敵だぜ！

35 ウルトラテクニック 大関技

謎の村雨城

赤雨城の城主を安全にクリアする方法があったぞ

埼玉県／宇留賀享クン

赤雨城の城主の投げてくる玉は、爆発するとさらに白忍者に変わって攻撃してくるから、とってもタイヘン。
そこで、下の写真のように城主の部屋の入口に引っこんで、Ⓐボタンを連打するのだ。
すると、城主の玉はとどかないし、白忍者も全部やっつけられるので楽々クリアだぜ。

このへんに隠れてⒶボタンを連打連打！

たま〜〜〜に城主に小柄が当たって

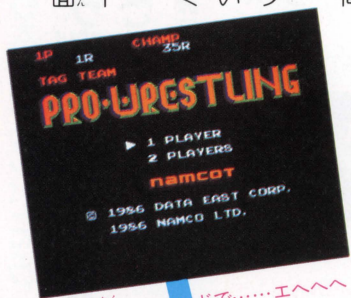
みごとに城主をやっつけたぜ!!

36 ウルトラテクニック 大関技

タッグチームプロレスリング

おっと、ラウンド自由選択の隠しコマンドォ〜

ファミマガ編集部

タイトル画面が出ている間に十字ボタンの上、右、下、左、下、右、上、左⬇Ⓐボタン⬇Ⓑボタン⬇プレイしたい面の数だけⒶボタンをたたくのだ。
すると、好みの面からゲームがはじめられるんだ。99面すべて思いのままだよ。

例の隠しコマンドで……エへへへ

お〜っと、いきなり場外乱闘からはじまったぞ！

これは、過激なウル技だ！

©T&Eソフト・Nintendo・データイースト㈱／㈱ナムコ

捜査が難航したらQちゃんかグーニーズね♡

ポートピア連続殺人事件
3度通えば許してくれるやさしいマスター
埼玉県／岡村克宜クン
37 ウルトラテク 十両技

山川耕造の屋敷でマッチを見つけるとスナック「パル」に行けるよね。
「パル」で店内をトンカチでたたくと、追い出されちゃって、もう1度行ってもまた追い出されちゃう。
ところが3回通うと、マスターは許してくれるのだ。とってもやさしいね。

おいおいっ、やべ～！ そんなとこたたいたら!!

ほ～ら、怒られたじゃない。言わんこっちゃない!?

う～む!? でももう1回行って見よ～かな！

やっぱりだめみたい！ どうしよ～!?

でも、3回目には許してくれたよ!?

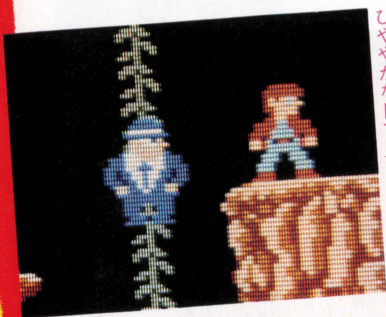
オバケのQ太郎ワンワンパニック
ガウガウ砲が消えなくなるのはすごいんだけど……
石川県／峠稔クン
38 ウルトラテク 小結技

ガウガウ砲を出すには、スペシャルキャンディーを取らなきゃいけない。
スペシャルキャンディーを取るときに、ガウガウ砲を出してみよう。するとガウガウ砲が消えなくなっちゃうよ。
ただしこのガウガウ砲は敵をやっつけられないのさ！

いつまでたっても消えないガウガウ砲だね！

ガウっとうなってスペシャルキャンディを取る!!

グーニーズ
ギャングっていじめがいがあるんだよね、ホントに!!
愛知県／山田六郎クン
39 ウルトラテク 小結技

ステージ5の鍵の扉のある面に、下の段に下りるとつるを上るしかない場所があるよね。うまくギャングを空中キックして、この右端の下の段に落とそう。
するとギャングは、つるを上るけど、どこにも行けないので、ストーンと落ちては上り落ちては上りするのだ。笑っちゃうね。

ストーンと落ちてくギャングをひややかな目で見ているマイキー

グーニーズ
ギャングを閉じこめてしまったへっへっへっ
徳島県／森山影人クン
40 ウルトラテク 十両技

ステージ1の鍵のかかった扉のとこでギャングを気絶させたら、右に移動するのだ。
そして、すぐに戻ってみると、ギャングが扉の向こう側に閉じこめられているのだ。

この位置でギャングをキックして倒すのだ

すると扉をこえて向こう側へギャングがいっちゃった

ギャングが見えないとこまで移動

©エニックス・藤子／小学館／テレビ朝日・コナミ

これはおいしい!! まいったなぁジャック

マイティボンジャック
隠し部屋へのスフィンクスはココにあったのだ!!

ウルトラテク 41 大関技

大阪府／石田和也クン

ラウンド3に扉の閉った隠れ出入口がある。ここを開けるにはどうするか。

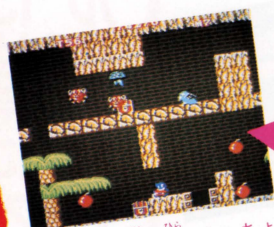
この出入口の左にあるヤシの木に、スフィンクスが隠されていたのだ。

ヤシの木の葉の間、それも左側の奥に行ってジャンプを続けていると宝箱があり、それを開けるとスフィンクスが出るのだ。

これを取ると扉が開き隠れ部屋に行けてしまうんだ。

ヤシの木の葉がなくなってしまったぞ。もっとジャンプ

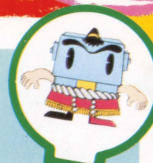
ジャンプしたら宝箱が出てきたじゃないですか

またまたまたジャンプしたらスフィンクスが出た

隠れ出入口が開いた。ちょっと寄って行こうかな

マイティボンジャック
お兄さん、あなたってペアルックが好きなの?

ウルトラテク 42 十両技

岡山県／山田安希子クン

上のウル技㊶で入った隠し部屋には、マイティのお兄さんがいたのだ。

そこでマイティパワーを1、2、3と変化させてみよう。ジャックの色が変わるたびに、お兄さんの色も同じように変化していくのだ。

マイティパワー1で2人とも青い服に着替える

2人おそろいのペアルックで、兄弟愛を確め合うのだ

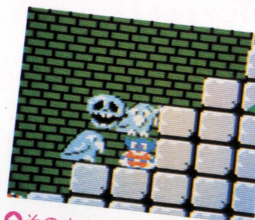
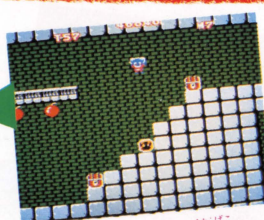
マイティボンジャック
いかにもここが絶対敵の来ない安全地帯なのだ

ウルトラテク 43 小結技

福岡県／住吉慎一郎クン

なんの変哲もないブロックでもそこでジャンプすると隠れ宝箱が出るのがあるだろ。

その宝箱の中身を取ったら宝箱の出た位置にじっとしていよう。

敵はやってくるのだが、ジャックに少しも触れないのだ。

ラウンド1の隠れ宝箱は、この位置にあるのだ

そのまま、ここでじっとしてれば、バッチリなのさ

マイティボンジャック
動きや音が遅くなってしまうのが、おかしい

ウルトラテク 44 幕下

群馬県／ハネゾークン

ラウンド3の奥の右端の上の段。ここに宝箱がたくさんあるネ。ジャックがここにきたらじっとしてよう。

ジャックの場所の1つ左側にガーメイドが出てきて、4匹重なるとたいへん。音楽が遅くなってしまうのだ。

場所はここだが、出てきた敵が違ってしまったな

ガーメイドが出てきて全部いっしょになったところ

ウル技場外技

☆ゼルダの伝説・ウィズローブの数がヘン? レベル6の地下迷宮で、ウィズローブ(青色が3匹と黄色が2匹)がいる面がある。そこでウィズローブの黄色いヤツを2匹やっつけて下の部屋に進み再び戻ると、ウィズローブの数が、青色2匹と黄色1匹になっている。(愛知県／中村秀樹クン)　★どうしてかなァ。

©TECMO

セコビッチには特にオススメのウル技たち!?

ウルトラテクニック 45 小結技
タッグチームプロレスリング

せこい!? ちょっとお得なエネルギー減少法

東京都／北岡満クン

敵をネックハンギングやボディスラムの固め技できめたとき、スタートボタンを何度も押してみよう。

すると、普通のときよりも敵に多くのダメージを与えることができるよ。ほんの少しだけど、得な気分の技だね。

ポーズを何度もかけてみると……

ヨシッ! ネックハンギングがきまった

どうだ! いつもよりダメージが多いだろ

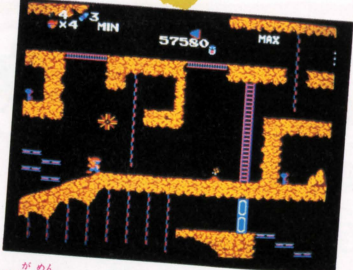
ウルトラテクニック 46 小結技
スペランカー

あっという間に何千点も入ってしまう不思議な技だ!

群馬県／荻原規之クン

いろんなウル技を提供してくれた下の写真の場所だけど、もう1つあったぞ。

フラッシュをたいてから画面をスクロールさせると、たくさん点が入るときがあるぞ。

ここでフラッシュをたいてと……

画面をスクロール。大量得点になるか?

ウルトラテクニック 47 小結技
マグマックス

マグマックスが透明になる第2の技だ!

宮城県／藤田渉クン

地上のシーン2の砂漠で、バビロンが出てくる前にマシーナリーが現れる。その最後のマシーナリーに、パーツをつけていないマグマックスを体当たりさせよう。

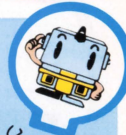
そしてⒶまたはⒷボタンを連打すると、マグマックスは1機も減らずに透明になってしまうのだ。

透明だとどこにいるかわかりにくいけどほんとにカッコイイネ!

待ちかまえるようにして体当たりだ! やられたかな?

ちゃんと弾が出るぞ! 透明になったぜ!

マシーナリーが戻るところを…

ウルトラテクニック 48 幕下
本将棋

ロボットが憎いキミは頭を半分消してしまえ!

千葉県／石橋一衛クン

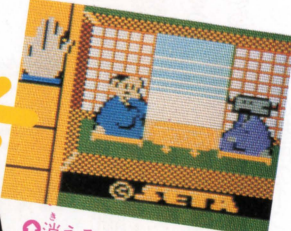
ゲーム中にいつでもできる技だよ。

上から3段目に手を置いてⒷボタンを2回押すんだ。

すると「マッタ」すると同時にロボットの後頭部が消えちゃったぞ! しょ〜ぎないな〜!?

ホ〜ラ消えた!? パックリと消えるのだった!?

消えるよ。いま消えますよ

©データイースト㈱／㈱ナムコ・1985 IREM Licensed from Broderbund・Nichibutsu・セタ

このページで終わると思ったら大マチガイ!!

アトランチスの謎
やる気のウインは、ヤリ貝のかたまり!?

ウルトラテクニック 49 横綱技

愛知県／南角大洋クン

ウインがヤリガイを頭につけてしまう技だぞ！ 1面→11面→1面→2面→9面→2面→3面→4面→25面→41面→94面→41面→25面→4面→3面の順番でクリアしよう。
もちろん面クリアしただけじゃダメで、偶数面は出ている宝箱を全部取って、奇数面はタイムの1の位を奇数でクリアしよう。ヴォンチャーがウインの頭へつくぞ！

↑ついに成功!! ヴォンチャーが空から来たぞ

↑怪奇ハエ男じゃないよ。ヤリガイのあるウインだよ

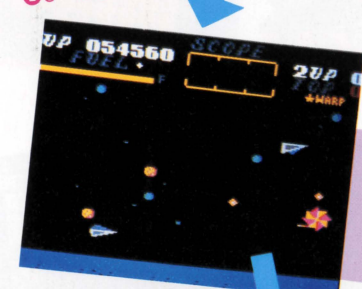
↑どうだ！ しやがめば顔も見えるんだからね

バルトロン
フウイチを使ってハデに点数を稼ごうぜ!!

ウルトラテクニック 50 大関技

神奈川県／岡本真英クン

2つ目の洞くつを過ぎるとフウイチが現れる。さらに進むとエネルギー発射台があるから、ここで黄色のエネルギー物質を取る。そして無敵になったら反転してフウイチに体当たりしよう。
すごいスピードで点数が上がっていくぞ！

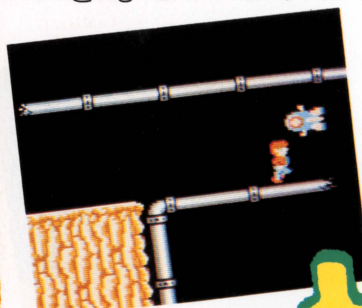
↑ひーん。もっと点数が欲しいよう！

↑ところがフウイチと重なるとどんどん点数が入っていって……

↑ほーら！ こんなにもうかっちゃった♡

グーニーズ
ツインビーの2度出しは、おもしろいと思うのだ

ウルトラテクニック 51 小結技

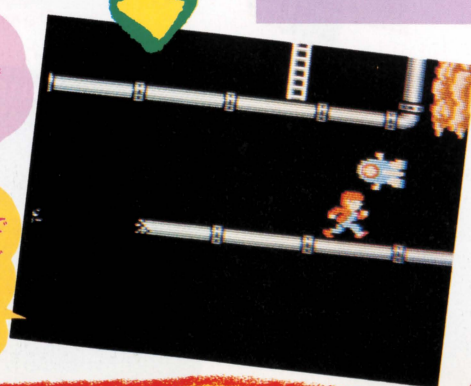
京都府／花谷光一クン

ステージ3で隠れキャラのツインビーが出てくるね。
十字ボタンの上を押してツインビーを出したら、取らずにツインビーの出てきた右のほうへ急いで走っていこう。
すると、またまたツインビーが出てくるのだ。少しでも遅れちゃうと2機目が出てこなくなるのだ。

↑まず1機目のツインビーは取らずに、あきらめて

↑こんなところで2機目のツインビーと再会したのだった

次号の発売日は6月20日(第3金曜)です。

©SUN SOFT・東映動画・コナミ

ウルトラ番外地 マルマケ 負テクニックコーナー

こいつはとっても危険な負技の特集なのだ!! 副作用がすごいので慎重に取り扱うように

無理してやったら逆に損をしてしまったり、あ～ぁと頭を抱えたくなったり、そんなウル技が負だよ

ウルテク 52

横綱技

アトランチスの謎

たまっていてもすぐに終わる技なのよ

秋田県／白井美里クン

えっと、これは大胆にゲームオーバーになる技なのね。

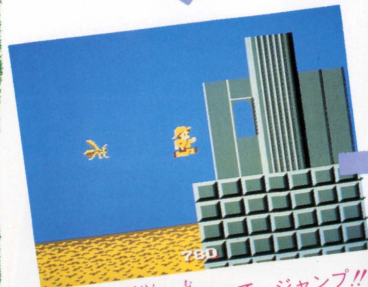
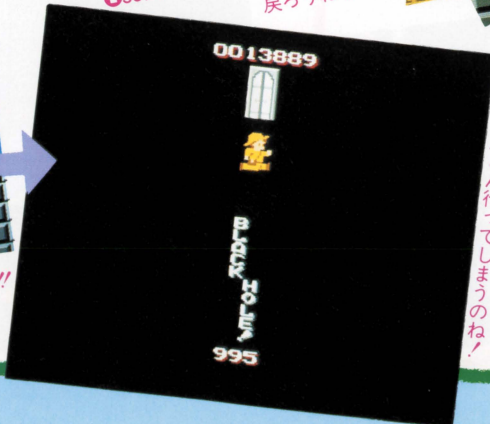
24面で、石に囲まれたくぼ地に、ボンを投げて隠れドアを出そう。

そうしたら、ドアへ入って35面へ行き、戻ってこよう。くぼ地から出たら、画面の右端のドアへ入り、42面へ行こう。と、地面も何もなくて、ドアが1つの面だから、ウインが下へ落ちてくだけで、何人いてもすぐ終わってしまうのさ。とても大胆ね。

えっと、この谷間に35面への隠れドアがあるよ

ほら、爆発させると出てくるでしょ

35面で遊んでもいいけれど、戻ろうね♡

入ってほしそうな開いたドアよね!?

新しい冒険に向かって、ジャンプ!!

もうダメって思っていても、体は下へ。どんどん行ってしまうのね！

一生懸命やったけど、ついに終わりね

©SUN SOFT

ウル技場外技

☆ゼルダの伝説・まだ洞くつがあるよ〜ん

ファミマガNO7のハイラル地方のマップを見よう。左から8番目で上から3番目の画面（レベル1の上の面）に洞くつが出るぞ。岩場が平らになってるところに爆弾を置いてみよう。バクハツのあとに洞くつが出る。（埼玉県／篠宮賢二クン）★す、するどい!!

53 ウルトラテクニック 大関技

ゼルダの伝説

強敵ガノンを倒しかけたのにまたふりだしにする

徳島県／山本真十クン

ガノンにあることをすると、石になって、動かなくなっちゃうだろ。

でもって、爆弾を使って爆発の火を当てたり、または剣で刺したりしていよう。

もう一息で倒せるところまでいってたはずのガノンが、再び復活してよみがえってしまうのだ。

そして、元気になってよみがえったガノンをまた石にして、と何度もできてしまうのだ。

ゼルダはタイムアウトでゲームオーバーになることがないので、一生遊び続けてしまうことができるんだ!?

ついにガノンのところへ

ワァーイ石になった

と思ったけど、また

54 ウルトラテクニック 横綱技

ゼルダの伝説

やった、アモスを2匹にしてしまったぜえい

神奈川県／今泉英典クン

アモスを動かすと階段が出てくる場所へ行こう。そのアモスにローソクの火を投げて、すぐアモスにぶつかっていこう。

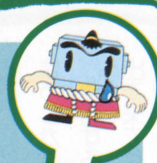
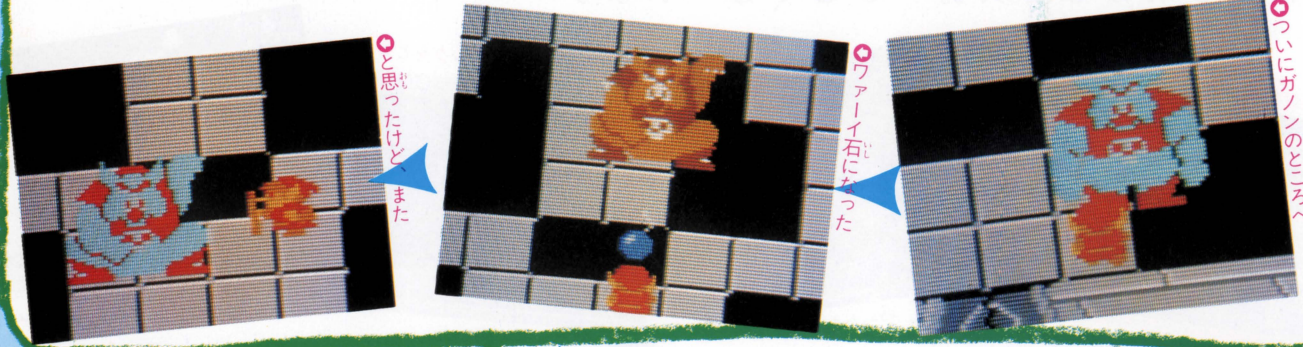
うまくするとアモスが分離して2匹になってしまうよ。

ただしその画面中のほかの敵を倒してはいけないだよお!!☆♡

アモスに火を投げてすぐにぶつかっていこう!!

はね返されても、めげずにぶつかるのだ

2匹に分身したのだ、やったね?

階段の中に入らないよう注意

55 ウルトラテクニック 十両技

ゼルダの伝説

ブロックも押しようによっては、無意味になるのだ

石川県／宮崎彰クン

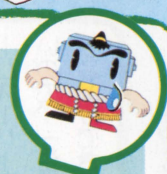
レベル1の地下迷宮などに動かせるブロックがある。こいつを右側に押すことだってできるよ。すると階段のところへ行けないのだ。どうだ！

ものは試しに押してみよっ

フウ〜ン。こうなるのかぁ

©Nintendo

ウルトラテクニック 56

大関技

グーニーズ

敵がいなくなってしまって安心してタイムアウト

埼玉県／坂浦志津クン

鍵を3個集めて、次のステージへ行く扉を開けられるようになったら、やってみたい技を教えるネ。

鍵穴のある扉の前に来て爆弾をセットするのだ。そして、爆弾が爆発して煙が出ているときに扉にさわってクリアしてしまおう。

爆弾が爆発したのと扉が開くのがピッタリ同じだと、ステージ2では敵が1匹も出てこないのだ。しかし敵がいないと爆弾を手に入れることができないよ。爆弾を手に入れるためには1度穴に落ちてしまうしかないのだ。マイキーが復活すると、ちゃんと敵は出て来てくれるのだった。

さて準備は整った。やるぞ

爆弾を置いてタイミングをとる

バガァーン。やったね

遊び相手がいない

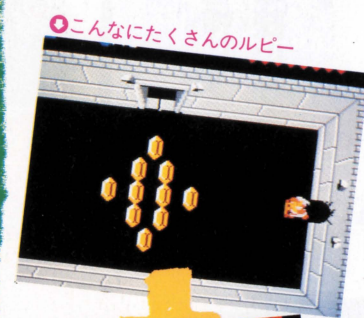
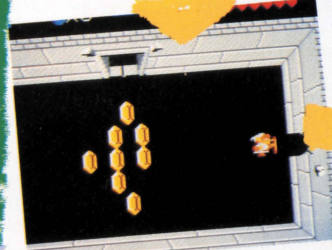
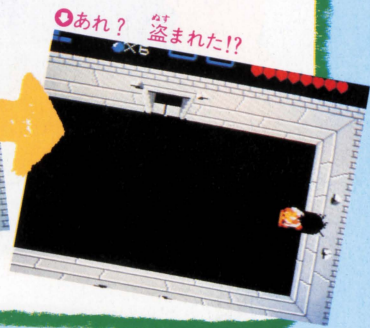
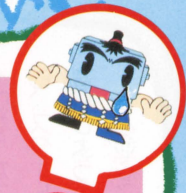
ウルトラテクニック 57

小結技

ゼルダの伝説

ルピーが消えて、あ〜もったいないなぁ〜の話なのだ

東京都／萩原健一クン

レベル4でルピーが10個もある部屋でのことだ。10個のうち1個か2個取ってほかの部屋に行ったのだ。そして残りを取ろうと戻ってみたら、なんにもないのだ。いったいどうしたんだろうか！ だれかぼくのルピー知らない？

こんなにたくさんのルピー

少しだけおろそう

あれ？ 盗まれた!?

ウルトラテクニック 58

大関技

サッカー

すばらしいコーナーキックの結末は㊇なのだァ〜

茨城県／長岡三千年クン

スペイン対ブラジルの息のつまる熱戦です。

おっ、ブラジルCKのチャンス。蹴ったァ！

ボールが高〜く上がった。グングン伸びてゆく。おっと、なんとしたことでしょう、ボールはブラジル側のゴールへ向けて一直線に飛んでいきます。

キーパー捕れない！ スペインの先制だ！

てなふうにするには、自分がCKのときに、プレイしているコントローラの十字ボタンの左を、3の倍数回または7回か8回押し、Ⓑボタンを押すのさ。

ゴール前には味方がいる。さて、どうするか

ボールは高〜く舞い上がって……

キーパーは思わずボーゼンとして……

©コナミ・Nintendo

次号の発売日は6月20日(第3金曜)です。

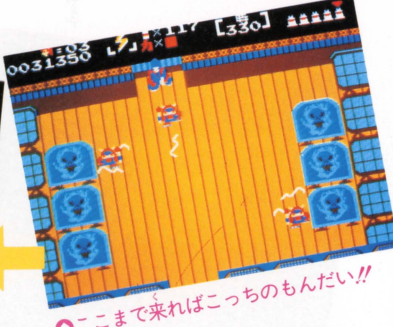
59 ウルトラテクニック
横綱技

謎の村雨城

階段の下にいたら、挟まってしまう!?

神奈川県／西出元昭クン

この技をやるには、イナズマの術を取ってなくっちゃだめだよ！ 城内で門番のいる部屋まで行って、階段の下りてくるところに立つ。門番の投げてくるナワをうまくよけないと、たどり着けないよ！

そして、イナズマの術を使うのだ。門番が全部消えると階段が下りてくるね。その階段に鷹丸が挟まって動けなくなってしまうのだ!!

ここまで来ればこっちのもんだい!!

ピカッ！ 全員やっつけちゃったぜ!?

ずりずりっ！ あれっ、なんか変じゃないかい!?

ひぇ〜〜〜!! 動けん、先行けん

60 ウルトラテクニック
十両技

マグマックス

バビロンと重なって喜んでるとは罰当たりめっっ

必勝法のつもりだったのになあクン

行くぞ！ バビロンに体当たりだ！ うおおおお!! あれ？ あれれれ？ バビロンと重なってるぞ！ ということはヤツには実体がないのか？ それならここから攻撃すればいいのだナ。これで楽勝だぜ！ と思ったが数秒後に爆発してしまった。

バビロンと重なっても大丈夫だぜ

ヤーイ、バビロンめざまあみろと調子に乗るとこの通り！

61 ウルトラテクニック
小結技

影の伝説

忍術は影の身体をじわりじわりとむしばむのであった

大阪府／山中健クン

このウル技をやると"影"がまちがいなく1人減るので、それを承知のうえでね。

やり方は、巻物が出てきたら、その真上でやられよう。そして落ちると同時に巻物を取り、着地してから忍法を使うんだ。でも、忍法をかけおえると、力つきた影はバッタリと倒れてしまうよ。

やったね、巻物出現。敵にやられないうちにさっさと取っちまおうか

ウワーッ！ 煙玉にやられてしまった。このままじゃすまさないぞ

瀕死の重傷を負いながら忍法を…

しかし、力つきた影は、あえなくダウンした

©Nintendo・Nichibutsu・TAITO CORP.

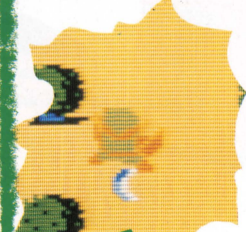
ウルトラテク 62
十両技

ゼルダの伝説

リンクのまたをブーメランが通っていく曲芸がある

山形県／宮下光生クン

リンクを画面下に向かせブーメランを投げると同時に上を向かせよう。下へ行きかけたブーメランがリンクのまたの下を通っていくよ。

⬆投げたときに上を向くのだ。さっと

⬆リンクにしっぽができたみたいでかわいい

⬆ほらリンクの足と足の間を通ったみたいだ

ウルトラテク 63
大関技

4人打ち麻雀

東がたっくさん出てきて・トンでもないこっちゃね

茨城県／川澄直也クン

スタートボタンを押しながら電源を入れてみよう！　タイトル画面がグチャグチャになったでしょ！　そしたら、スタートしてⒶボタンを連打しよう。同じパイがずら～っと並ぶことがあるよ！

⬆ぐっしゃ～！　ほとんどわけのわからん画面や！

⬆どなたかがあがったみたいだけど、よ～わからん!!

⬆トンでもないにゃ～。こんなに東が出てきたがに～～

ウルトラテク 64
横綱技

ディグダグII

ラウンド表示の面にディグダグが出た！

千葉県／山本博志クン

まず1人用の16面でゲームオーバーになる。そして2人用にして、1プレイヤーがディグダグで最後の敵1匹とともに、島クズシで海へ落ちる。

そうするとディグダグシアターが終わったあとのラウンド表示のときにディグダグが出て、コントローラⅡで操作ができるのだ。ただし、ここで適当にドリルを動かし、島クズシで自分が海へ落ちないと、次のラウンドへ進めないのだ。

⬆このように自分も海へ落ちよう

⬆ほら、ここにディグダグが出た！

⬆あれ、島がくずれてきたよー

⬆自分が海へ落ちてしまった！

©Nintendo・㈱ナムコ

65 ウルトラテクニック

小結技

謎の村雨城
ゲームを始めて、すぐに(負)できるところ見〜つけ!?

長崎県／藤原優里クン

青雨道中をはじめて左に2画面分進むと池があるね。その池の下のほうに玉手箱があるんだけど、下の写真のように草むらのほうを向いて、玉手箱の中身を出すと、草むらの中に入りこんでしまい、ぬけ出せなくなっちゃうのだ。とっても(負)だね♡

こっちを向いて刀をブン

ずるっ！　こんなところに入ってしまった！　しまった!?

動けないぞ。ナゾの生命体の魔力がこんなところに

66 ウルトラテクニック

ディグダグII
ゲームが始まる前から身ぶるいするディグダグ

埼玉県／浅沼秀雄クン

幕下

この技はディグダグがとてもせっかちだということがわかる技だよ。各ラウンドでディグダグが画面に出てから動き出すまで少し時間があるけれど、この間に十字ボタンを押すと足踏みをするし、Ⓐボタンを押すとドリルが動くのだ。これははじまる前に画面が左右にスクロールする。5ラウンド以降だとよくわかるよ。

これは画面がスクロール中のときだけど、ドリルが動かせるのだ

このようにドリルを動かしていても、別に得点がはいるわけではない

ウル技場外技

☆グーニーズ・爆弾と重なれば無敵　爆弾をもう持てない状態になったら、爆弾の前で止まって重なろう。そのときに、ギャングが弾を撃ってきたって平気なんだ。マイキーの体をすりぬけてしまうよ！（青森県／近藤山芋クン）★一説によると、おかまのマイキーとも言うみたいだけど意外に役立つ技だね♡

単行本第2弾

ウラ技を超えるスゴ技

250本

新刊!!　オールカラー128頁

7月1日ごろ発売

定価480円

超ウルトラ技 決定版 パート2

ファミリーコンピュータMagazine編集部編著

©Nintendo・㈱ナムコ

6月20日号 ウルテッククイズ応募券

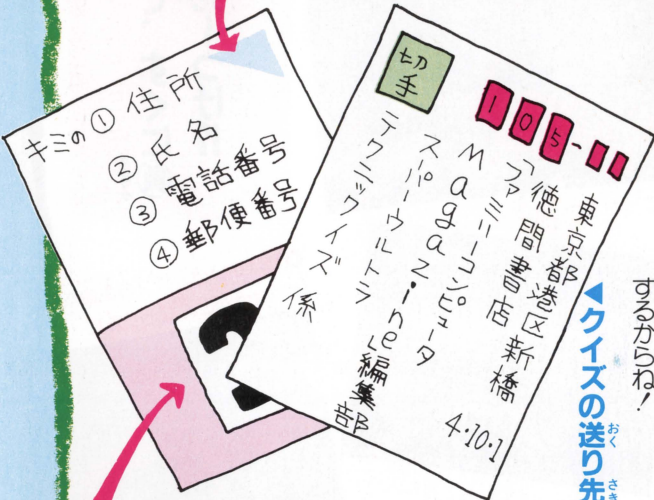
スーパーウルトラテクニッククイズのお知らせ

ここに応募券を貼ってネ！

キミの①住所 ②氏名 ③電話番号 ④郵便番号

切手

105-

東京都港区新橋4・10・1
徳間書店
「ファミリーコンピュータMagazine」編集部
スーパーウルトラテクニッククイズ係

クイズの答えは大きく書くこと！

◀クイズの送り先

ニセモノはどれだ!!

キミの頭脳と編集部のウソが激突するウソテク。今回は66本の中に、1つだけ絶対にできない技が含まれているぞ。応募券をしっかりとハガキに貼って、左図のようにして送ってね。

正解者には抽選のうえ、50名に特製電卓をプレゼント！　締め切りは6月12日（消印有効）。正解は、6月14日〜19日のテレフォンサービスおよび6月20日発売NO10誌上で、当選者は、NO12誌上で発表するからね！

6月6日号クイズの答え

前回の正解は㉙番。ペンギンくんwarsのペンギンが王冠をかぶった皇帝ペンギンになる技がウソテクだったんだ。今回はちょっと難しかったかな。当選者は、7月4日発売のNo.11で発表するからね！

5月16日号 当選者発表!!

山形／原田利和クン
宮城／戸田佳治クン
畑中瑞樹クン
栃木／中里幸夫クン
茨城／本田弘明クン
千葉／笛木義正クン
岩田雅俊クン
小泉利昭クン
埼玉／佐藤友一クン
小林朋寿クン
井出佳孝クン
西原成彦クン
東京／小林英介クン
西川浩二クン
河村卓朗クン
高橋幸夫クン
竹田俊一クン
斉藤充彦クン
森信二クン
さかのたつやクン
平野貴大クン
伊藤誠之クン
国立圭右クン
神奈川／春原達行クン
佐々木重徳クン
藤井一嘉クン

柳ケ瀬剛史クン
海藤憲幸クン
吉田潤之祐クン
樽見晃クン
静岡／杉山智クン
愛知／吉村昌也クン
泉秀格クン
竹内修一クン
前田清孝クン
岐阜／後藤陽一クン
大阪／氷室勝彦クン
東條晃クン
森隆史クン
中林英雄クン
小原新一クン
兵庫／井上一磨クン
橋本智クン
辻勝也クン
岡山／永田寛人クン
広島／綿谷光介クン
福本豊クン
香川／駿河博則クン
徳島／伊原卓クン
長崎／松島幸綱クン

特製電卓、楽しみにしててね。♡

公正取引委員会の告示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

超ウルトラ技大募集!!

▲ハガキの場合

◀封書の場合

➡①〜⑤とウルテクの内容は中に入れてネ！

お〜い、イキのいいウル技を見つけたファミっ子たちはいるかァ！

暦も夏になって、ちょっとウル技の発見に精を出すと、汗がにじんでくるね。

感激の技ができたら、やり方をくわしく説明し（図や写真があればなおOK）、①キミの住所、②氏名、③学年（職業）、④年齢、⑤電話番号、⑥なんのゲームのウル技かをしっかり書いて、左図の要領で送ってね。

採用者には、認定証と金一封がそのうち届くからね！

禁じ手

一、カセットやディスクを正常な状態で作動させていない

一、ファミコン前面のピンを金属でショートさせたり、ゲーム規定以外の器具をつなぐ

一、テクニックとはいえないパスワードやシークレットコード

一、ほかの雑誌、書籍より転用、盗作した技を送ること

☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月13日以降（平日午後4〜6時の間）にお願い致します。

最新版テレフォンサービスカレンダー

●火・金 テープ交換日　●水・木 ハイスコア　●土・日・月 テレマガ

日	月	火	水	木	金	土
					6/6	7★
8★	9★	10	11	12	13	14●
15●	16●	17	18	19		

カレンダーの見方

テレフォンサービスは、水・木（左のカレンダーの線で囲んだ部分）がハイスコア情報。土〜月がウル技や最新ソフト情報をいち早くお届けするテレフォンマガジン（テレマガ）。日にちの下についている記号が変わると、テレマガの内容もよりホットなものに変わるんだよ。ただし、火、金はテープ交換日のためお休みとなります。

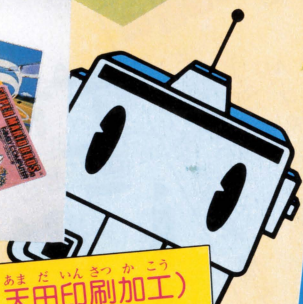
03-459-8000

アンケートに答えてトクしちゃおう！

ファミマガ読者プレゼント

今回もビッグに、合計105名にプレゼントしちゃうよ!!

締め切りは86年6月19日(消印有効)、発表は8月1日発売のNo.13・No.14合併号です。

ファミコンキャラのノート2冊と下敷き、カンペンケースを1セットで。

④文具セット（10名様 天田印刷加工）
⑤魔界村Tシャツ（10名様 カプコン）
⑥パッカンボーイ（10名様 コナミ）

新作カセット！

今号で特集した新作ゲームから……

①東海道五十三次（25名様 サン電子）

③スクーン（25名様 アイレム）

②スーパーチャイニーズ（25名様 ナムコ）

グラディウスの携帯用カセットケース。2本入ってとっても便利だよ！

魔界村Tシャツ

暑い夏も涼しく過ごせそうな、あのブッキミーな魔界村のTシャツだよ！

※サイズはすべてL

©SUN SOFT・㈲マイクロアカデミー／㈱ナムコ・IREM CORP. Licensed from HOME DATA

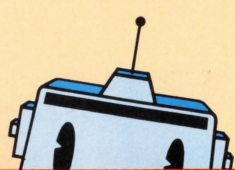
ファミリーコンピュータMagazine No.9 読者アンケート

No.	今号の記事
1	〈ウル技特集〉グラディウス
2	〈新作〉東海道五十三次
3	〈新作〉スーパーチャイニーズ
4	〈新作〉スクーン
5	〈特集〉魔界村
6	〈まんが〉ウル技DJ ～謎の村雨城
7	〈DISK CORNER〉ゼルダの伝説Q&A
8	〈DISK CORNER〉謎の村雨城
9	〈プログラム〉とーめー人間
10	〈プログラム〉ディフェンド・レディ
11	ファミマガ認定ハイスコアルーム
12	超ウルトラ技50+15+1
13	アンケート&プレゼント
14	ファミマガジャーナル
15	ゲームベスト10
16	超新作ゲーム先取り大作戦
17	ひとめでわかる新作カレンダー

No.	雑誌名
1	LOG IN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊少年キャプテン
16	月刊わんぱっくコミック
17	(勝)ファミコン
18	ファミコン通信
19	ファミコンチャンピオン
20	その他

〈応募のきまり〉 右下のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号(①～⑥まで)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。締め切りは86年6月19日(消印有効)、発表は8月1日発売のNo.13・No.14合併号です。

①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか?
②あなたが持っているファミリーコンピュータのカセットを下の表より選んで○をつけてください。
③これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを下の表より選んで、番号を書いてください(1本だけ)。
④パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか?(ゲーム名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること)
⑤あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか?
⑥ディスクカードではどのようなゲームを出してほしいですか?(アドベンチャー、ロールプレイング、シューティング、スポーツゲームなど)
⑦今回の記事のなかでおもしろかったものを左の表より2つ選んで番号を書いてください。
⑧また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。
⑨超ウルトラ技の中の(裏)コーナーについてどう思いますか?
⑩あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を左の表より選んで○をつけてください(3冊まで)。

No.	ゲーム名	No.	ゲーム名	No.	ゲーム名	No.	ゲーム名
1	アイスクライマー	38	バルーンファイト	75	バックランド	112	テラクレスタ
2	アーバンチャンピオン	39	バンゲリングベイ	76	バーガータイム	113	コスモジェネシス
3	イー・アル・カンフー	40	ピンボール	77	1942	114	ディグダグII
4	エキサイトバイク	41	ファミリーベーシックV3	78	カラテカ	115	魔界村
5	エクセリオン	42	フィールドコンバット	79	ポートピア連続殺人事件	116	B-ウイング
6	F1レース	43	フォーメーションZ	80	ルナーボール	117	タッグチームプロレスリング
7	エレベーターアクション	44	フラッピー	81	忍者じゃじゃ丸くん	118	ドラゴンクエスト
8	ギャラガ	45	フロントライン	82	ダウボーイ	119	スパイvsスパイ
9	ギャラクシアン	46	ベースボール	83	チャレンジャー	120	アトランチスの謎
10	クルクルランド	47	ホーガンズアレイ	84	スカイデストロイヤー	121	アーガス
11	けっきょく南極大冒険	48	ポパイ	85	ツインビー	122	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
12	五目ならべ	49	ポパイの英語遊び	86	ボコスカウォーズ	123	ゼルダの伝説
13	ゴルフ	50	麻雀	87	ソンソン	124	謎の村雨城
14	アストロロボ・SASA	51	マッピー	88	キン肉マンマッスルタッグマッチ	125	ゴーストバスターズ
15	サッカー	52	マリオブラザーズ	89	パチコン	126	ウォーロイド
16	ジッピーレース	53	4人打ち麻雀	90	ぺんきんくんwars	127	けいさんゲーム
17	スーパーアラビアン	54	レッキングクルー	91	スターラスター	128	ASO
18	スターフォース	55	ロードファイター	92	いっき	129	スーパーピットフォール
19	スパルタンX	56	ロードランナー	93	オバケのQ太郎ワンワンパニック	130	ソロモンの鍵
20	スペースインベーダー	57	ワイルドガンマン	94	グーニーズ	131	バード・ウィーク
21	ゼビウス	58	ドルアーガの塔	95	超時空要塞マクロス	132	チョップリフター
22	ダックハント	59	バトルシティー	96	グラディウス	133	キングスナイト
23	ちゃっくんぽっぷ	60	ワープマン	97	忍者ハットリくん	134	飛龍の拳
24	チャンピオンシップロードランナー	61	ゲイモス	98	ボンバーマン	135	スターソルジャー
25	ディグダグ	62	ハイパースポーツ	99	バイナリィランド	136	戦場の狼
26	テニス	63	ロボットブロック	100	スペランカー	137	スーパーマリオブラザーズ2
27	デビルワールド	64	ロボットジャイロ	101	テグザー	138	スーパーチャイニーズ
28	10ヤードファイト	65	本将棋	102	マッハライダー	139	バレーボール
29	ドアドア	66	スーパーマリオブラザーズ	103	マグマックス	140	東海道五十三次
30	ドンキーコング	67	おにゃんこTOWN	104	サーカス・チャーリー	141	スクーン
31	ドンキーコングJR	68	シティコネクション	105	ジャイロダイン	142	レイラ
32	ドンキーコングJRの算数遊び	69	ルート16TURBO	106	ハイドライド・スペシャル	143	倉庫番
33	ドンキーコング3	70	ブーヤン	107	マイティボンジャック		
34	ナッツ&ミルク	71	高機動戦闘メカヴォルガードII	108	キャッスルエクセレント		
35	忍者くん	72	頭脳戦艦ガル	109	バルトロン		
36	ハイパーオリンピック	73	ロットロット	110	影の伝説		
37	パックマン	74	超浮遊要塞エグゼドエグゼス	111	セクロス		

おめでとう! 当選者発表

今回は4月号とNo.5をいっしょに発表するよ。

※敬称は省略させていただきました

☆4月号当選者

●ゼルダの伝説

川竹貴之（高知県・13歳）
野島元広（東京都・12歳）
近藤潤一（神奈川県・11歳）

●謎の村雨城

西田創（東京都・13歳）
佐藤知明（東京都・12歳）
湯沢秀雄（千葉県・12歳）

●グーニーズ

池上充（岡山県・14歳）
新江光子（北海道・27歳）
佐藤美文（福島県・13歳）

●ポートピア連続殺人事件

堀越明（千葉県・12歳）
本多秀一（東京都・13歳）
重住佳子（福岡県・11歳）

●ディグダグII

土井真（岐阜県・12歳）
中植啓伸・（大阪府・13歳）
小川泰弘（埼玉県・12歳）

●バルトロン

山中隆幸（京都府・12歳）
山本朗嗣（広島県・14歳）
松川愛幸（東京都・5歳）

●忍者ハットリくん

岡田邦哉（千葉県・11歳）
樋口裕司（福岡県・16歳）
後藤よしかず（神奈川県・8歳）

●マイティボンジャック

杉山良知（愛知県・11歳）
尾崎希（広島県・10歳）
佐藤光博（埼玉県・13歳）

●特製Tシャツ

斉藤志郎（神奈川県・14歳）
西山真奈美（大阪府・12歳）
佐藤広至（大阪府・11歳）
藤沢雅人（香川県・14歳）
中島けいすけ（神奈川県・9歳）

●ウエストバッグ

堀部英治（岐阜県・12歳）
浜口志行（大阪府・13歳）
鈴木真司（東京都・11歳）
渡部卓（大阪府・12歳）
平塚哲也（茨城県・11歳）

●トレーナー

井上高広（東京都・13歳）
宮本雅文（愛媛県・15歳）
松永光晴（徳島県・11歳）
道下恭典（千葉県・10歳）
石川正文（東京都・13歳）

☆No.5当選者

●セクロス

伊藤幸雄（愛知県・10歳）
大木浩二（東京都・15歳）
乗本貴史（鳥取県・13歳）
三好敏喜（宮城県・12歳）
西部雅行（大阪府・11歳）

●タッグチームプロレスリング

宮地知子（鹿児島県・11歳）
田原俊彦（広島県・14歳）
西川浩二（東京都・12歳）
平川尊弘（大阪府・13歳）
林大介（京都府・10歳）

●影の伝説

池田広勝（埼玉県・12歳）
安倍猛（宮城県・11歳）
村越司（福島県・10歳）
鎌田祥史（青森県・13歳）
くろせけん太（京都府・9歳）

●スパイVSスパイ

竹崎和典（大阪府・8歳）
石川清久（静岡県・10歳）
坂尚昌（岐阜県・13歳）

●ハイドライド・スペシャル

渡辺高義（新潟県・13歳）
高橋正員（埼玉県・13歳）
小早川治彦（神奈川県・11歳）
田村淳（東京都・13歳）
宮原工（熊本県・7歳）

●アトランチスの謎

大沼晶寛（北海道・12歳）
松浦康浩（茨城県・14歳）
菊地真澄（岩手県・6歳）
渡辺衛（東京都・10歳）
得井和幸（大阪府・10歳）

●グーニーズ

小林秀一郎（福岡県・7歳）
伊藤英太郎（愛媛県・12歳）
大泉孝一（神奈川県・8歳）

●ゼルダの伝説

梅田誠（福井県・13歳）
松崎真（千葉県・9歳）
須能清（茨城県・13歳）

●下敷き

村田勝義（岐阜県・13歳）
松下直人（大阪府・13歳）
田村智明（群馬県・9歳）
西田あらた（奈良県・10歳）
鉄岡幸治（兵庫県・14歳）
森脇健次（広島県・11歳）
森内信隆（愛媛県・16歳）
小松聖彦（埼玉県・13歳）
西谷勇樹（大阪府・11歳）
阿部穣（北海道・6歳）
岩脇充（岩手県・12歳）
宮崎龍二（福岡県・13歳）
宮沢俊彦（埼玉県・12歳）
ますだひろあき（三重県・10歳）
稲田幸司郎（福岡県・12歳）
山形修（大阪府・13歳）
長谷川良（神奈川県・9歳）
田中大介（東京都・12歳）
平塚崇久（埼玉県・10歳）
持田正司（埼玉県・13歳）
筒井真樹（静岡県・15歳）
西田武志（大阪府・12歳）
松本享（神奈川県・11歳）
久留宮健一（愛知県・12歳）
内田聖一（茨城県・21歳）
秦誠（福岡県・16歳）
山本希誉仁（岐阜県・12歳）
下郷賢祐（愛知県・10歳）
後藤直也（愛知県・13歳）
岡田充（兵庫県・13歳）
藤嶋章公（秋田県・12歳）
平戸武雄（神奈川県・13歳）
長田傑之（神奈川県・10歳）
鈴村昌司（広島県・11歳）
岡村よし秋（千葉県・9歳）
福本尚哉（埼玉県・13歳）
大金香織（東京都・10歳）
草野浩（福岡県・13歳）
間宮基文（埼玉県・13歳）
河合直久（大阪府・15歳）
くりはらたかひろ（東京都・7歳）
南部正斉（福井県・9歳）
小林郁恵（千葉県・7歳）
加藤貴（宮城県・14歳）
橋本直美（茨城県・12歳）
加藤春美（神奈川県・11歳）
杉本惣信（神奈川県・11歳）
森田克則（埼玉県・10歳）
長谷川孝之（静岡県・13歳）
清水啓一（茨城県・11歳）

発表 '86ミス・美少女ゲーム

Lovely♥♥♥

カセットレーベル

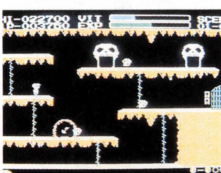
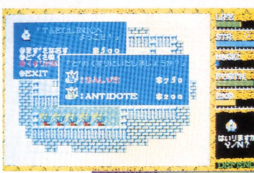
ウイル／天使たちの午後／デゼニワールド／セイバー／道化師殺人事件

がんばれMSX!! パートII

ワーコン／MSX2になるアダプタ／MSX-DOS／英和辞書／C.G.ツール

パソコン♥ゲームベンチャーMagazine

テクノポリス

徳間書店 定価480円

●ハイドライド

●ポートピア連続殺人事件

●グーニーズ

特集 人気ゲーム移植版 最新情報

プラス 新ユーザーのための 速攻ガイド

ザナドゥ／ハイドライドII／ウイングマン2／ブラスティー／ザ・スクリーマーほか

特集 どっちがおもしろい? パソコンゲーム VS. ファミコンゲーム

グーニーズ／ハイドライド／ポートピア連続殺人事件ほか

パソコン版ウル技

おもしろテクニック

ザ・必勝法

パソコンならではの遊び方

ファミッ子諸君全員集合 チートス食べて高得点!

「日ごろの腕前を、みんなの見ているところで披露できたらなあ……」と思ったことがないかな。そんなキミに耳寄りな情報をお届けしよう。

この夏、関東各地のスーパーマーケットで、ファミコン大会が開かれるぞ。

主催は、チートスというスナック菓子を販売している不二家フリトレー。協賛は、ファミマガと月刊わんぱっくコミック。つまり、ファミマガ認定のゲーム大会というわけだ。

競技種目は、スーパーマリオブラザーズとマイティボンジャック、それに話題の魔界村。持ち時間内での各ゲームの合計点を競うんだ。

開催場所・日時は下の表のとおり。予選大会で優勝すると、東京の新宿アルタでの決勝大会が待っている。

ここでみごとチャンピオンに輝くと、ファミコン名人も夢じゃない!?

国内旅行券ほか、豪華景品も盛りだくさん。

ただし、関東地方以外の人たちは、残念ながら遠慮してね。

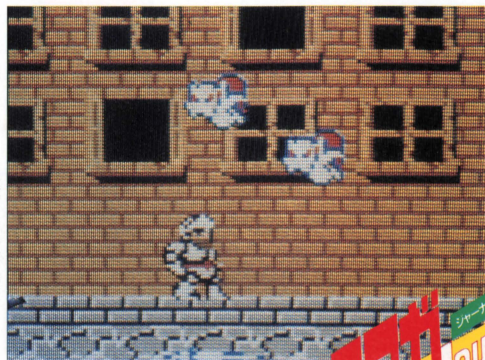
1枚の往復ハガキがキミの運命を変える

「よーし、チャンピオンを目指してがんばるぞ」と考えているキミ、当日、いきなり予選会場に行っても、なんにもならないぞ。参加するには、いくつかの条件があるんだ。

まず、小学3年生以下の人が参加する場合は、おとうさんやおかあさんの同意が必要なんだ。保護者に相談しないで黙って出場しようとするようじゃ、ホントの名人にはほど遠いぞ。

もうひとつあるぞ。大会に出たい人は、官製の往復ハガキで、6月30日(消印有効)までに、次のところに申しこみをしなきゃならない。

〒100―91 東京中央郵便局私書箱645号 チートス・ファミコン大会Ⓕ係

くわしくは34~35ページの広告を見ようね。

⬆攻略本が出たら十分研究して、ハイスコアを狙おう

予選大会会場一覧表

ブロック	実施会場	日程
東京都	ダイエー 赤羽店	7/25(金)~26(土)
	西友 吉祥寺店	7/19(土)~20(日)
	イトーヨーカドー 多摩センター店	7/5(土)~6(日)
神奈川県	イトーヨーカドー 藤沢店	7/5(土)~6(日)
	西友 戸塚店	7/28(月)~29(火)
	中央林間とうきゅう	7/25(金)~26(土)
千葉県	パルコ&レッツ(西友津田沼店)	7/5(土)~6(日)
	イトーヨーカドー 松戸店	7/12(土)~13(日)
埼玉県	西友 新上福岡店	8/1(金)~2(土)
	西友 小手指店	7/19(土)~20(日)
	イトーヨーカドー 大宮店	8/1(金)~2(土)
	ロビンソン百貨店(春日部)	7/12(土)~13(日)
群馬県	イトーヨーカドー 藤岡店	7/19(土)~20(日)
栃木県	イトーヨーカドー 小山店	8/1(金)~2(土)
茨城県	西友 水戸店	7/12(土)~13(日)
	取手とうきゅう	7/25(金)~26(土)

ファミマガJournal（ジャーナル）

スーパーマリオがビデオとアニメでこんにちは♡

スーパーマリオブラザーズの2題ばなしをお届けしよう。まずは、スーパーマリオがビデオになった話題から。

ウル技いっぱい、いまだに人気の衰えを知らないスーパーマリオ。このゲームの8—4までの魅力をお届けするのが『スーパーマリオブラザーズ全面攻略ビデオ』(4800円)。

収録タイムは45分。あっと驚く超美技の連続に、思わず酔いしれてしまうこと間違いなしだ。

ところでこのビデオ、徳間コミュニケーションズよりこのたび気軽な通信販売で求められることになったんだ。もちろん、送料、振込手数料ともに無料。ただし支払いは一括払いで、20歳未満の人は保護者の署名と捺印がいるから注意してね。

完全攻略本だけじゃ飽き足らないキミにはうってつけだね。(問い合わせ先＝03・591・9161　平日午後4時～5時の間)

⬆元祖攻略ビデオの美技をたっぷり研究して、自分のものにしちゃえ

ボクらのヒーローがこの夏映画になるぞ

毛布になったりアイスクリームになったり、マリオはあちこちで大人気だけど、今度はぬわ～んとアニメ映画に出演することになったぞ。

題して『スーパーマリオブラザーズ　ピーチ姫救出大作戦！』。なんだかワクワクしてきそうなタイトルだね。

いったいどんなストーリーになるのか、編集部は大忙しのマリオおじさんにインタビューしてみた。

「ある日、ルイージとTVゲームをしていたら、変な子犬が現れてゲームをかき乱してしまったんだよ。頭にきて子犬を追っかけたんだ。すると、突然カメ一族が襲ってきて光の渦に巻きこまれたのさ」

――それでどうしたんでしょうか？

「うん、気がつくとキノコの国に来てしまってて、そこで不思議なおじいさんに出会ったんだ。で、キノコの国を救ってくれと頼まれてね。つい断りきれなくて、ルイージと2人でお助けマンになることを決めたんだよ」

――ところで、今度はルイージさんにお尋ねしますが、何かハプニングはなかったんでしょうか？

「いやぁ、マリオがピーチ姫に恋をしちゃって……。あとは、映画を見てもらいたいな」

といった具合で、ドタバタ劇も演じられそうな気配。

ところで、ピーチ姫の声を演じるのは『メロンのためいき』でデビューしたばかりのアイドル歌手・山瀬まみチャン。

クッパ大王には、あの和田アキ子おねえさんが抜擢されるかもしれないぞ。

このアニメ映画、松竹富士系の映画館で7月20日より封切り予定。同時上映は『スーパーマリオブラザーズ2攻略法』だからね。

⬆ピーチ姫の声を演じるまみチャンは大張りきりだぞ

⬆マリオおじさんの活躍を期待して、大勢の人が集まった

ジャレコでつぎの新作大キャンペーン中だよ

⇧これが賞品のTシャツだ。胸にカッコよくチョップリフターと入っているよ

いまジャレコでは新作キャンペーンとしてTシャツプレゼントを行っている。この号の33ページにある応募券をハガキに貼り「チョップリフターＴ」と書いて送れば抽選でＴシャツが500名に当たる。
〈送り先〉東京都世田谷区玉川郵便局私書箱64号
㈱ジャレコ　Ｔシャツプレゼント係
6月20日消印有効だ。

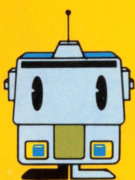
⇧いま開発中のチョップリフターだ。アメリカのパソコンアップルで大人気だったゲームだよ

ビックバイパーのスペースロマンがサウンド化!!

今号のファミマガで巻頭特集にもなっているグラディウスが、音楽用カセットテープとして緊急発売されたぞ。
タイトルは『オリジナル・サウンド・オブ・グラディウス』。価格は、1000円だ。
A面にはステージ1～4までの音楽が、B面にはステージ5～7の音楽が入っており、全ステージ終了後、空白の20秒のあとに秘密の何かが……。
ステージ3以上進めなくって悩んでいるキミ、このテープで音だけでも先取りしちゃえ！

カラーピンナップやステッカーといったおまけもしっかりついているぞ。
コナミのオリジナル原盤によるスペースファンタジーを味わいたい人は、近くのレコード店まで。アポロンより発売中。

⇧ビックバイパーが繰り広げる壮大な宇宙のドラマがクリアなサウンドで登場！

ファミマガJournal ジャーナル

ファミコン＋(プラス)ディスクシステムの一体型新製品！

ファミコン内蔵テレビ「C1」でおなじみのシャープから、今度はファミコン本体の機能とディスクシステムの機能の両方を兼ね備えた新製品が発表された。「ツインファミコン」というネーミングで、この7月1日から発売される予定だ。

標準価格は3万2000円。これは、普通にファミコンとディスクシステムを買った場合の2万9800円よりもちょっと高いけれども、それだけのことはある。実はこの「ツインファミコン」は、ROMカセットのゲームとディスクカードのゲームの両方が遊べるだけじゃなく、ほかにも今までのファミコンにない、いろいろな機能を持っているんだ。

まず映像出力の方式だけども、ファミコンのようなRF出力ではなくビデオ出力を採用している。このため、ビデオ入力の端子を持っているテレビにつなぐと、鮮明な画像でゲームをすることができるようになった。別売でRFコンバータ（AN-58C・2980円）も用意されているから、これを使えば今までと同じようにも使える。

さらに、拡張端子の種類も増えた。今まであったジョイステックやキーボード用の15ピン端子のほかに、10ピン、12ピン、18ピンと、合計4つもの端子を持っているんだ。これは、将来の電話回線を利用したネットワークのことを考えて付けられたとのことだから、ファミコンをゲーム以外にも使おうと思っているキミには、ピッタリのマシンだね。

シャープでは、同時に「ファミコンテレビ」も発売する。こちらは14インチでリモコン付き、5万9800円。前面にファミコン端子（映像入力端子）を備えているので、テレビも一緒に買おうと思っているなら、ちょうどいいんじゃないかな。

↑ファミコンテレビ。形名は14M-S50R（レッド）／B（ブラック）だ

↑ツインファミコン。色は写真のレッドのほかにブラックがある。形名はAN-500R（レッド）／B（ブラック）。大きさは幅275ミリ・奥行255ミリ・高さ94.5ミリで、コンパクトになっている

全国有名デパート26店4/21〜5/11の売上集計

ゴールデンウィークのあいだず〜っとファミコンやってたキミ！　キミの買ったゲームは何位にランキングされてるかな？　今回は休みを含む3週分の集計なので、週間ベスト10には注目する価値アリ！

今回のピカいち

初登場 NO.3

マイティボンジャック

テクモ　4980円

©TECMO

テクモのデビュー作は初登場でいきなり3位だヨ

前回NO.3 NO.2

スーパーマリオブラザーズ

任天堂　ディスク 2500円　カセット 4900円

©Nintendo

期待の第2弾と順位を競う日は近いかもしれない

前回NO.2

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

バンダイ　4900円

©水木プロ／東映動画

妖奇・妖空・妖炎・妖界。ホエ〜、鬼太郎の旅はえらい長いぜ。指鉄砲やリモコンゲタなど手持ちの武器は意外にセコイんだけど、あとはゲーマーのキミ自身の力で妖怪城まででつっぱしるっきゃないネ。言っちゃなんだがこのゲームはおもしろいよ

週間ベスト10

	4/21〜4/27	4/28〜5/4	5/5〜5/11
1	マイティボンジャック	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境	スーパーマリオブラザーズ
2	謎の村雨城	スーパーマリオブラザーズ	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
3	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境	謎の村雨城	ゼルダの伝説
4	グラディウス	マイティボンジャック	マイティボンジャック
5	スーパーマリオブラザーズ	影の伝説	謎の村雨城
6	アトランチスの謎	ゼルダの伝説	アトランチスの謎
7	影の伝説	グラディウス	影の伝説
8	ゼルダの伝説	アトランチスの謎	グラディウス
9	忍者ハットリくん	グーニーズ	グーニーズ
10	スパイ VS. スパイ	忍者ハットリくん	ポートピア連続殺人事件

NO.7 前回NO.8
ゼルダの伝説
任天堂　2600円　ディスク

©Nintendo

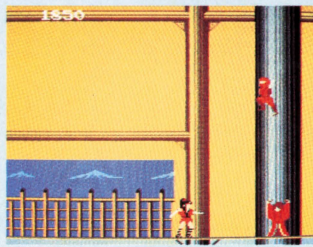
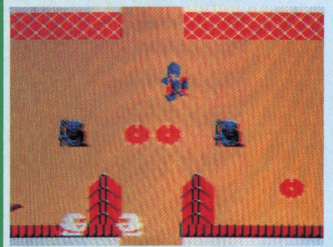
週間の順位を見ると、再び上位に返り咲きそうな気配が…

NO.6 前回NO.7
影の伝説
タイトー　4900円　カセット

©TAITO CORP.

ウル技びっしり。霧姫のっぺらぼう。妖四郎は強すぎる！

NO.5 初登場
グラディウス
コナミ　4900円　カセット

©コナミ

ファンのみなさま、グッとこらえて待ったかいがあったね

NO.4 前回NO.1
謎の村雨城
任天堂　2600円　ディスク

©Nintendo

もうちょい首位でねばると思ったんだけどイマイチでした

スーパーマリオブラザーズ2
任天堂　2500円

そりゃぁ当然期待するわよ……ネ！

©Nintendo

ドラゴンクエスト
エニックス　5500円

RPGってムズいけどやみつきヨ♡

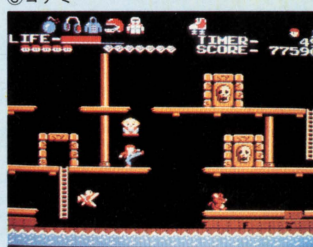
©エニックス

NO.10 前回NO.5
忍者ハットリくん
ハドソン　4900円　カセット

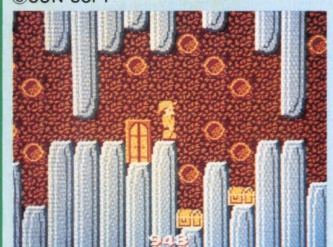
©藤子/小学館/テレビ朝日/HUDSON SOFT

ハットリくん愛きょうあるのに……。5ランクダウンだし

NO.9 前回NO.4
グーニーズ
コナミ　4900円　カセット

©コナミ

第2週でジミだけど返り咲いた！　次回もぜひ顔を見たい

NO.8 前回NO.6
アトランチスの謎
サン電子　4900円　カセット

©SUN SOFT

くらやみ面って進むのにムチャクチャ時間がかかるんだゼ

このベスト10は、全国有名デパート26店の売り上げ数を合計したものです。

超新作ゲーム先取り大作戦

この夏、またもや新作ラッシュがやってきそう！ ファミマガではみんなの期待に応えて今回もババ～ンと新作ゲームを超スクープ!!

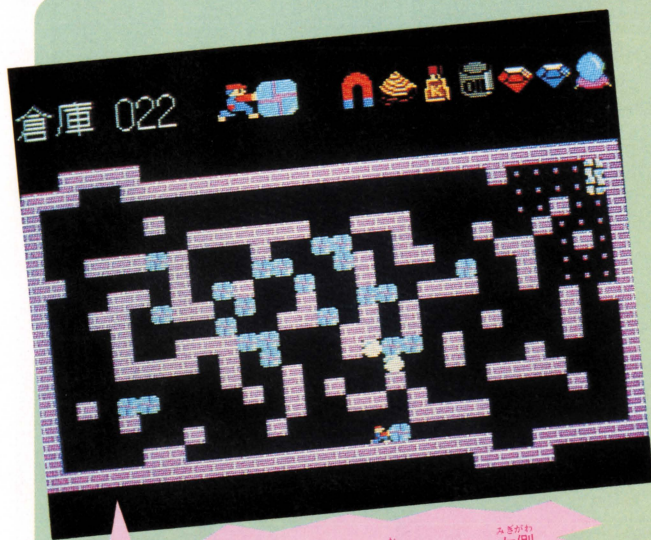
倉庫番(仮称)

DISKゲーム一番のりは、アスキーの倉庫番

7月発売予定
アスキー
2980円(解説本つき)

今まで、ディスクのゲームは任天堂からしか発売されていなかったけど、夏ごろからはほかのメーカーからもでるゾ、でるゾ！

その一番のりでファミマガが情報入手したのが、アスキーの"倉庫番"(仮称)だ。

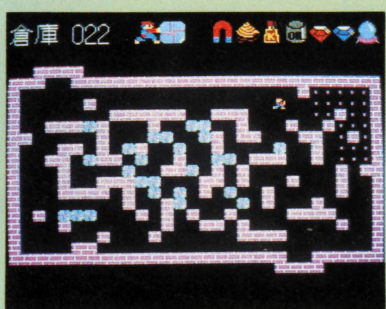
もともとパソコン版で、人気のあった"倉庫の中の荷物を上下左右に動かしていって、指定された場所に置いていく……"という思考型パズルゲームなんだ。オリジナルにはなかった、アイテムなんかも加わって……っと。楽しみ!!

こうやって荷物を押してって、右側の荷物置場に運びこんでいくんだヨ

©シンキングラビット／アスキー

右上にあるアイテムはどう使うのかなあ

とってもムズくて、頭がパ～ニっく！

タイトルロゴ、画面はもちろんファミコン版だよ！

次号で特集

スーパーマリオブラザーズ2

ビッグタイトルの続編がついに登場したゾォ!!

任天堂
最新作
2500円（ディスク）

©Nintendo

キミもボクもみぃ～んな熱中した、あの「スーパーマリオブラザーズ」が、ドドンと難しくなって登場ダ。敵キャラや、冒険の目的はおんなじだけど、もっとスリルに、もっとオモシロさに満ちあふれたコースがキミを待ってるのダ。前作では、ちょっとパッとしなかったルイージも、どんどんとヤンチャになって登場しているヨ。もちろん、コンティニューや裏ワールドだって待っているのダ。内容自体はスーパーマリオとおなじでも、ドン！とオモシロクなってるヨ。

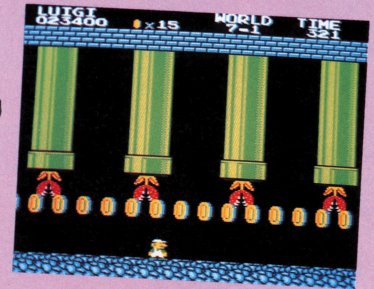
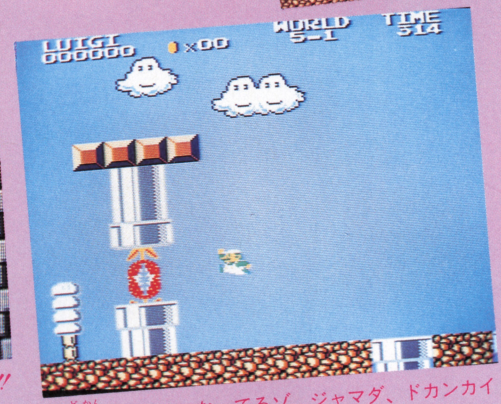
ホエ～。これがコンドのタイトル画面なのだ。ワクワクしちゃう

ソレイケ！ ゲームスタートだ!! タタタタタタッ

アラ。やられてしまった。やっぱりマリオはムズカシイナ～～～☆

地下だってモチロンあるヨ。ウ～ン、土管がドカン！とイッパイ

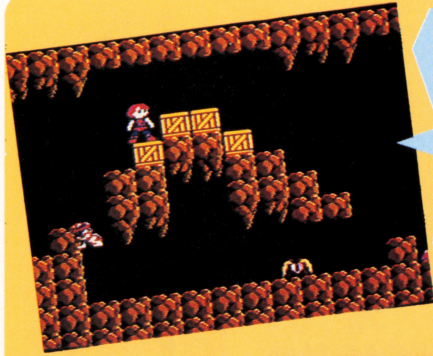
ルイージなら、こんな高いブロックにだって乗れちゃう

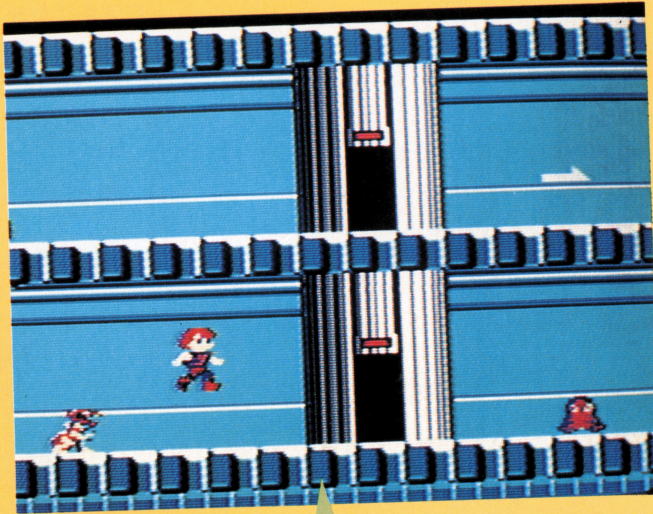
こんなのムズかしくてデキないヨ～～～。タスケテ～～～☆

やっぱりクッパは待っている。まったくしょーこりもないヤツ!! イザッ!!

土管がサカサになってるゾ。ジャマダ、ドカンカイ

レイラ

おてんばレイラのスペースウォーズ大作戦!!

9月発売予定
デーピーソフト
価格未定

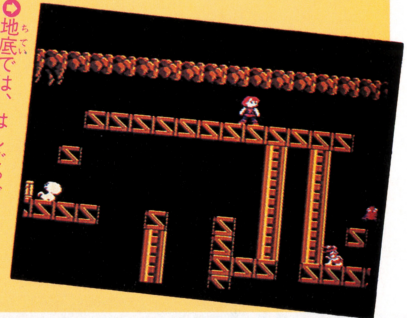
デービーソフトの新作〝レイラ〟の画面写真を入手したゾ! 今回紹介したのは、まだまだ開発中のもの。これから、敵のキャラクタや、武器となるアイテム、隠れキャラなどをいれていくんだって!! キャラクタにこだわるデービーソフトのこと、どんなキャラが出現するか楽しみだね!!

◆レイラの足もとにある箱には、武器やボーナスが隠されてるゾ!

◆主人公のレイラは遺伝子組みかえ装置を破壊するという任務に燃える女の子

◆基地の中。誘拐されたパートナーの〝イリス〟がこの先にいる……ハズ

◆地底では、はしごやブロックをよじのぼりながら先へススメ!

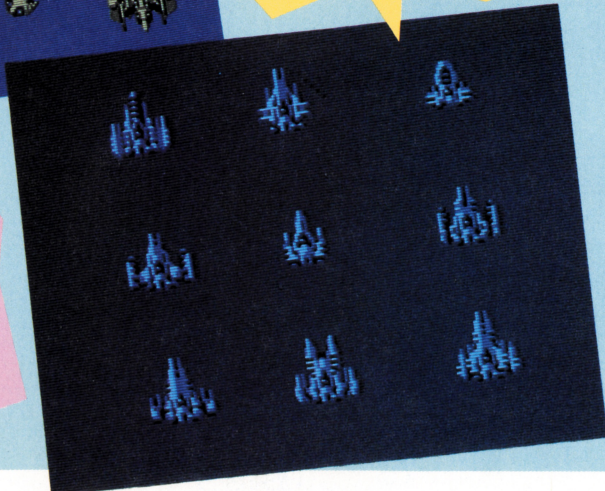
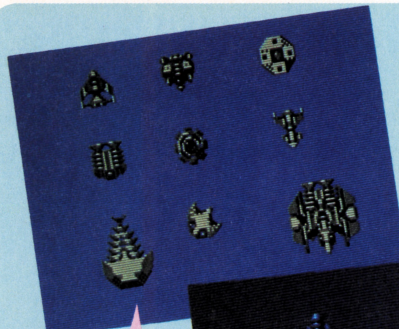
©dB-SOFT

※画面は開発中のものです。

ASO(エー エス オー)

パワーアーマーを使って敵本拠地へ突入せよ!!

8月中旬発売予定
SNK
価格未定

正体不明の侵略者をめざしてのキミの戦いが、始まるゾ。地上物のカゲに隠れた、数々のマークを集め、パワーアップして立ち向かうんダ! ドキ迫力の宇宙戦闘が、いよいよこの夏に、キミたちの元に登場するヨ! 楽しみだネ。

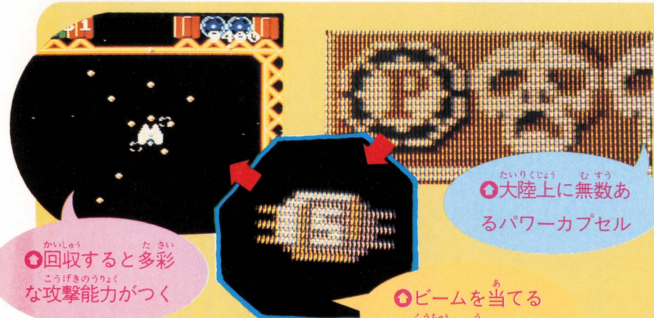
◆対する自機の種類だ。中心のシドという機が、パワーアーマーを装備することにより8形態に変化

◆これが不気味な侵略者たち。ウムム〜〜気イモチワルイ。イカニもって感じダ

©SNK ELECTRONICS CORP.

スターソルジャー

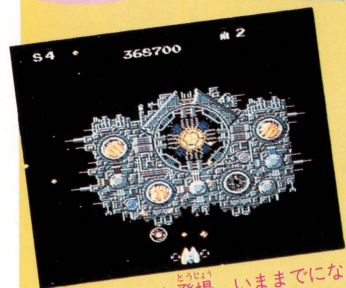
とにかく速い!! 究極のシューティングゲームだ

6月13日発売予定
ハドソン
4900円

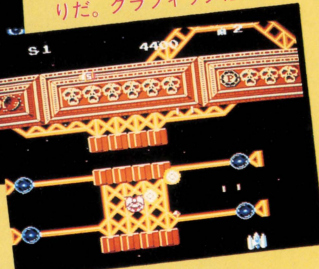
暗黒空間に不気味に浮かぶ「宇宙大陸」が戦闘の舞台だ。敵の激しい攻撃の中、騒然とたちむかう勇気ある自機、その名は「シーザー」。
全16ラウンドをクリアするには、人並みはずれた連射能力が要求されるゾ!!

大陸上に無数あるパワーカプセル

回収すると多彩な攻撃能力がつく

ビームを当てると空中に浮かび…

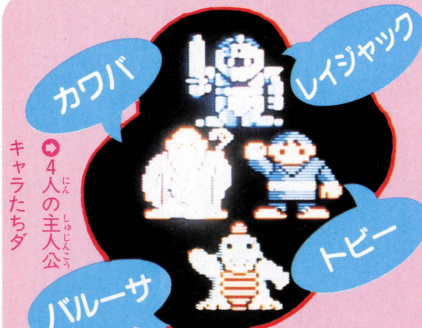
宇宙大陸は神秘的な仕上がりだ。グラフィックはキレイ

ズウ～ンっと登場、いままでにない最大の敵ビッグ・スターブレイン

MAP上のトラップゾーン。連射に疲れたときなんか便利

©HUDSON SOFT／MOMO

キングスナイト

主人公キャラクタたちの名前が決定したゾ!!

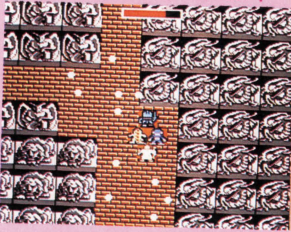
8月29日発売予定
スクウェア
4900円

キャラクタの名前も決定し、完成に一歩近づいた写真を公開。こうして、毎回新しい画面を見てくのは、実際の制作にタッチしてるみたいだね。

カワバ
レイジャック
トビー
バルーサ

4人の主人公キャラたちダ

“キングスナイト”のロゴイラスト。かっこいいロゴだね

地下につづく階段はなんだろう、もしや別世界へのワープホール!?

ステージ5では4人で協力、さて先頭にたって進むのはだれ？

ステージ3は森と湖の場面。一角獣のバルーサが、ガオ～っ

©スクウェア

夏休みの情報先取り また、新規参入も!!

まずはコナミの超新作。7月下旬～8月上旬に“ごえもん（仮称）”というゲームが発売されるゾ。これは“ミスターごえもん”という業務用のゲームをファミコン用にアレンジ。グーニーズタイプのアドベンチャーゲームで、悪人から奪った小判をバラまきながらお城をめざすんだって。
1メガのROMを使ったこのゲームは50種以上のキャラが出現するゾ（価格未定）。
次に新規参入メーカーを紹介。ビック東海という会社が今年3月からゲームセンターにあった“バルバルークの伝説”を11月下旬ごろ発売するゾ！（価格未定）
東映動画の“北斗の拳”、発売予定と価格が決定!! 8月下旬発売予定、予価4900円で開発中とのことだよ!!
ところでファミマガNO5の超新作でチョコっと紹介した、ナムコの“スカイキッド”“バベルの塔”“ワルキューレの冒険”が7～8月にかけて相次いで発売されることになったゾ。くわしくは次号でね。

次号で特集

チョップリフター

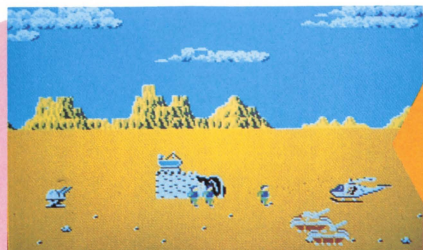
1面～3面ファミコン版画面写真を大公開!!

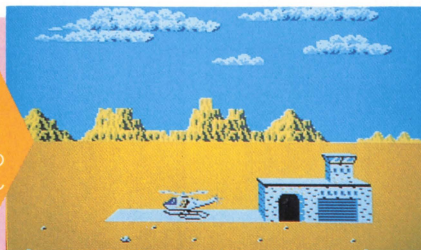
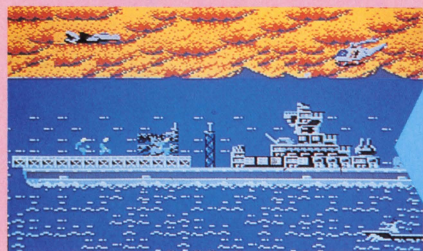
6月26日発売予定

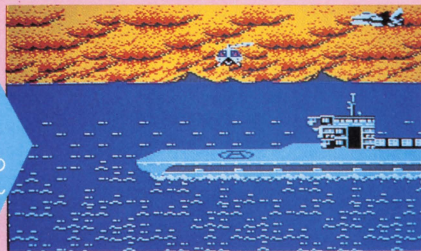
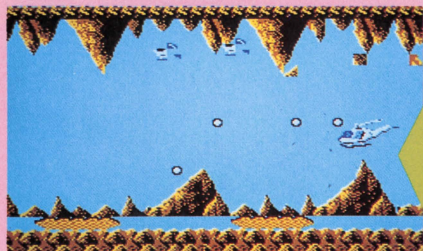
ジャレコ

4900円

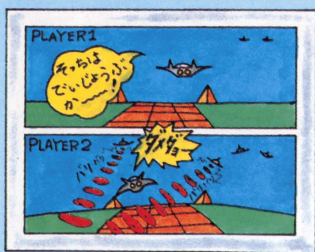
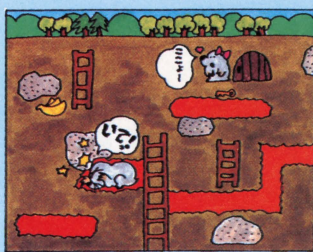
©Licensed from Broderbund Software Inc.

アメリカで超人気を博したミリタリーシューティングゲームのチョップリフター。砂漠・海・洞くつ・ビル街の4つの面があるんだけれど、今回は1～3面の画面写真を公開するヨ。詳しくは次号の特集を見てネ! ジャレコのキャンペーンについては、ファミマガジャーナルをご覧あれ。

1面

敵の戦車や対空砲、ジェット機などの攻撃をかわしながら、うまく捕虜を救出しようネ

砂漠の基地からチョップリフターが発進。コントローラのⒶボタンで方向転換できるよ

2面

敵軍艦に味方の捕虜がいた。哨戒艇やジェット機をⒷボタンのミサイルでやっつけよう

海の面では、味方空母から発進し、敵の軍艦にとらわれている捕虜を救出するんだよ

3面

洞くつの中は上も下も障害物だらけ。敵からの攻撃もシビア。うまくクリアできるかな

3面では、大草原の小さな家みたいな丸木小屋からスタート、洞くつの中に進むんだ

新規参入、ビクター音産のゲームはこ～んなカンジ!!

ビクター音産のファミコンゲームは"バナナ"と"スクランブル21"(仮称)だけど、"バナナ"は、もぐらのモールくんが、土の中でたくさんのフーズを食べながら穴を掘っていって、ドアのカギを持っているキーコを探しだすんだ。そして、ドアを出れば1面クリア。でも途中、ヘタな穴の掘りかたをしちゃうと、岩がおっこってきたりして、もうタイヘン。全部で120面もあるんだヨ!! "スクランブル21"(仮称)は、画面の上側が1P、下側が2P(1P用の場合はコンピュータ)で、別々にスクロールするヨ! 2人で協力して侵略されつつある地球を救う3Dシューティングゲームなのダ(どちらも8月下旬から9月上旬発売予定、価格未定)。

〈スクランブル21(仮称)〉

〈バナナ〉

編みもののソフトがディスクで発売!!

ファミリーコンピュータディスクシステムを使って、いろいろなことができちゃうってことは、もうみんな知ってるよね。今回は、キミのお母さんやお姉さんにも教えてあげたいおはなし。

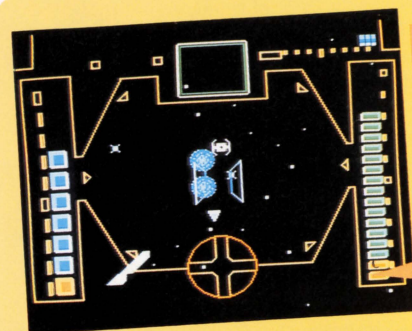
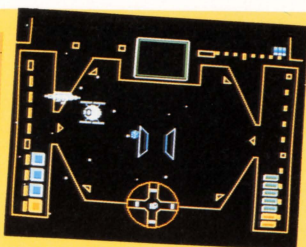
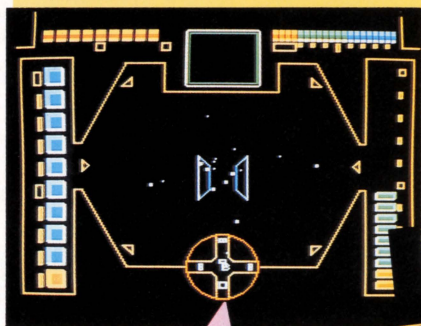
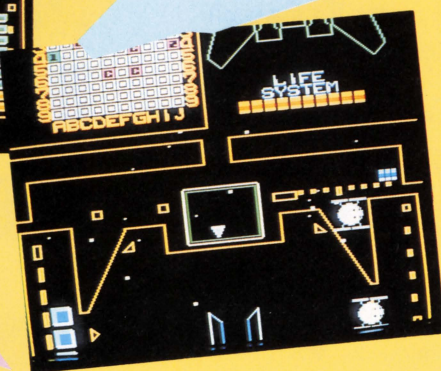
ロイヤル工業という会社から、編みもののソフトがディスクで発売されるんだ。まずは、7月に手芸屋さんの店頭でデモンストレーションが行われ、発売は8月以降の予定だよ(価格未定)。

"ファミコンをとられちゃうからヤダ!!"なんて言わずに教えてあげよう。セーターぐらい編んでもらえるカモ!?

コスモジェネシス

3Dウガウガは開発コードネームだった!!

8月発売予定
アスキー
4900円

3月号で紹介の3Dウガウガがもうすぐ発進!! インフオメーションモードで自機"コスモジェネシス"の状態と、宇宙マップを確認、メインモードで敵機をビシバシ撃て!

⬆メインモード画面。左と右からミサイルを発射!

⬆はるかむこうから敵の宇宙船が……! 照準あわせて撃て!

⬆画面を切りかえ中! ちょっと待っててネ

⬆スピードパワー全開、ワープの最中だ!

⬆インフォメーションモードで自機の状態を見る

©アスキー

バンダイ、おもちゃショーで新作3本を発表

去る5月29日〜6月1日の期間、東京、晴海で行われた"86東京おもちゃショー"の会場でバンダイの新作ソフトが3本も発表されていたゾ!

1本目は"機動戦士ΖガンダムHOT SCRAMBLE(仮称)"だ。アニメではシリーズ3作目のこの作品。ファミコン用ソフトの開発を担当しているのは、あの遠藤雅伸氏。うん、これは楽しみだね(8月下旬発売予定 予価5500円)。

2本目は"ドラゴンボール神龍の謎(仮称)"。7つのボールをさがしだすため、悟空が大活躍するぞ(10月上旬発売予定 予価5500円)。この2本のゲームは、どちらも1メガのROMを使用するとのこと。会場ではゲームの画面は公開されていなかったけど、ビッグなゲームになることまちがいなし!! だネ。

3本目は、な〜んとディスクのゲーム。「まだ企画の段階なんですが……」といいながら、展示されていたのは"ウルトラマン"(発売、価格とも未定)。これも楽しみだネ。

このほかに、ファミコンキャラのパズルやグッズも展示されていて、とにかく超人気のバンダイブースなのデシタ。

⬆新作ソフトの説明に汗びっしょり。バンダイのお姉さん

⬆ここが会場、東京・晴海見本市会場へGO!

⬇新作のほかに、ゲームのウル技などもメイッパイギッシリ

⬆"ドラゴン……"は10月上旬発売予定。ウルトラマンは……!? どれもみ〜んな遊びたい

⬆大人気! "ガンダム……"の開発は遠藤雅伸氏が担当。彼にとっては独立後はじめての作品

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

●ゲーム名
★メーカー名
♥発売予定日
♣予価
◆掲載号掲載ページ

6月

- ●スターソルジャー ★ハドソン♥6月13日♣4900円
- ●魔界村 ★カプコン♥6月13日♣5500円◆No.9 26ページ
- ●スーパーチャイニーズ ★ナムコ♥6月19日♣3900円◆No.9 18ページ

20日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1986 No.10発売日

- ●チョップリフター ★ジャレコ♥6月26日♣4900円

7月

- ●スクーン ★アイレム♥7月1日♣4900円◆No.9 22ページ
- ●東海道五十三次 ★サン電子♥7月3日♣4900円◆No.9 12ページ

4日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1986 No.11発売日

17日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1986 No.12発売日

- ●ソロモンの鍵 ★テクモ♥7月中旬♣未定
- ●スーパーピットフォール ★ポニー♥7月下旬♣5500円
- ●バレーボール ★任天堂♥7月下旬♣未定
- ●倉庫番(仮称) ★アスキー♥7月♣2980円(解説本つき)
- ●ごえもん(仮称) ★コナミ♥7月下旬〜8月上旬♣未定

8月〜未定

- ●キングスナイト ★スクウェア♥8月29日♣4900円
- ●ゴーストバスターズ ★徳間書店♥8月上旬♣5200円
- ●テラクレスタ ★日本物産(ニチブツ)♥8月中旬♣未定
- ●ASO ★SNK♥8月中旬♣未定
- ●機動戦士ZガンダムHOT SCRAMBLE(仮称) ★バンダイ♥8月下旬♣5500円
- ●北斗の拳 ★東映動画♥8月下旬♣4900円
- ●バナナ ★ビクター音産♥8月下旬〜9月上旬♣未定
- ●スクランブル21(仮称) ★ビクター音産♥8月下旬〜9月上旬♣未定
- ●コスモジェネシス ★アスキー♥8月♣4900円
- ●ウォーロイド ★アスキー♥8月♣未定
- ●レイラ ★デービーソフト♥9月♣未定
- ●ドラゴンボール神龍の謎(仮称) ★バンダイ♥10月上旬♣5500円
- ●バルバルークの伝説 ★ビック東海♥11月下旬♣未定
- ●キャッスルエクセレント ★アスキー♥9月♣4900円
- ●スーパースターフォース ★テクモ♥9月♣未定
- ●ラビリンス ★徳間書店♥10月♣未定
- ●クレイジークライマー ★日本物産(ニチブツ)♥10〜11月♣未定
- ●ゴルフ(仮称) ★任天堂♥未定♣未定
- ●戦場の狼 ★カプコン♥未定♣未定
- ●アルゴスの戦士 ★テクモ♥未定♣未定
- ●ピットストップII ★ポニー♥未定♣未定
- ●ランボー ★パック・イン・ビデオ♥未定♣未定
- ●飛龍の拳 ★日本GAME♥未定♣未定
- ●スカイキッド ★ナムコ♥未定♣未定
- ●バベルの塔 ★ナムコ♥未定♣未定
- ●ワルキューレの冒険 ★ナムコ♥未定♣未定

⇧スーパーマリオブラザーズ2

⇧魔界村

⇧チョップリフター

⇧東海道五十三次

⇧スクーン

⇧レイラ

⇧ソロモンの鍵

⇧ゴーストバスターズ

⇧テラクレスタ

⇧スーパーピットフォール

©Nintendo・CAPCOM・Broderbund・SUN SOFT・IREM CORP.／HOME DATA・dB-SOFT・TECMO・A Columbia pictures Industries, Inc.
／Activision Inc. ／TOKUMA SHOTEN・Nichibutsu・ホニー

ファミリーチャンプ ターボ

タイプⅠ(1人用)¥4,850　**タイプⅡ(2人目用)¥4,850**

スティック部分は精巧に作られ、手をはなすとすみやかにセンターにもどり、操作性は大変楽です。ハードな操作に耐えられるよう丈夫な構造で、ゲームセンターの感覚で楽しめます。

★連射にすると1秒間に約15発の連続発射ができ、しかもスピードの調整ができます。
★右手、左手、どちらでも使えます。
★A・Bスイッチの切かえで、逆にすることができます。
★発射スイッチは、本体のコントローラーのスイッチと同じフィーリングで作られています。
★タイプⅠ（1人用）にタイプⅡ（2人目用）のジョイスティックの差込みコネクターがついています。タイプⅡを使えばダブルスのゲームが楽しめます。

《ファミリーキング、ファミリーチャンプ好評発売中!!》

対応しないソフト　《任天堂》ピンボール、ゴルフ、四人打麻雀《ハドソン》ナッツ&ミルク、ロードランナー、チャンピオンシップロードランナー、バンゲリングベイ《コナミ》けっきょく南極大冒険。(初期製品のみ)

●任天堂(株)の許諾に基づき製造・販売しています。●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

macro technica　スピタル産業株式会社　(〒)101東京都千代田区外神田1-16-1 ☎(03)251-2918(代)
入手困難の場合は当社までご連絡下さい。

※本ジョイスティックは当社のオリジナル構造で実用新案済みです。無断での製造・販売にはご注意下さい。

ファミリーコンピュータMagazine
1986 NO.9 6月20日号
昭和61年6月20日発行 第2巻第9号(通巻14号)
発行人 栃窪宏男 編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(433)6231(代) 編集直通☎03(459)1700(代)
特別定価 280円
雑誌 27713—6／20
© by ToKumasyoten.1986
印刷・凸版印刷　Printed in Japan